作业3 Qt输入显示类控件使用与槽函数编写

布置时间：3月27日

收集时间：3月31日24：00

提交方式：潘弈衡-3040213117-作业3

内容：在Deepin操作系统Qt Creator开发环境中设计一个QMainWindow窗体，实现简易计算器功能。设置窗口大小为400X300分辨率，主窗口中放置LineEdit输入框3个，下拉组合框ComboBox1个，按钮Button2个，段位显示LcdNumber1个，并按照参考样例布局。其中组合框设置“+、-、\*、/”四个选项，按钮1文本标注“=”符号，以上四个对象通过水平布局工具（Horizontal Layout）进行水平对齐，按钮2文本标注“Clear”。编写程序实现在2个LineEdit输入框中分别输入数字（含小数），并选择特定计算操作符，点击按钮已经计算后将结果同步显示于第3个LineEdit框和LcdNumber中，计算除法时若除数输入为0，则弹出警告信息QMessage，显示“除数不能为0”，点击Clear按钮清除所有数据可进行新的计算操作。

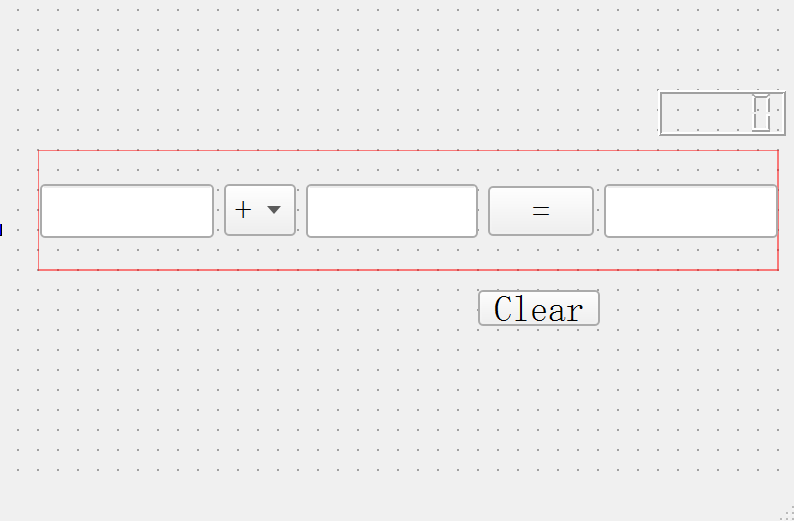


图1 界面布局图

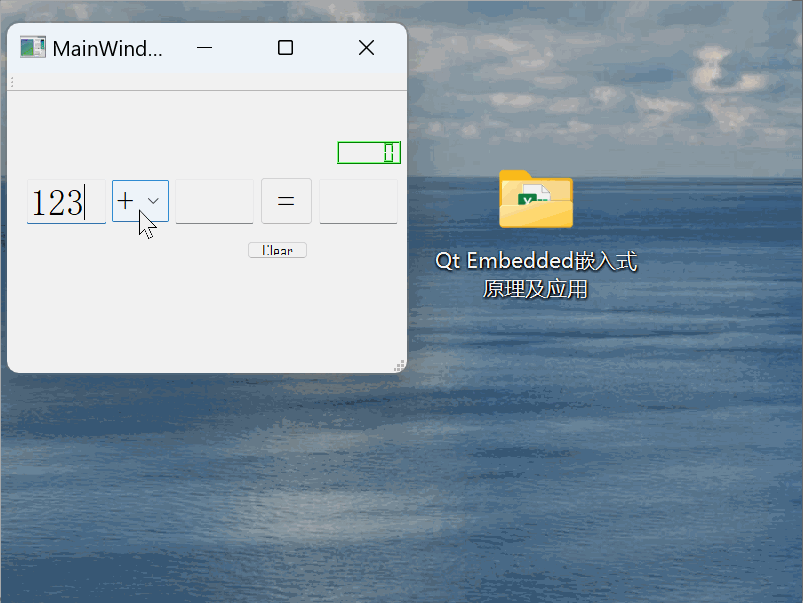
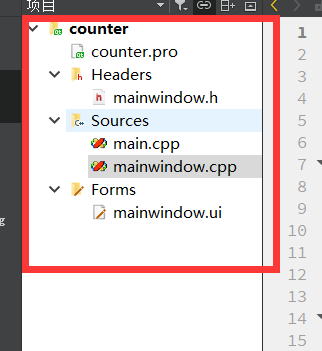
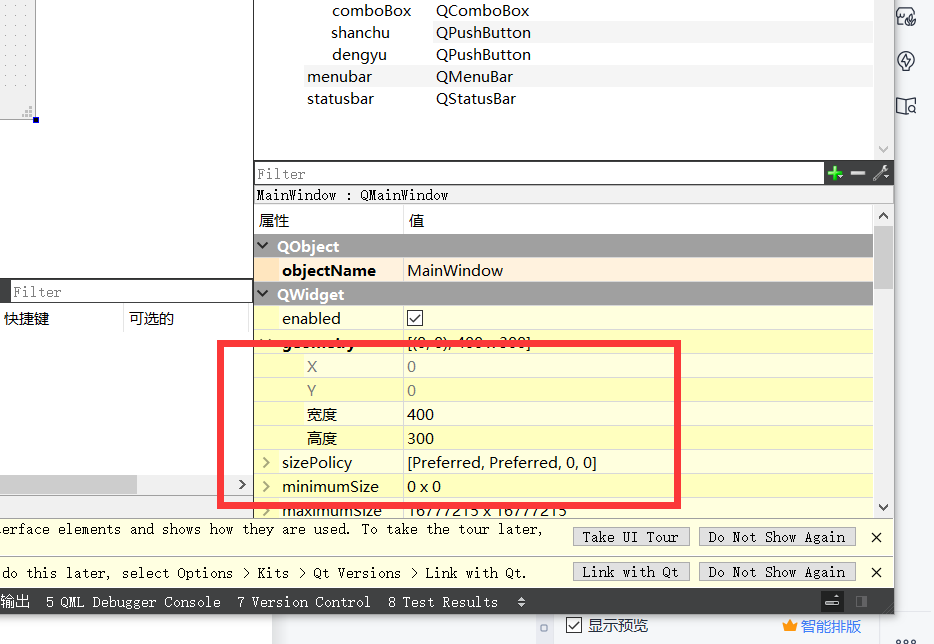


图2 功能实现演示

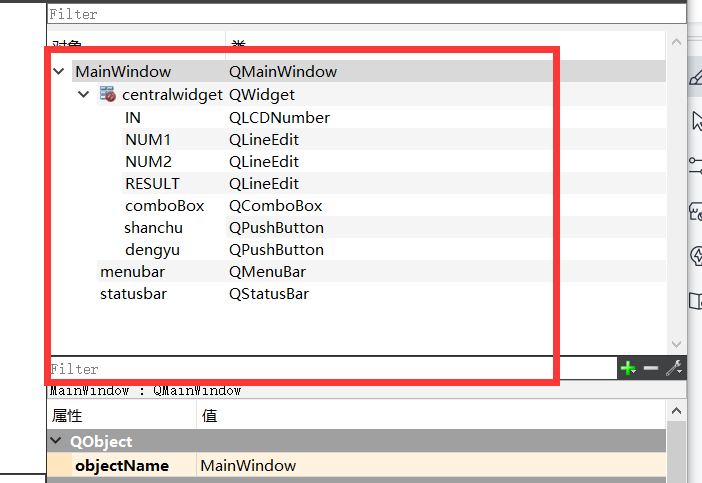
1. 新建Qt工程文件：



2.\*.ui文件中的**MainWindow**对象进行分辨率（geometry参数）的设置



3.主窗口中放置LineEdit输入框3个，下拉组合框ComboBox1个，按钮Button2个，段位显示LcdNumber1个



4.添加转到槽输入代码

void MainWindow::**on\_dengyu\_clicked**()

{

double NUM1 = ui->NUM1->text().toDouble();

double NUM2 = ui->NUM2->text().toDouble();

uint8\_t index = ui->comboBox->currentIndex();

double result = 0.0;

switch (index){

case 0:

result = NUM1 +NUM2;

break;

case 1:

result = NUM1 - NUM2;

break;

case 2:

result = NUM1 \* NUM2;

break;

case 3:

if(NUM2 == 0)

{

qDebug("NUM2 is 0");

QMessageBox::about(this,"注意","除数不能为0");

return;

}

result = NUM1 / NUM2;

break;

default:

break;

}

ui->RESULT->setText(QString::number(result));

ui->IN->display(result);

Clear转到槽代码

ui->NUM1->clear();

ui->NUM2->clear();

ui->RESULT->clear();

ui->IN->display(0);

1. 结果演示

