



**Wyższa Szkoła Ekonomii
i Informatyki w Krakowie**

Projekt semestralny Biblioteka

INSTRUKCJA UŻYTKOWANIA

RADOSŁAW ROZMUS 12452

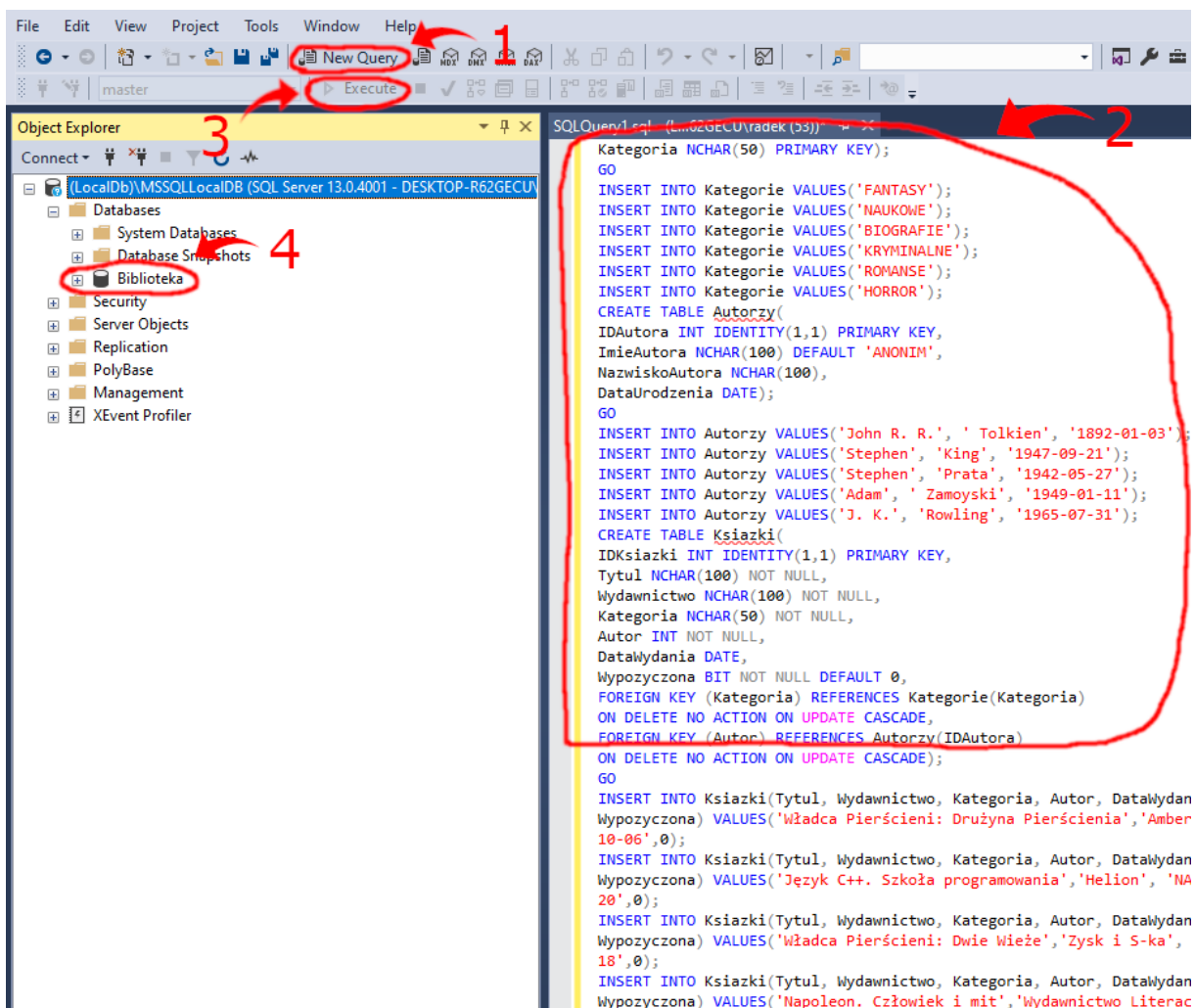
I. Przygotowanie środowiska dla aplikacji Biblioteka

Zanim zaczniesz korzystać z programu Biblioteka będziesz potrzebował/ła zainstalować:

- SQL SERVER EXPRESS 2019 - <https://www.microsoft.com/pl-pl/sql-server/sql-server-downloads>
- SQL SERVER MANAGEMENT STUDIO - <https://docs.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver15>
- Folder z projektem

Pobierz i zainstaluj programy z dwóch pierwszych punktów z listy. Możliwe, że będzie konieczne ponowne uruchomienie komputera.

Otwórz Folder *Projekt C#*, następnie otwórz plik *Kod źródłowy bazy danych Biblioteka.pdf*.



Obrazek 1.1 Utworzenie bazy danych

Uruchom SQL Server Management Studio i utwórz połączenie, w nazwie serwera wpisując *(LocalDb)\MSSQLLocalDB*.

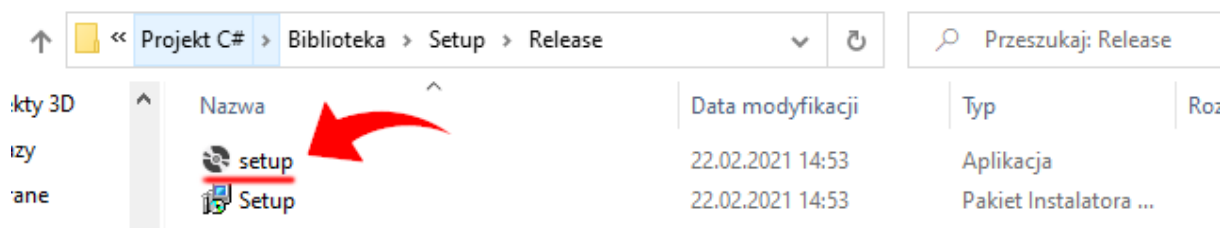
Utwórz nowe zapytanie SQL (1) i przekopiuj do niego cały kod z pliku *Kod źródłowy bazy danych Biblioteka.pdf* (2).

Wykonanie zapytania przyciskiem Execute (3) tworzy bazę danych *Biblioteka* (4).

Czerwonymi numerami od 1 do 4 oznaczono kolejne czynności ukazane na obrazku 1.1. Po pomyślnym utworzeniu bazy danych przejdź do kroku II.

II. Uruchomienie aplikacji Biblioteka

Instalator projektu znajduje się w *Projekt C#\Biblioteka\Setup\Release*. Otwórz *setup* i przejdź kolejno wszystkie kroki instalacji. (obrazek 2.1)



Obrazek 2.1 Uruchamianie instalatora

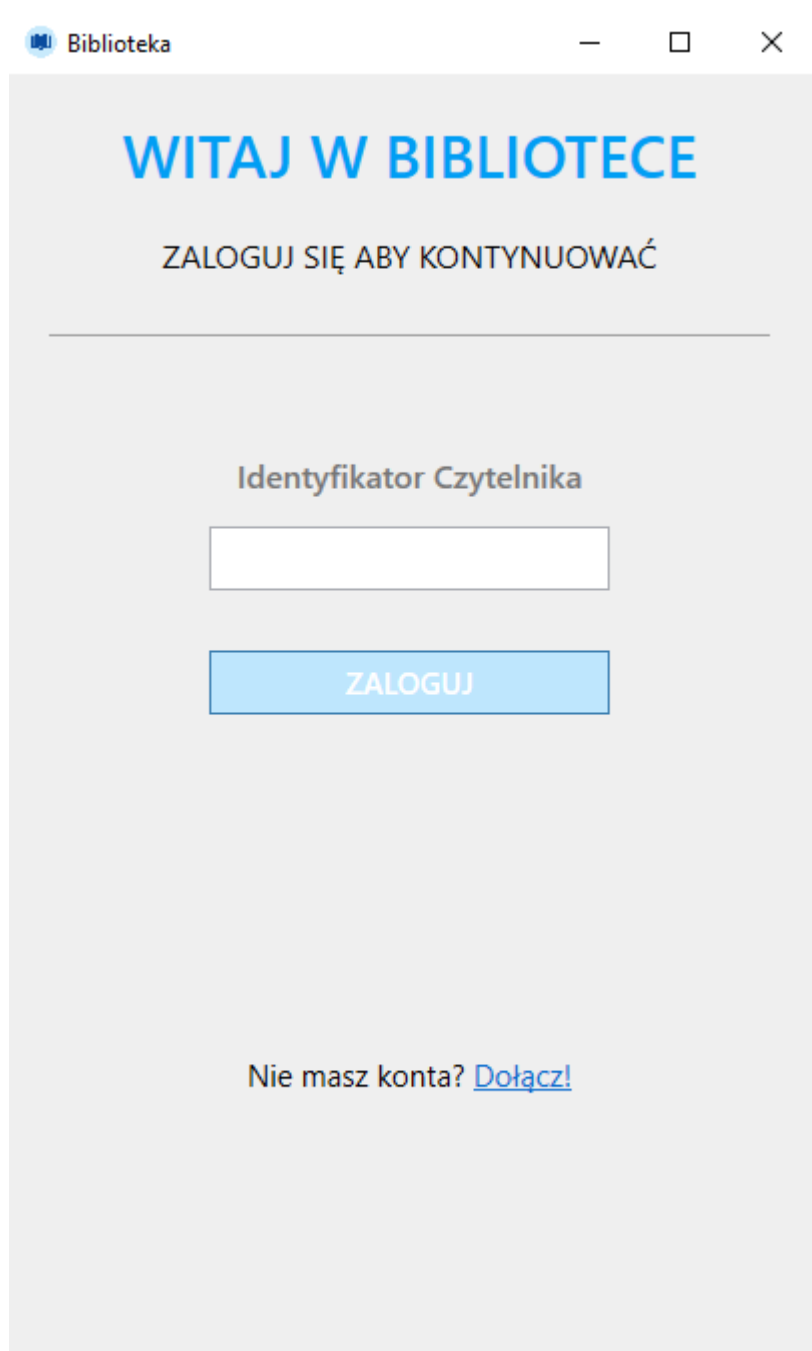
Instalator przeprowadzi Cię kolejno przez wszystkie kroki instalacji. Na pulpicie powinna zostać utworzona ikona programu *Biblioteka* (obrazek 2.2).



Obrazek 2.2 Ikona programu Biblioteka

Po dwukrotnym kliknięciu w ikonę powinno pojawić się okno aplikacji (logowania czytelnika).

III. Użytkowanie aplikacji

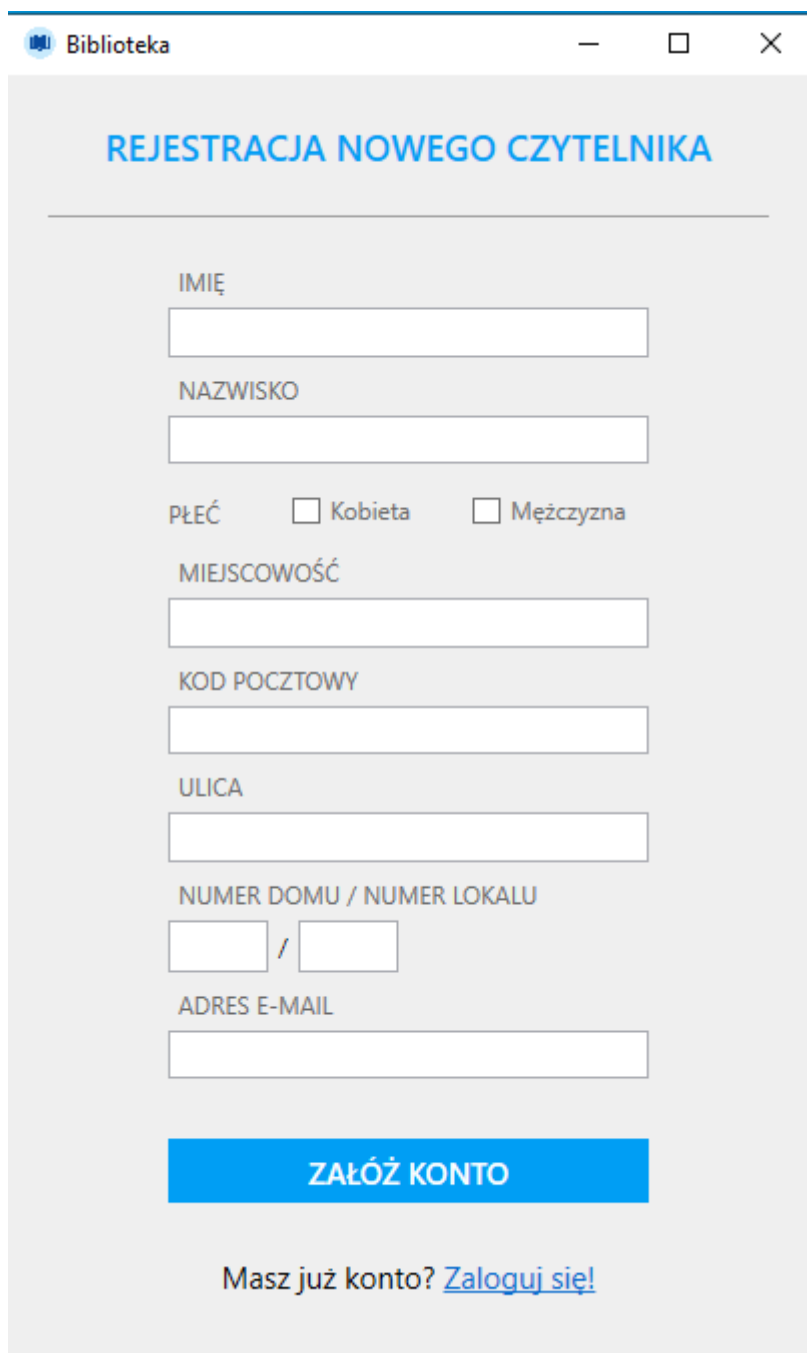


The screenshot shows a web browser window with the title 'Biblioteka'. The main heading is 'WITAJ W BIBLIOTECE' in large blue letters. Below it is the instruction 'ZALOGUJ SIĘ ABY KONTYNUOWAĆ'. A horizontal line separates the header from the login form. The form has a label 'Identyfikator Czytelnika' above a white input field. Below the input field is a blue button with the text 'ZALOGUJ'. At the bottom of the form, there is a link: 'Nie masz konta? [Dołącz!](#)'.

Obrazek 3.1 Strona logowania

Aplikacja służy do obsługi niewielkiej biblioteki. Po uruchomieniu użytkownikowi ukazuje się strona logowania do biblioteki (obrazek 3.1). Jeżeli uruchamiasz aplikację po raz pierwszy prawdopodobnie nie masz jeszcze swojego Konta Czytelnika. Aplikacja nie jest kierowana bezpośrednio do czytelników, ale do obsługi biblioteki. Docelowo przy logowaniu numer identyfikujący czytelnika będzie skanowany z karty bibliotecznej (dlatego nie

jest konieczne logowanie do konta za pomocą loginu i hasła). Zacznij od utworzenia konta w bibliotece klikając podkreślony odnośnik *Dołącz!*



Biblioteka

REJESTRACJA NOWEGO CZYTELNIKA

IMIĘ

NAZWISKO

PŁEĆ ☐ Kobieta ☐ Mężczyzna

MIEJSCOWOŚĆ

KOD POCZTOWY

ULICA

NUMER DOMU / NUMER LOKALU
 /

ADRES E-MAIL

ZAŁÓŻ KONTO

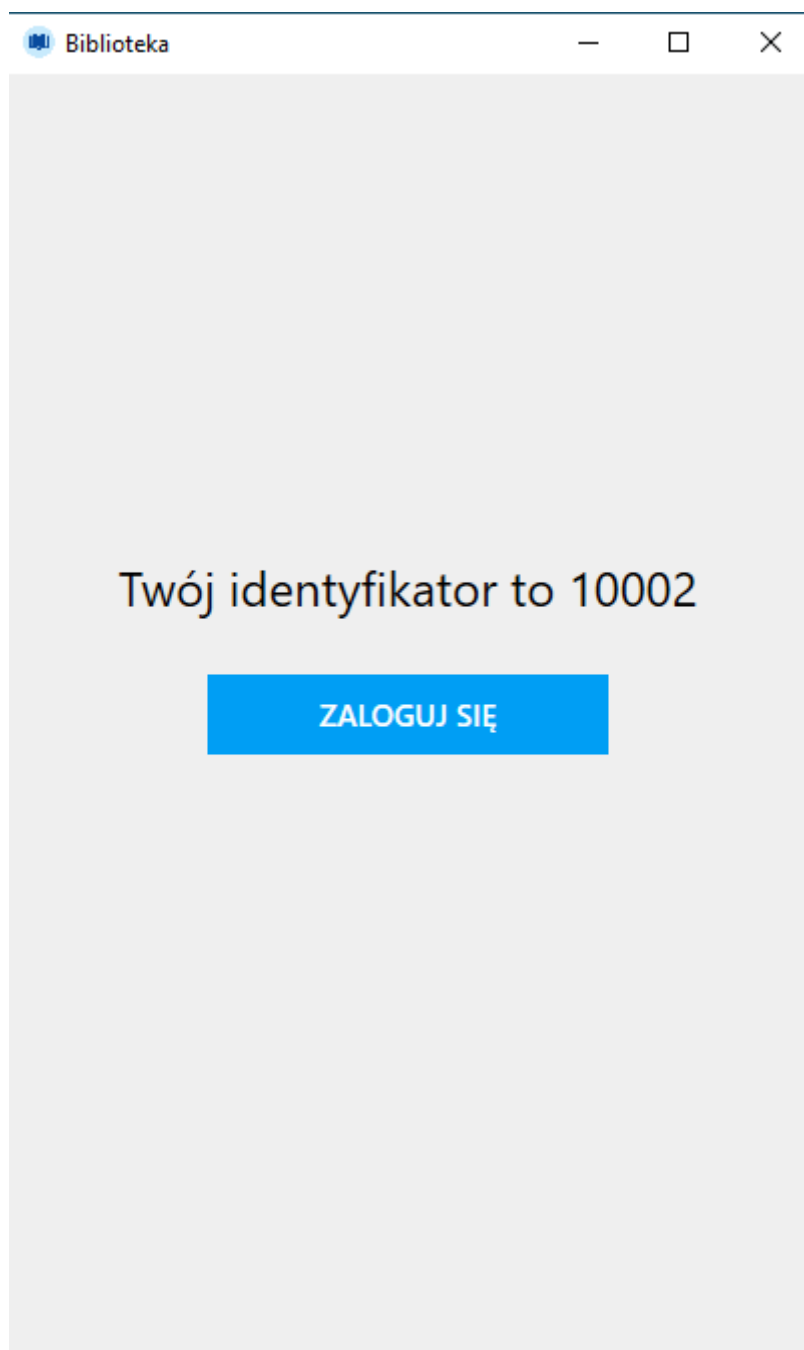
Masz już konto? [Zaloguj się!](#)

Obrazek 3.2

Przeszedłeś właśnie do strony rejestracji (obrazek 3.2). Uzupełnij swoje dane i naciśnij przycisk *ZAŁÓŻ KONTO*.

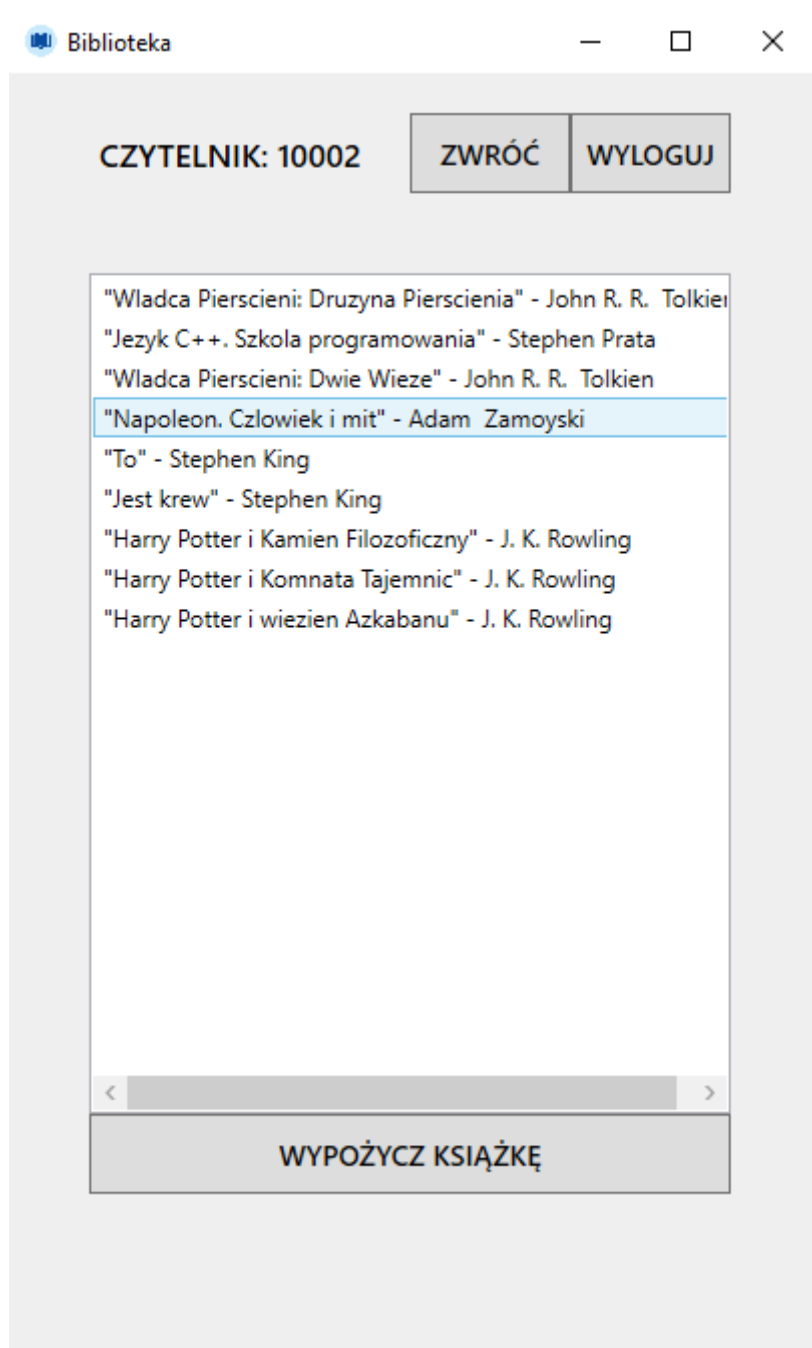
Naciśnięcie przycisku *Zaloguj się!* na stronie rejestracji spowoduje powrót do strony logowania.

Po założeniu konta zobaczysz stronę ze swoim nowym identyfikatorem czytelnika (obrazek 3.3). To ważne abyś go zapamiętał.



Obrazek 3.3 Strona z identyfikatorem czytelnika.

Naciśnięcie przycisku *ZALOGUJ SIĘ* przeniesie Cię z powrotem do strony logowania. Teraz możesz wpisać w polu *Identyfikator Czytelnika* swój identyfikator i nacisnąć przycisk *ZALOGUJ*.



Obrazek 3.4 Strona użytkownika

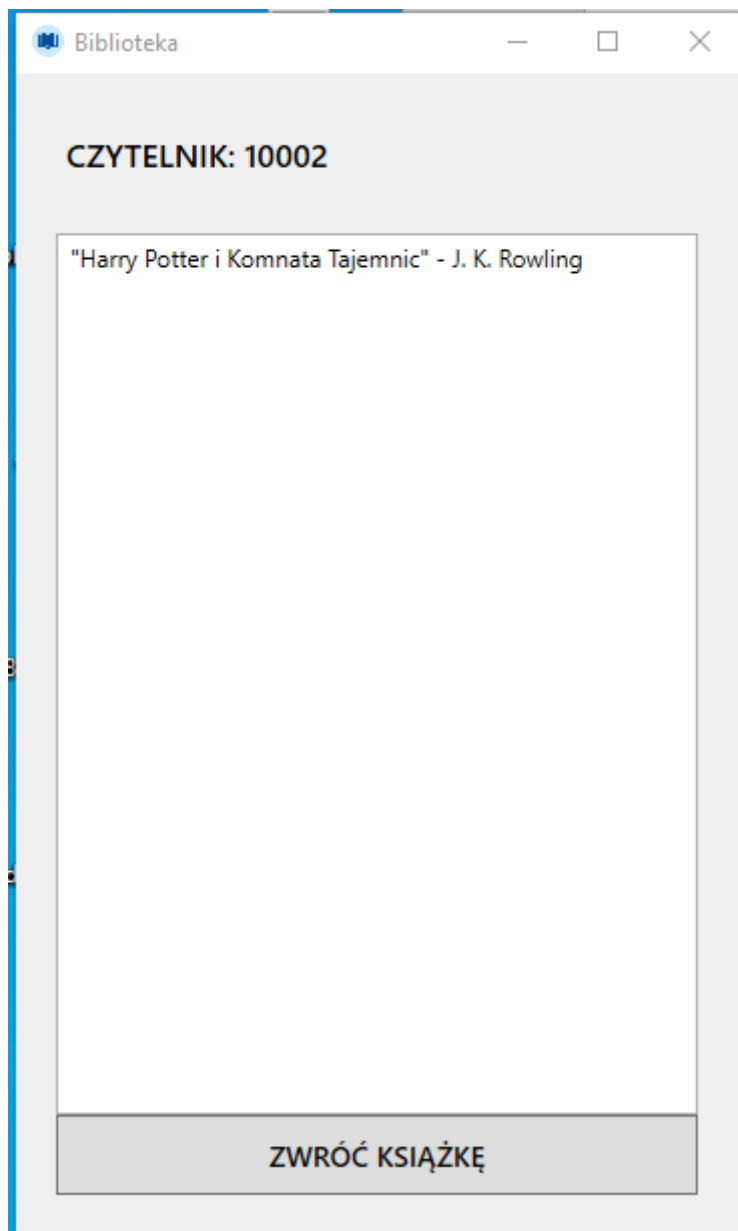
Jeżeli poprawnie się zarejestrowałeś to po zalogowaniu do programu swoim identyfikatorem zobaczysz tę stronę składającą się z kilku elementów.

- Informacja o tym jaki użytkownik jest zalogowany do biblioteki,

- Przycisk *ZWRÓĆ*,
- Przycisk *WYLOGUJ*,
- Lista dostępnych do wypożyczenia książek,
- Przycisk *WYPOŻYCZ KSIĄŻKĘ*

Czynności, które możesz zrobić z poziomu strony użytkownika:

- Wypożyczenie książki – robisz to poprzez wybranie książki z listy i naciśnięcie przycisku *WYPOŻYCZ KSIĄŻKĘ*,
- Wywołanie *okna zwrotu książek* – by to zrobić wystarczy, że naciśniesz przycisk *ZWRÓĆ*,
- Wylogowanie się – aby to zrobić należy nacisnąć przycisk *WYLOGUJ*



Obrazek 3.5 Okno zwrotu książek.

Okno zwrotu książek wyświetla listę wypożyczonych przez Ciebie książek, które możesz zwrócić (obrazek 3.5). Aby to zrobić wystarczy wybrać książkę z listy i nacisnąć przycisk *ZWRÓĆ KSIĄŻKĘ*.

Możesz jednocześnie otworzyć okno główne ze stroną aplikacji i okno zwrotu książek. Listy książek są odświeżane „na żywo”, zatem będziesz widział, że książka oddana przez Ciebie od razu wraca na półkę biblioteki, a książka wypożyczona trafia do posiadanych przez Ciebie książek.

Po wszystkich operacjach, które chciałeś wykonać w bibliotece wystarczy, że naciśniesz przycisk *WYLOGUJ*.

Po ponownym zalogowaniu do Biblioteki zobaczysz listę dostępnych książek i będziesz mógł oddać wypożyczone poprzednio książki.