√

第一步：

确定类型名称：gensignal

在系统的数据库中需要添加该类型名。在“sysblockList”表中进行.

从CalcBlock继承一个新的类CBSource\_SignalGen;

public:

CBSource\_SignalGen();

virtual ~CBSource\_SignalGen();

第2步：

添加必要的虚函数：

//-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

//根据不同的对象进行构造固定的输入输出,默认的输入输出

virtual void ConstructBlock();

//根据类型新建对象的函数

static CCalcBlock\* CreateFromString( const CString& strType );

//初始化计算的函数做特殊的初始化

virtual void InitCalc();

//计算函数，实现本模块的计算

virtual void Calc(); //进行计算的函数,需要重载

//用于根据参数项和值进行属性的设置，当读取值要用

virtual void SetPropValue(CString strPropName,CString strItem1,CString strItem2="",CString strItem3="",CString strItem4="",CString strItem5="");

//重载以显示不同的属性对象对话框

virtual void ShowPropertyDialog( CWnd\* parent, BOOL show );

//重载以将本模块写入到数据库中

virtual void PutPropertyToRecord(\_RecordsetPtr& pRecord);

//-----------------------------------------------------------------------------------------------------------

第3步：设计属性值