

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES**Unidad Curricular:** GESTION DE PROYECTOS **Módulo:**

SABERES	ACTIVIDADES A EJECUTAR	Ponderación%	FECHA ENTREGA
Unidad 1: Gestión de Proyectos <ul style="list-style-type: none"> Definición Beneficios de la Gestión de Proyectos Unidad 2: Fases de la Gestión de Proyectos <ul style="list-style-type: none"> Creación y Planificación del Proyecto Programación del Proyecto Seguimiento y Control del Proyecto Análisis y Evaluación del Proyecto Comunicación del Proyecto 	Revisión Bibliográfica e Internet. Trabajo grupal sobre los temas y objetivos indicados en cada Unidad 1,2. El trabajo debe ser realizado en grupo no mayor de 5 estudiantes por grupo y debe seguir las siguientes pautas: 1.- PORTADA 2.- INTRODUCCIÓN 3.- CONTENIDO 4.- CONCLUSIÓN 5.- BIBLIOGRAFIA	20%	02/02/2018

SABERES	ACTIVIDADES A EJECUTAR	Ponderación%	FECHA ENTREGA
Unidad 3: Planificación de Proyectos Informáticos <ul style="list-style-type: none"> Técnicas de Planificación Técnicas de Estimación Gestión de Riesgos Unidad 4: Aspectos claves en la Gestión de Proyectos Informáticos <ul style="list-style-type: none"> Gestión de la configuración del Software Gestión de Personal Visibilidad y Control 	Revisión bibliográfica e Internet, realizar trabajo escrito cuyo contenido es el indicado en cada unidad. El trabajo debe ser realizado en grupo no mayor de 5 estudiantes por grupo y debe seguir las siguientes pautas: 1.- PORTADA 2.- INTRODUCCIÓN 3.- CONTENIDO 4.- CONCLUSIÓN 5.- BIBLIOGRAFIA	20%	07/02/2018

SABERES	ACTIVIDADES A EJECUTAR	Ponderación%	FECHA ENTREGA
Unidad 5: Tareas de Gestión en las distintas etapas de un Proyecto Informático <ul style="list-style-type: none"> • Análisis de Requisitos. • Diseño. • Implementación. • Integración y Pruebas. • Mantenimiento. 	Revisión bibliográfica e internet. Realizar un MAPA CONCEPTUAL ó Realizar una presentación en POWERPOINT sobre el contenido de la unidad El trabajo debe ser realizado en grupo no mayor de 5 estudiantes por grupo.	20%	16/02/2018
Unidad 6: Métricas en la Gestión de Proyectos de Software <ul style="list-style-type: none"> • Definición • Objetivos • Reglas para Métricas de Software • Tipos de Métricas de Software • Integración de la Métricas dentro del Proceso de Software 	Revisión bibliográfica e internet. Realizar un MAPA CONCEPTUAL sobre el contenido de la unidad El trabajo debe ser realizado en grupo no mayor de 5 estudiantes por grupo.	20%	23/02/2018

SABERES	ACTIVIDADES A EJECUTAR	Ponderación%	
Unidad 7: Mediciones en Producto y Procesos de Software <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es una medición? • Atributos de las Técnicas de Estimación • Estimación de Costos en el Software • Estimación de Recursos • Estimación de Líneas de Código (LDC) 	Revisión bibliográfica e Internet, realizar trabajo escrito cuyo contenido es el indicado en la unidad. El trabajo debe ser realizado en grupo no mayor de 5 estudiantes por grupo y debe seguir las siguientes pautas: 1.- PORTADA 2.- INTRODUCCIÓN 3.- CONTENIDO 4.- CONCLUSIÓN 5.- BIBLIOGRAFIA	20%	02/03/2018