作业4 Qt设计师界面类与简易登录应用开发

布置时间：4月3日

收集时间：4月7日24：00

提交方式：姓名\_学号\_作业4，如：平毅\_2009060707\_作业4.doc

内容：在Deepin操作系统Qt Creator开发环境中设计一个QMainWindow窗体，实现用户登录功能。设置窗口大小为400X300分辨率，主窗口中放置LineEdit输入框，标签Label，按钮Button，并按照参考样例布局。编写程序实现：登录界面布局整洁合理，左侧显示系统应用logo图标，程序中预设用户名和密码组合，当点击登录按钮后，如为正确组合则程序弹出提示消息框information，显示“用户名或密码正确”同时打开新的对话框页面，页面中显示“欢迎来到第二对话框”，如为不正确组合，则应用停留在主界面并弹出警告框warning，显示“用户名或密码不正确”。参考附件中的视频教程（含字幕文件）



图1 界面布局图



图2 功能实现演示图

解答:

1. 新建项目工程文件

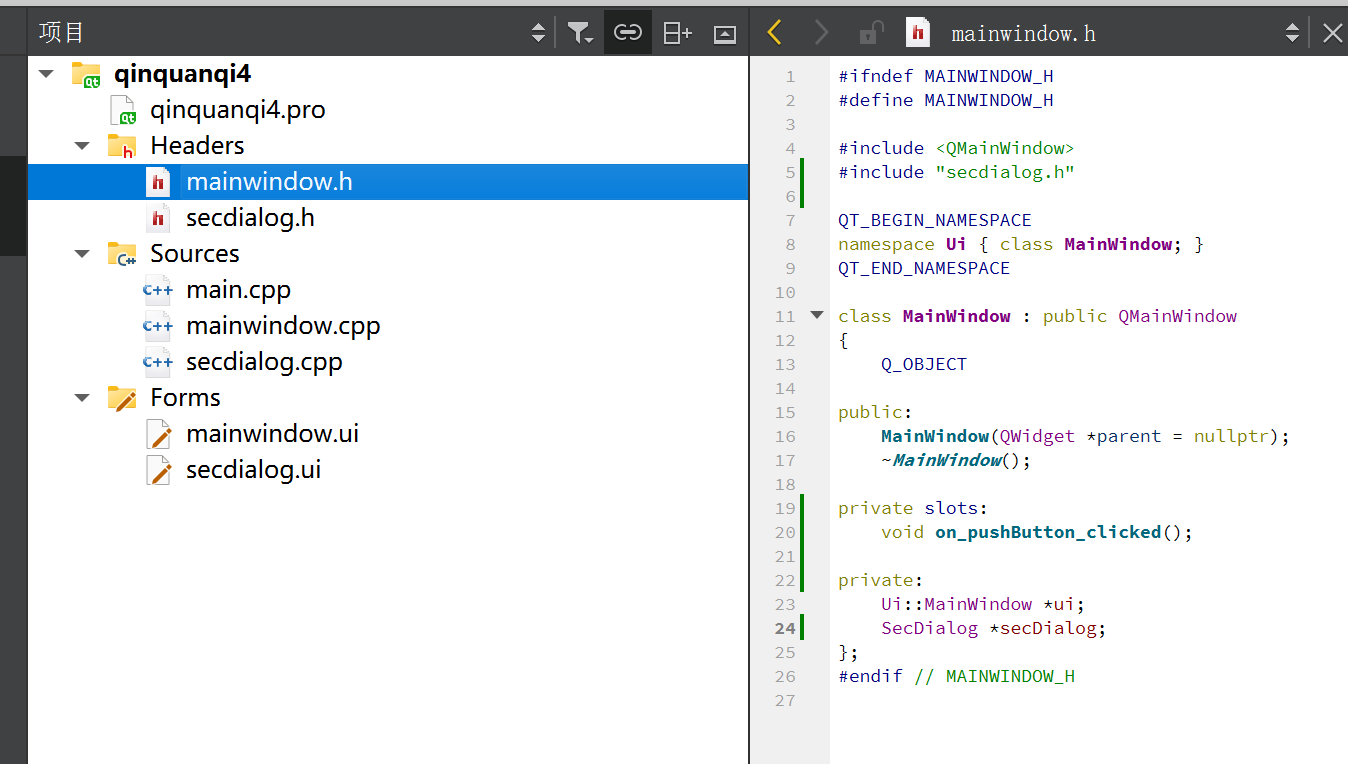


图1 新建项目工程文件

1. 新建secdialog ui

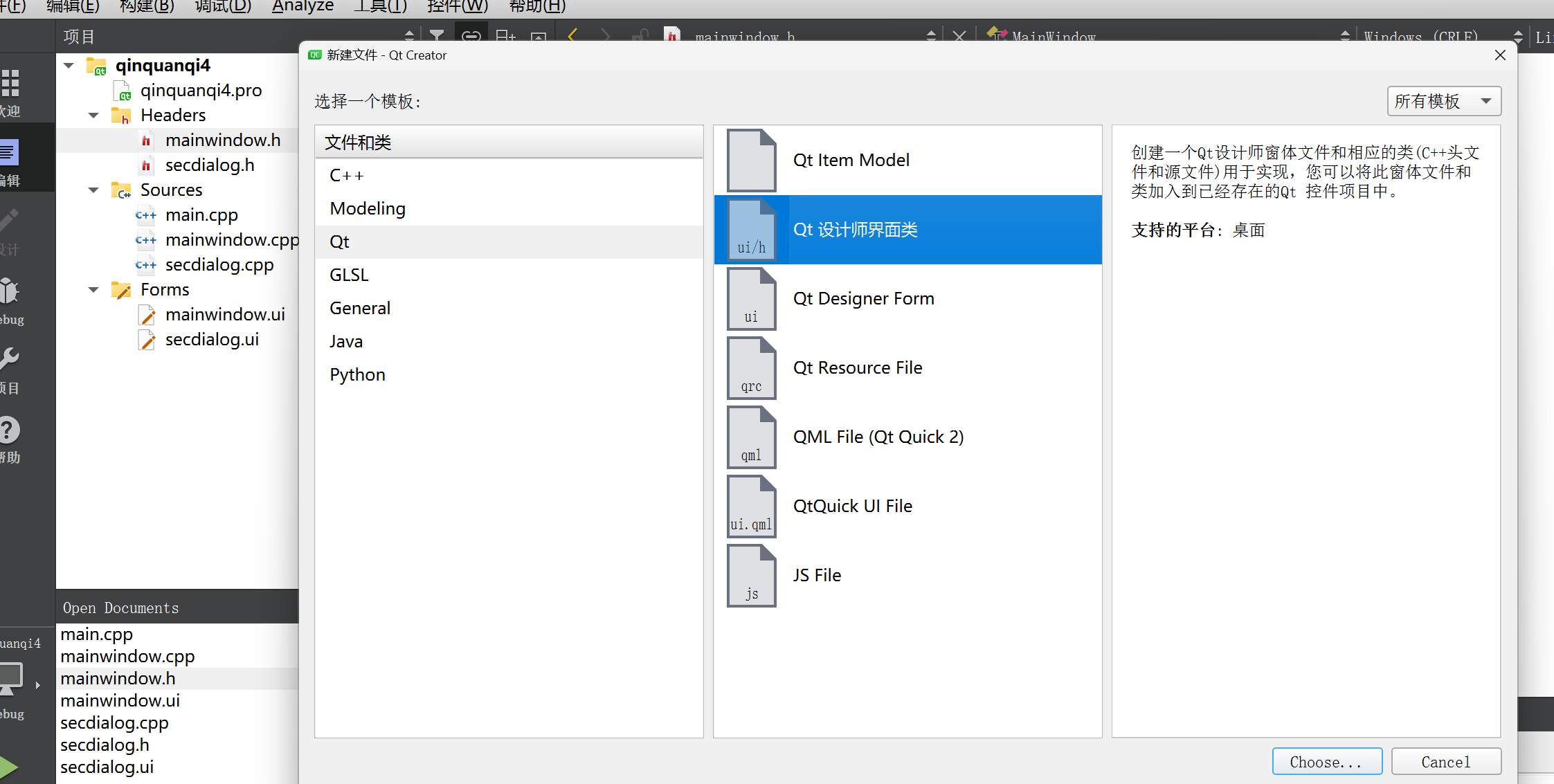
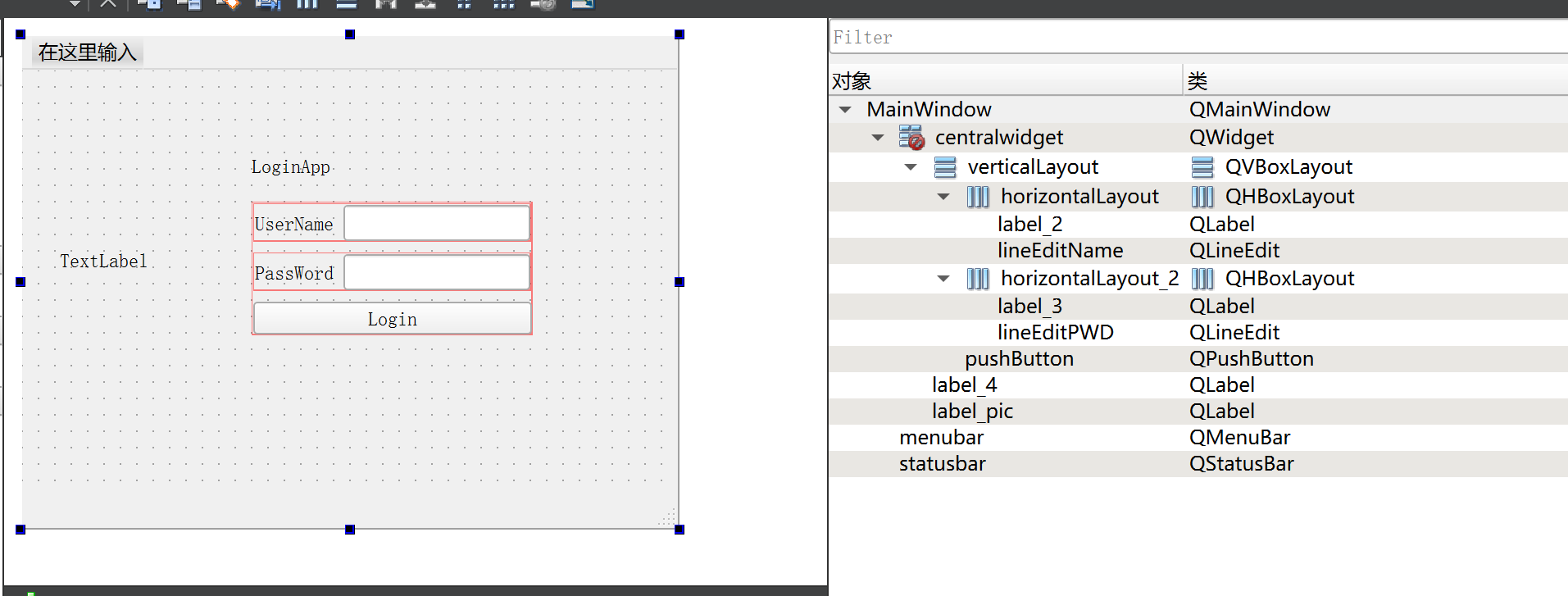


图2 新建一个界面类

3.进行ui界面控件布局



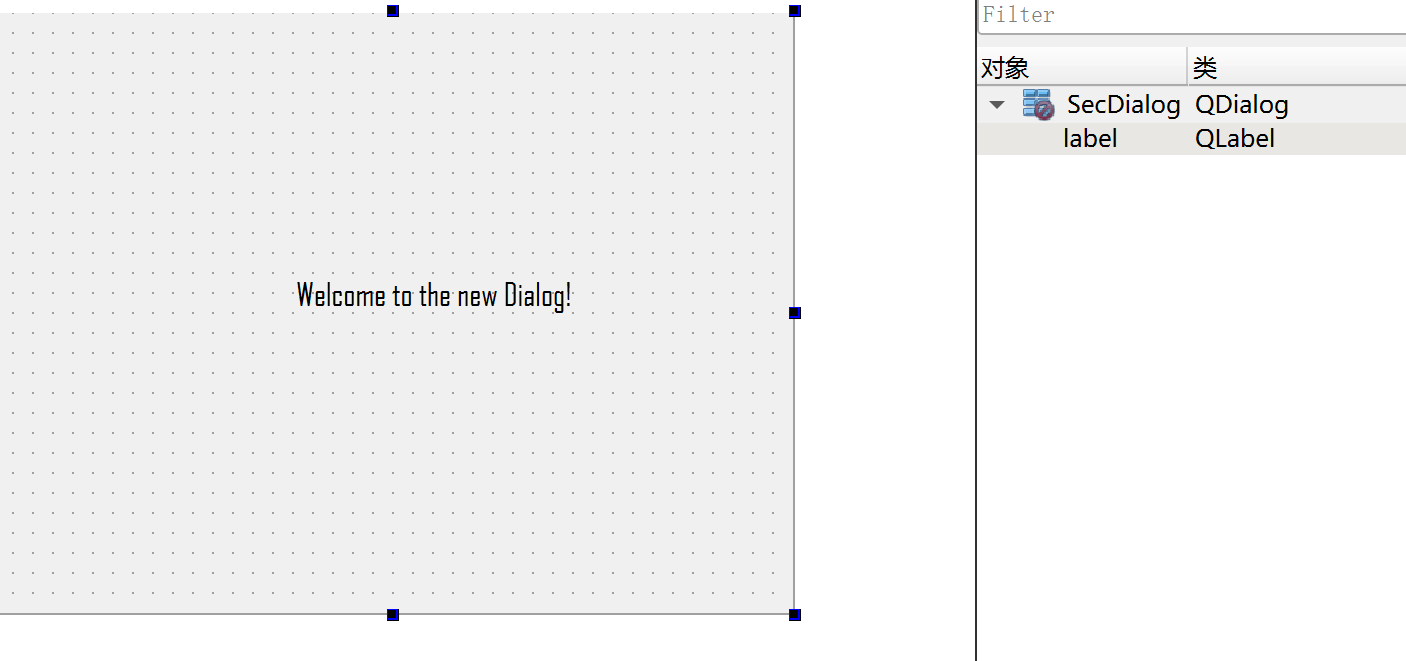


图3、图4 ui界面布局

4.编写代码

1）添加头文件代码

#include "secdialog.h"

private:

Ui::MainWindow \*ui;

SecDialog \*secDialog;

2）编写主文件代码及槽函数代码

#include "mainwindow.h"

#include "ui\_mainwindow.h"

#include <QMessageBox>

#include <QPixelFormat>

MainWindow::**MainWindow**(QWidget \*parent)

: QMainWindow(parent)

, ui(new Ui::MainWindow)

{

ui->setupUi(this);

//图标路径

QPixmap pix("E:/qt homework/icon.png");

int w = ui->label\_pic->width();

int h = ui->label\_pic->height();

ui->label\_pic->setPixmap(pix.scaled(w,h,Qt::KeepAspectRatio));

}

MainWindow::~***MainWindow***()

{

delete ui;

}

void MainWindow::**on\_pushButton\_clicked**()

{

QString username = ui->lineEditName->text();

QString password = ui->lineEditPWD->text();

//验证用户名和密码是否正确

if(username == "QinQuanQi"&&password == "123456"){

QMessageBox::information(this,"Login","Username and password is correct");

secDialog = new SecDialog(this);

secDialog->show();

}

else{

QMessageBox::warning(this,"Login","Username or password is not correct");

}

}

5.项目测试运行

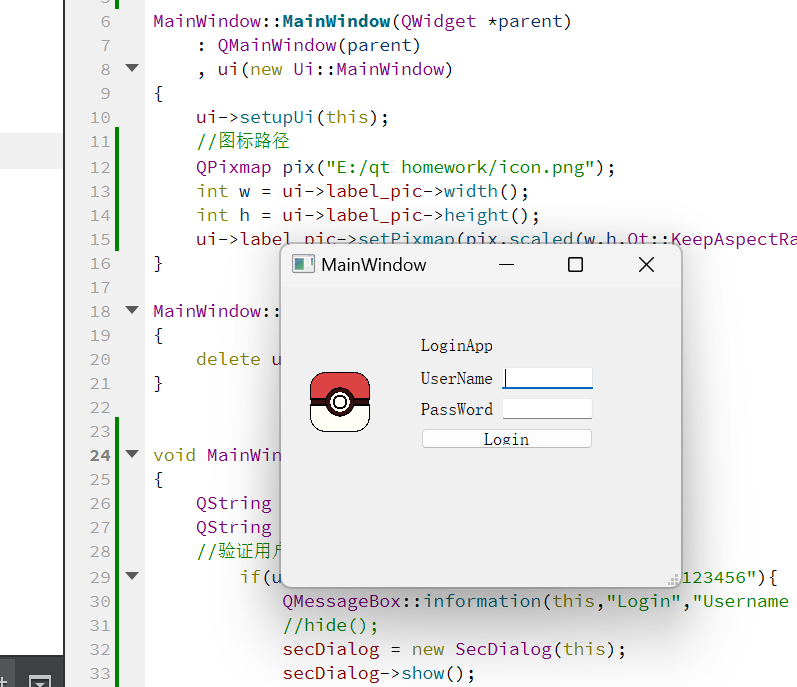


图5 登陆界面

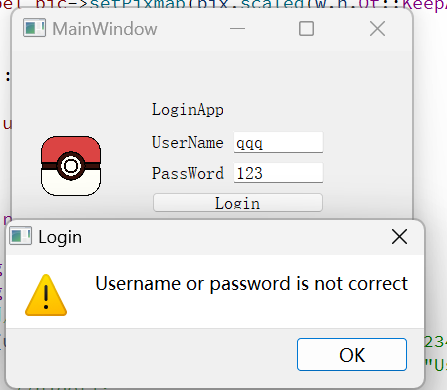


图6 登陆时用户名或密码错误

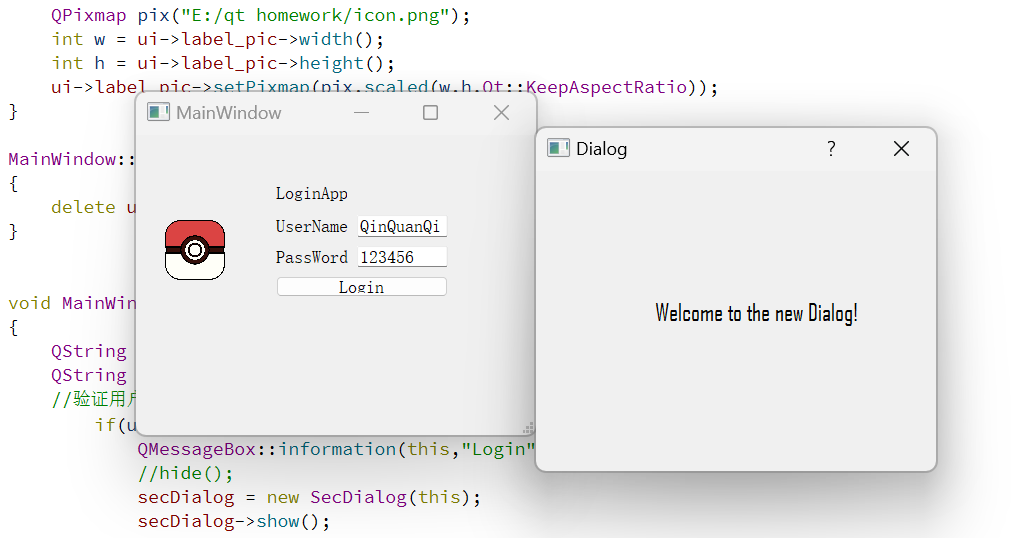
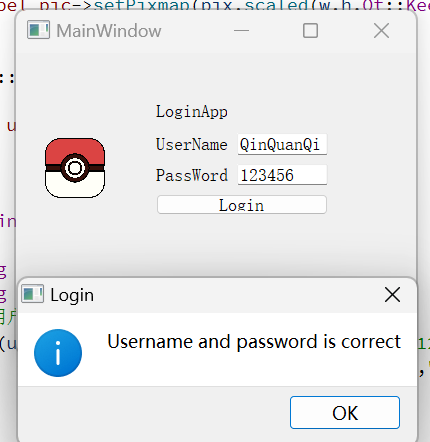


图7、图8 登陆时用户名及密码正确，成功登录打开第二窗口