# Лабораторная работа № 6

# Линейные алгоритмы

**Цель работы**: получение навыков программирования линейных вычислительных алгоритмов.

# 1. Теоретическая часть

Перед началом выполнения данной работы необходимо изучить подразделы 10.1 - 10.5 раздела 10 «Вычисления по формулам» лекций по дисциплине.

# 2. Практическая часть

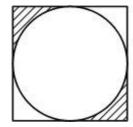
# 2.1. Порядок выполнения лабораторной работы

- 1. Для каждого из заданий разработать алгоритмы и написать программы в соответствии с заданным вариантом.
- 2. Набрать текст программы в редакторе ИС *Free Pascal* и сохранить его в рабочем каталоге.
  - 3. Выполнить компиляцию программы.
- 4. При наличии ошибок компиляции исправить их и повторить компиляцию.
- 5. Подобрать тестирующие (тестовые) исходные данные. Запустить программу на выполнение с использованием этих данных. Если на этапе выполнения возникли ошибки, то внимательно проверить алгоритм и программу, найти и исправить ошибки в исходном тексте программы и повторить пункты 3 5.
  - 6. Оформить отчет.

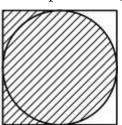
# 2.2. Варианты заданий к лабораторной работе

#### Часть 1

- 1. В квадрат вписана окружность (рис. 6.1). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известна сторона квадрата.
- 2. В квадрат вписана окружность (рис. 6.1). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известен радиус окружности.
- 3. В квадрат вписана окружность (рис. 6.2). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известна сторона квадрата.
- 4. В квадрат вписана окружность (рис. 6.3). Определить площадь заштрихованной части фигуры, если известна длина стороны квадрата.







- 5. Написать программу вычисления площади треугольника, если известны длина основания и высота.
- 6. Написать программу вычисления площади треугольника, если известны длины двух его сторон и величина угла между этими сторонами.
- 7. Написать программу вычисления сопротивления электрической цепи, состоящей из двух параллельно соединенных сопротивлений.
- 8. Написать программу вычисления сопротивления электрической цепи, состоящей из двух последовательно соединенных сопротивлений.
- 9. Написать программу вычисления величины дохода по вкладу. Процентная ставка (% годовых) и время хранения (дней) задаются во время работы программы.
- 10. Написать программу пересчета величины временного интервала, заданного в минутах, в величину, выраженную в часах и минутах после часа.
  - 11. Написать программу вычисления объема параллелепипеда.
- 12. Написать программу вычисления площади поверхности параллелепипеда.
  - 13. Написать программу вычисления объема цилиндра.
  - 14. Написать программу вычисления площади поверхности цилиндра.

### Часть 2

Напишите программу для расчета по двум формулам. Предварительно подготовьте тестовые примеры для второй формулы с помощью калькулятора (результаты вычисления по обеим формулам должны совпадать).

№ варианта	Формула 1	Формула 2
1	$z_1 = 2\sin^2(3\pi - 2\alpha)\cos^2(2\pi + 2\alpha)$	$z_2 = \frac{1}{4} - \frac{1}{4} \sin(\frac{5}{2}\pi - 8\alpha)$
2	$z_1 = \cos \alpha + \sin \alpha + \cos 3\alpha + \sin 3\alpha$	$z_2 = 2\sqrt{2}\cos\alpha \cdot \sin(\frac{\pi}{4} + 2\alpha)$
3	$z_1 = \frac{\sin 2\alpha + \sin 5\alpha - \sin 3\alpha}{\cos \alpha + 1 - 2\sin^2 2\alpha}$	$z_2 = 2\sin\alpha$
4	$z_1 = \frac{\sin 2\alpha + \sin 5\alpha - \sin 3\alpha}{\cos \alpha - \cos 3\alpha + \cos 5\alpha}$	$z_2 = tg 3 \alpha$

№ варианта	Формула 1	Формула 2
5	$z_1 = 1 - \frac{1}{4}\sin^2 2\alpha + \cos 2\alpha$	$z_2 = \cos^2 \alpha + \cos^4 \alpha$
6	$z_1 = \cos \alpha + \cos 2 \alpha + \cos 6 \alpha + \cos 7 \alpha$	$z_2 = 4\cos\frac{\alpha}{2} \cdot \cos\frac{5}{2}\alpha \cdot \cos 4\alpha$
7	$z_1 = \cos^2\left(\frac{3}{8}\pi - \frac{\alpha}{4}\right) - \cos^2\left(\frac{11}{8}\pi + \frac{\alpha}{4}\right)$	$z_2 = \frac{\sqrt{2}}{2} \sin \frac{\alpha}{2}$
8	$z_1 = \cos^4 x + \sin^2 y + \frac{1}{4}\sin^2 2x - 1$	$z_2 = \sin(y+x) \cdot \sin(y-x)$
9	$z_1 = (\cos\alpha - \cos\beta)^2 - (\sin\alpha - \sin\beta)^2$	$z_2 = -4\sin^2\frac{\alpha - \beta}{2} \cdot \cos(\alpha + \beta)$
10	$z_1 = \frac{\sin\left(\frac{\pi}{2} + 3\alpha\right)}{1 - \sin\left(3\alpha - \pi\right)}$	$z_2 = ctg\left(\frac{5}{4}\pi + \frac{3}{2}\alpha\right)$
11	$z_1 = \frac{1 - 2\sin^2\alpha}{1 + 2\sin2\alpha}$	$z_2 = \frac{1 - tg \alpha}{1 + tg \alpha}$
12	$z_1 = \frac{\sin 4\alpha}{1 + \cos 4\alpha} \cdot \frac{\cos 2\alpha}{1 + \cos 2\alpha}$	$z_2 = ctg\left(\frac{3}{2}\pi - \alpha\right)$
13	$z_1 = \frac{\cos\alpha + \sin\alpha}{\cos\alpha - \sin\alpha}$	$z_2 = tg 2\alpha + \sec 2\alpha$
14	$z_1 = \frac{\sin \alpha + \cos(2\beta - \alpha)}{\cos \alpha - \sin(2\beta - \alpha)}$	$z_2 = \frac{1 + \sin 2\beta}{\cos 2\beta}$

# 2.3. Требования к содержанию отчета

Отчет о лабораторной работе должен включать:

- 1. Конспект теоретической части.
- 2. Обоснование метода решения задачи.
- 3. Схемы алгоритмов.
- 4. Тексты разработанных программ с комментариями.
- 5. Объяснение полученных результатов.

# 2.4. Контрольные вопросы

- 1. Какой вычислительный процесс называется линейным?
- 2. Что такое последовательность?
- 3. Что включается в понятие типа данных?
- 4. Зачем нужно в программе указывать типы данных переменных?
- 5. Чем отличаются стандартные типы данных от типов данных, определяемых программистом?
  - 6. Какие типы данных в Паскале называются простыми и почему?
  - 7. Какие типы данных в Паскале называются порядковыми и почему?
  - 8. Чем отличаются переменные от констант?
  - 9. Чем типизированные константы отличаются от обычных констант?
- 10. Как соотносятся понятия «операция» и «выражение», «выражение» и «оператор»?
  - 11. Какие в Паскале бывают типы операций и выражений?
- 12. В чем особенность использования имен и индексов в программах по сравнению с математической записью?
  - 13. Каков порядок выполнения оператора присваивания?
- 14. Какие в программе на Паскале есть способы задания переменной начального значения?

Примечание: информация о стандартных процедурах и функциях Паскаля, которые надо использовать при написании программы, приведена в документе «Стандартные процедуры или функции Паскаля.doc», который надо получить у преподавателя. Математические функции, которых нет в языке Турбо Паскаль в явном виде, можно выразить через существующие (стандартные):

- десятичный логарифм вычисляется как  $\lg(x) = \ln(x) / \ln(10)$ ;
- возведение в степень вычисляется как  $X^a = e^{a \ln x}$  и соответственно на Паскале записывается как exp(a\*ln(x)).