



Плашене

Тестова стратегия:

- Ще имаме ръчно тестване с минимум 2 теста.
- Ще ни трябват максимум 3-ма тестера, защото екипа ни ще е достатъчно опитен.
- За разработка на test cases ще ни трябва 1 човек, който да ги напише и 2-ма да ги проверят за дефекти.
- Комуникацията с разработчиците ще се осъществява чрез Trello.
- Да се разполага с guidelines.

Тест план:

- Университета ще се разполага със стая включваща симулация за истинско изправяне срещу чудовища.
- всеки студент ще се изправя срещу различни хора/ чудовища за да ги уплаши.
- пред стаята за симулация ще има бутилка в която ще се измерва дозата страх изпитана в противника.
- Всеки един студент ще се явява минимум 10 пъти в стаята за симулация.
- Над 6 успешни пълнии бутилки (т.е. 6 успешни опита) ще се счита за взет изпита.

Учебна програма :

Първата половина от курса ще се състоя изцяло в теория.

Теорията ще включва изучаване на определени стратегии и начини за успешно плашене на чудовищата.

Втора част от курса ще се наблегне на практическата част.

Практиката ще включва влизането в стаята за симулация и плашенето на чудовища.

За всяко влизане в стаята ще се прави запис на това колко добре си се справил. Записът ще бъде обсъждан от преподавателя и от колегите.

Накрая на учебната година ще има изпит върху теория и ако той е успешен ще може да се отиде и на изпит върху практическата час, а именно сплашването на чудовище.

Тестови сценарии :

Описание	Тестови стъпки	Тестови данни	Очакван резултат
1.Изпит върху теоретична част	-Учениците въвеждат своите имена на листа - Учениците попълват информацията, която знаят	Учителя проверява изпита върху теоретичната част.	Успешно взет изпит върху теория.
2.Изпит върху теоретична част	-Учениците въвеждат своите имена на листа - Учениците попълват своя теоретичен изпит.	Учителя проверява изпита върху теоретичната част.	Неуспешно взет изпит.
3. Изпит върху практическа част	- Ученикът застава пред изпитната му стая. -Ученикът влиза в стаята и показва своите научени умения за плашене.	Учителя наблюдава изпита чрез скрита камера в стаята.	Успешно взет изпит(успешно пълна бутилка със страх взет от чудовището)
4. Изпит върху практическа част	- Ученикът застава пред изпитната му стая. -Ученикът влиза в стаята и започва да плаши чудовището.	Учителя наблюдава изпита чрез скрита камера в стаята.	Неуспешно взет изпит (бутилката пред вратата не е пълна)
5. Наблюдаване на изпит	-Включване на таблета. - Установяване на връзка със стаята на изпитващия се.	Наблюдаване на колко добре са усвоени техниките за справяне със задачата (уплашването).	Успешно преминало наблюдаване на изпита.