作业3 Qt设计师界面类与简易登录应用开发

布置时间：4月3日

收集时间：4月7日24：00

提交方式：姓名\_学号\_作业4，如：平毅\_2009060707\_作业4.doc

内容：在Deepin操作系统Qt Creator开发环境中设计一个QMainWindow窗体，实现用户登录功能。设置窗口大小为400X300分辨率，主窗口中放置LineEdit输入框，标签Label，按钮Button，并按照参考样例布局。编写程序实现：登录界面布局整洁合理，左侧显示系统应用logo图标，程序中预设用户名和密码组合，当点击登录按钮后，如为正确组合则程序弹出提示消息框information，显示“用户名或密码正确”同时打开新的对话框页面，页面中显示“欢迎来到第二对话框”，如为不正确组合，则应用停留在主界面并弹出警告框warning，显示“用户名或密码不正确”。参考附件中的视频教程（含字幕文件）

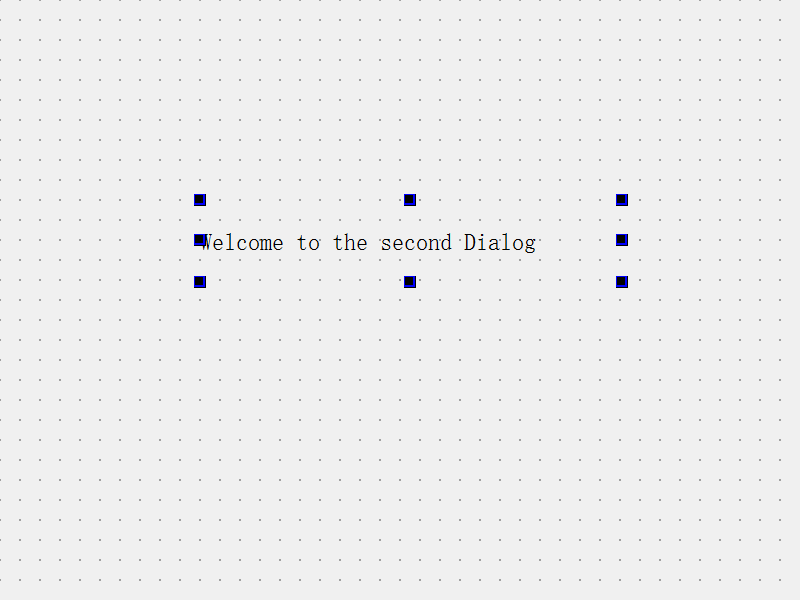


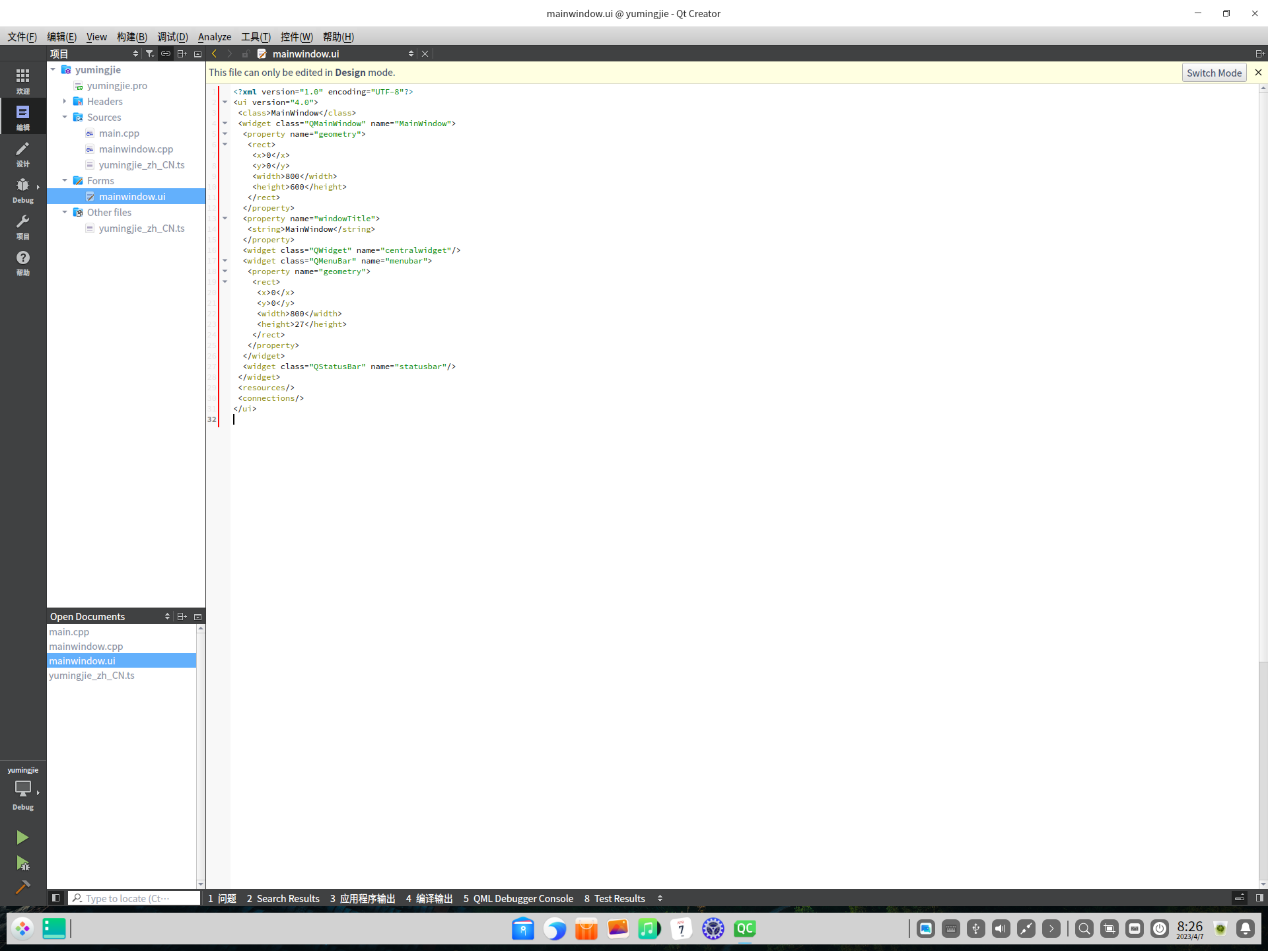
图1 界面布局图



图2 功能实现演示图

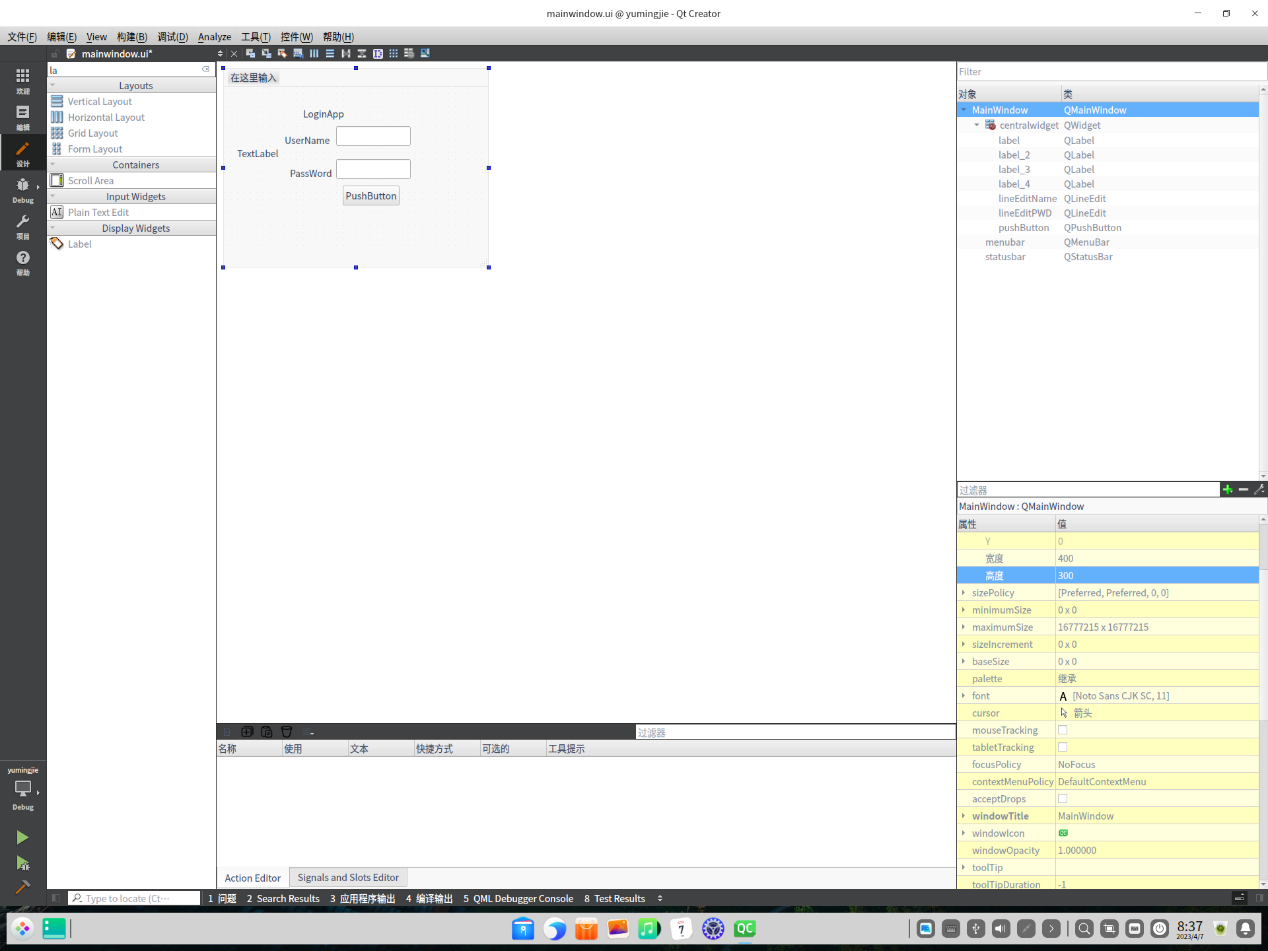
第一步：

创建项目窗体，目标实现用户登录。



第二步：

设置窗口大小，并放置输入框等布局。



第三步：

编辑代码文件，实现项目需求。

void MainWindow::**on\_pushButton\_clicked**()

{

QString username = ui->lineEditName->text();

QString password = ui->lineEdit\_2->text();

if(username == "yumingjie"&&password == "ymj962464"){

QMessageBox::information(this,"Login","Username and password is correct ");]

secdialog = new secdialog(this);

secdialog->show();

}

else{

QMessageBox::warning(this,"Login","Username or password is not correct");

}

}

图片

{

ui->setupUi(this);

QPixmap pix("/home/yumingjie/robt.png");

int w =ui->label\_4->width();

int h =ui->label\_4->height();

ui->label\_4->setPixmap(pix.scaled(w,h,Qt::KeepAspectRatio));

}

第四步：

运行代码，实行项目效果

