解答：

1. 新建Qt工程文件

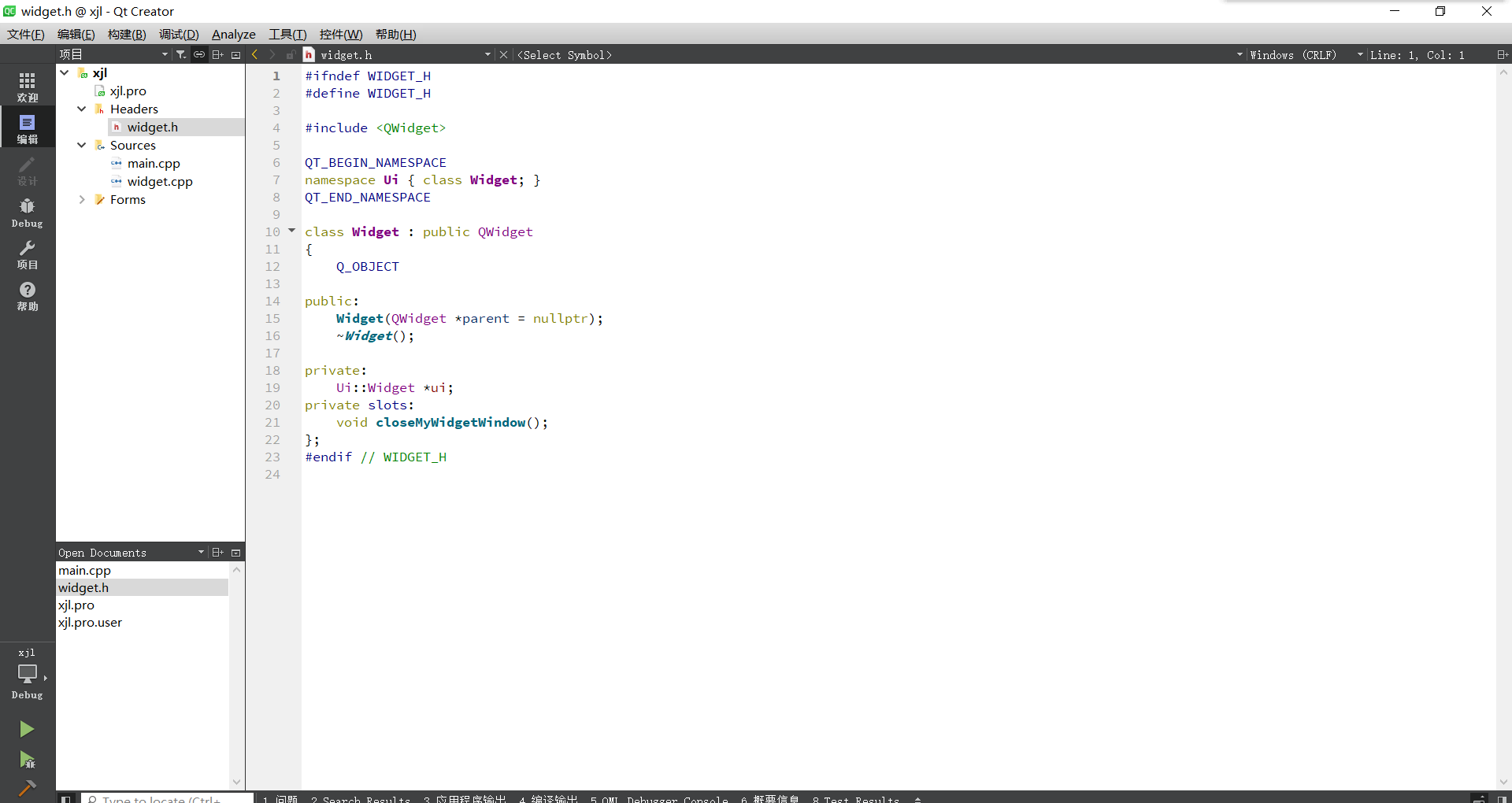


图 1 Qt工程文件框架图

1. \*.ui 文件中的 QWidget 对象进行分辨率（geometry 参数）的设置

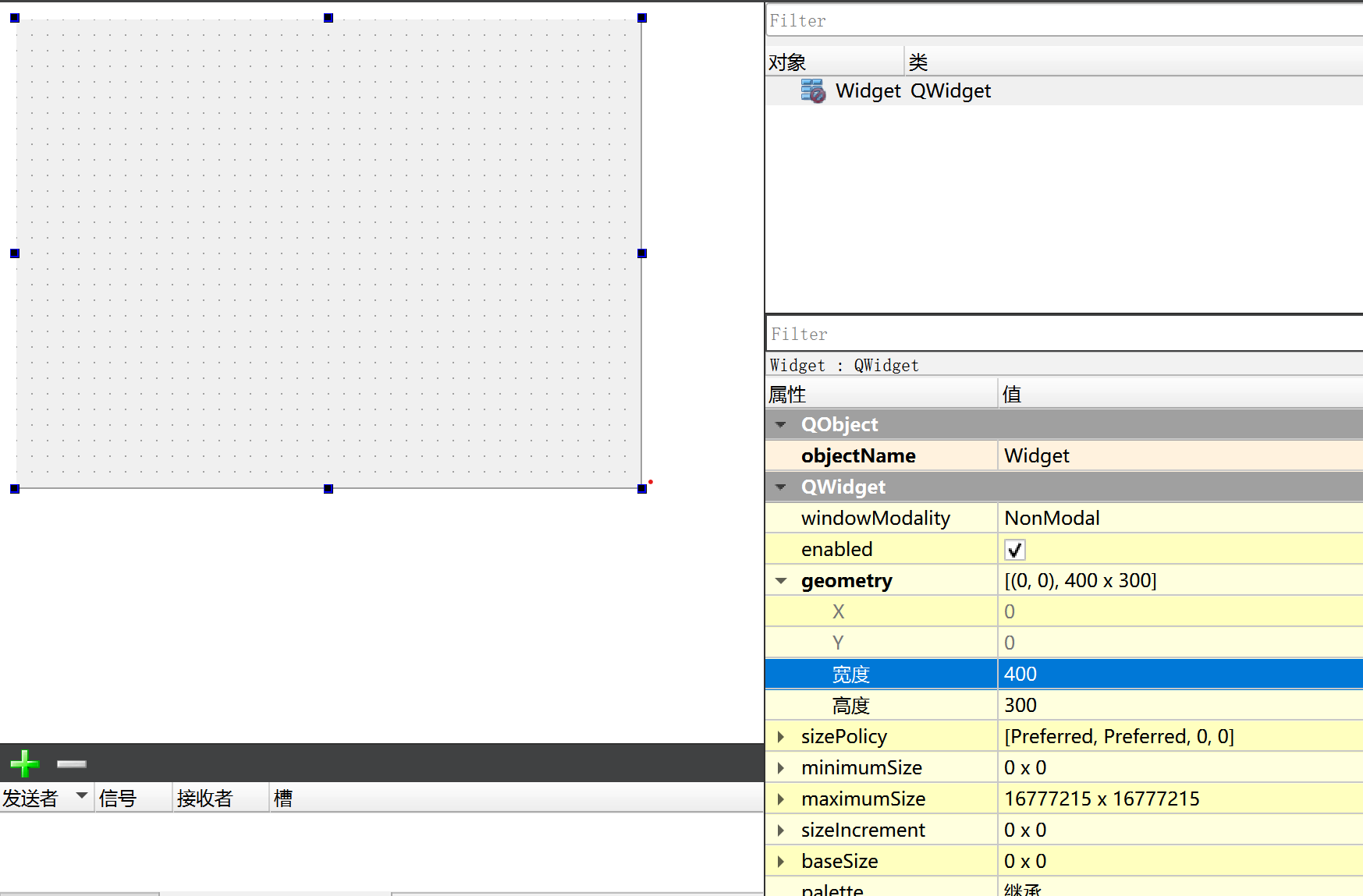


图 2 QWidget 几何参数设置

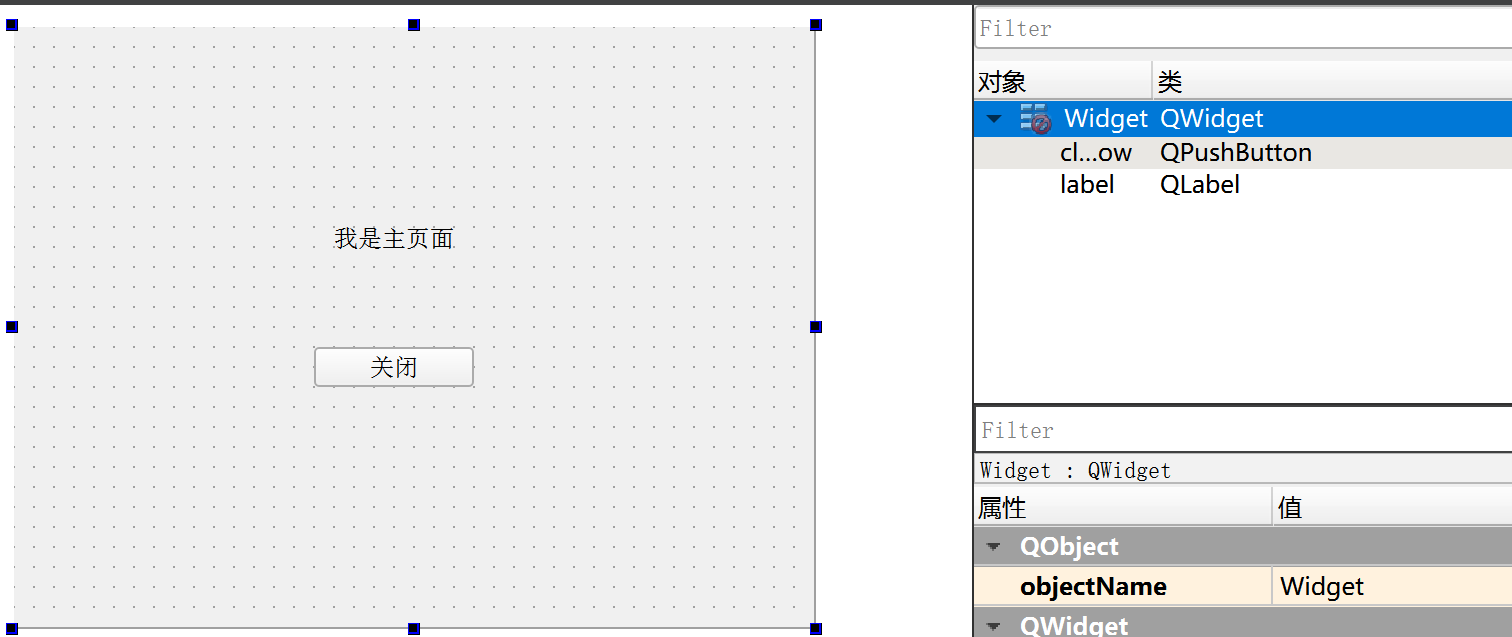
1. 添加 label 和 push button 两个控件，并分别增加文字，修改（重命名）两个对象的名称

图 3 添加控件并修改文字

1. 添加 QPushButton 对象的相应代码。 

1.插入头文件声明（在 \*.h 文件中插入 private slots：）

private slots:

void **closeMyWidgetWindow**(); 

2.在 widget.cpp 中添加槽函数（函数功能描述） void Widget::closeMyWidgetWindow()

{

close();

}

3.添加绑定函数

connect(ui->closeMyWidgetWindow,&QPushButton::clicked,this,&Widget::closeMyWidgetWindow);

4.备注：在 ui 文件中需修改 QPushButton 的对象名称，将其改为 “closeMyWidgetWindow”

1. 项目测试 通过构建（Build）检查是否存在 error 或者 warning，在通过构建后点击运行按钮进 行测试，经验证实现了点击按钮关闭窗口的功能。



图 4 Qt Creator 验证测试