1. 新建qt工程文件

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

图1 Qt工程文件框架图

2. \*.ui文件中的QWidget对象进行分辨率（geometry参数）的设置

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

图2 QWidget几何参数设置

3． 添加label和push button两个控件，并分别增加文字，修改（重命名）两个对象的名称

图示

中度可信度描述已自动生成 图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

图3 添加控件并修改文字

4添加QPushButton对象的相应代码。

* 插入头文件声明（在 \*.h文件中插入private slots：）

private slots:

void **closeMyWidgetWindow**();

* 在widget.cpp中添加槽函数（函数功能描述）

void Widget::**closeMyWidgetWindow**()

{

close();

}

* 添加绑定函数connect(sender, signal(),receiver,slot());

connect(ui->closeWindowButton,&QPushButton::clicked,this,&Widget::closeMyWidgetWindow);

* 备注：在ui文件中需修改QPushButton的对象名称，将其改为“closeWindowButton”

5 项目测试

通过构建（Build）检查是否存在error或者warning，在通过构建后点击运行按钮进行测试，经验证实现了点击按钮关闭窗口的功能。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

文本

描述已自动生成

图4 Qt Creator验证测试