1. 新建Qt工程文件

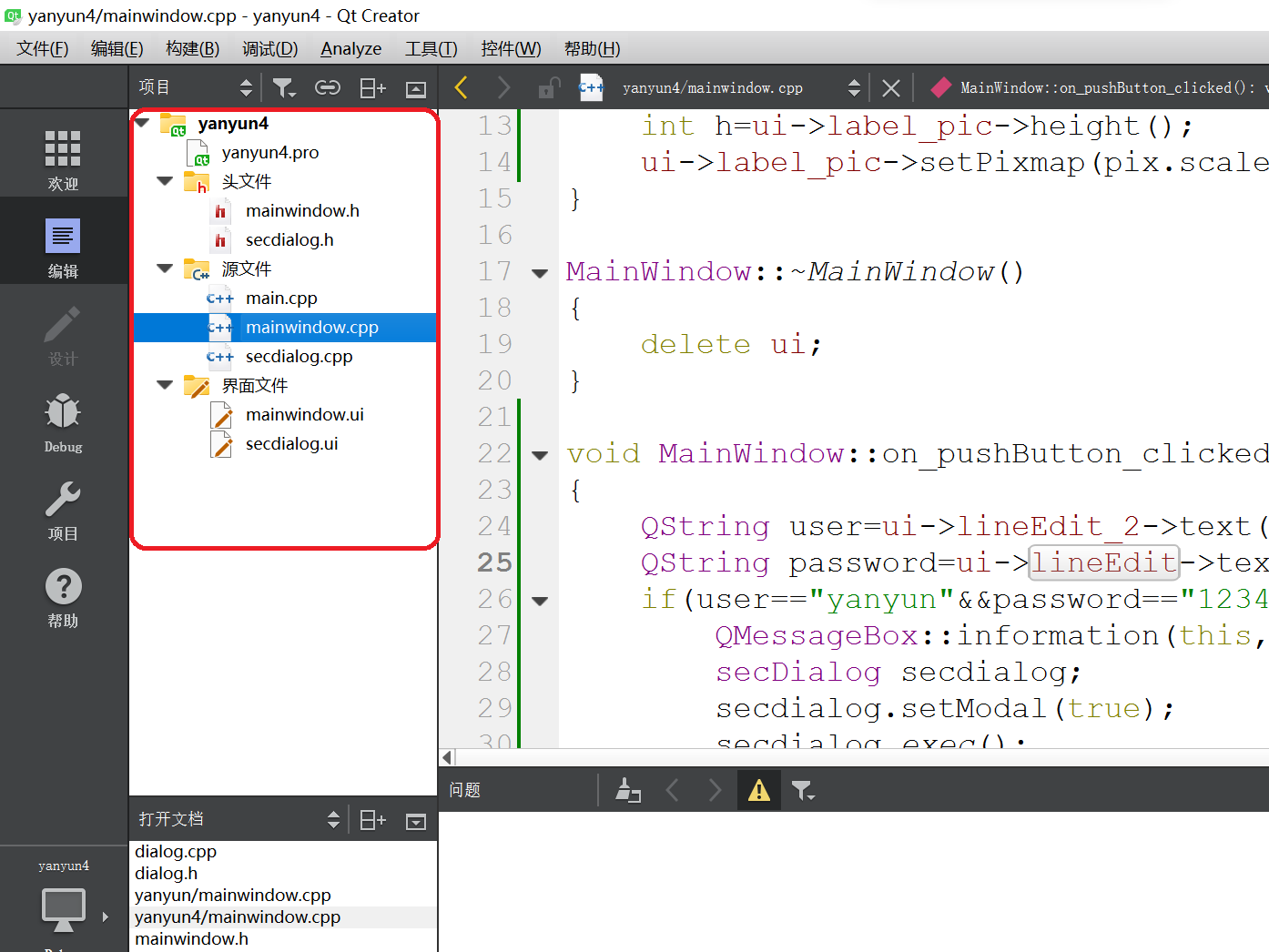


图1Qt工程文件框架图

2.\*ui文件中的对象进行相应的设置，并借助菜单栏进行业面的设置以及相应的调整

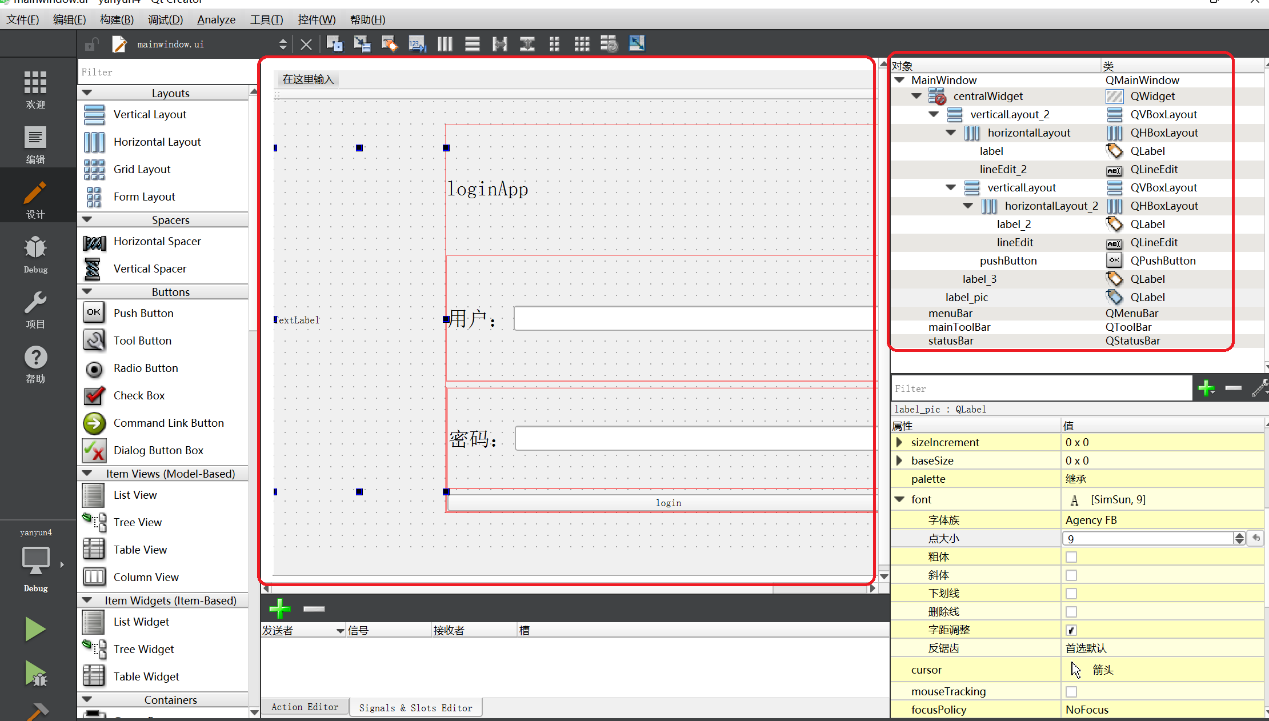


图2.ui界面的设置和相关控件的添加和修改

3.添加mainwindow.cpp对象相应的代码。

//添加图片代码，并且定义图片的宽和高对应的文字

QPixmap pix("D:/a.png");

int w=ui->label\_pic->width();

int h=ui->label\_pic->height();

ui->label\_pic->setPixmap(pix.scaled(w,h,Qt::KeepAspectRatio));

//按钮转槽函数并且对应的定义两个lineEdit的输入，嵌套一个if函数，假如输入正确跳转到第二界面，如果用户名和密码错误跳出警示。

void MainWindow::on\_pushButton\_clicked()

{

QString user=ui->lineEdit\_2->text();

QString password=ui->lineEdit->text();

if(user=="yanyun"&&password=="123456"){

QMessageBox::information(this,"login","user and password is correct");

secDialog secdialog;

secdialog.setModal(true);

secdialog.*exec*();

}

else{

QMessageBox::information(this,"login","user and password is not correct");

}

}

4.项目测试

通过构建检查是否存在错误，通过构建后点击运行按钮进行测试，及验证实现了点击关闭按钮关闭窗口的功能。

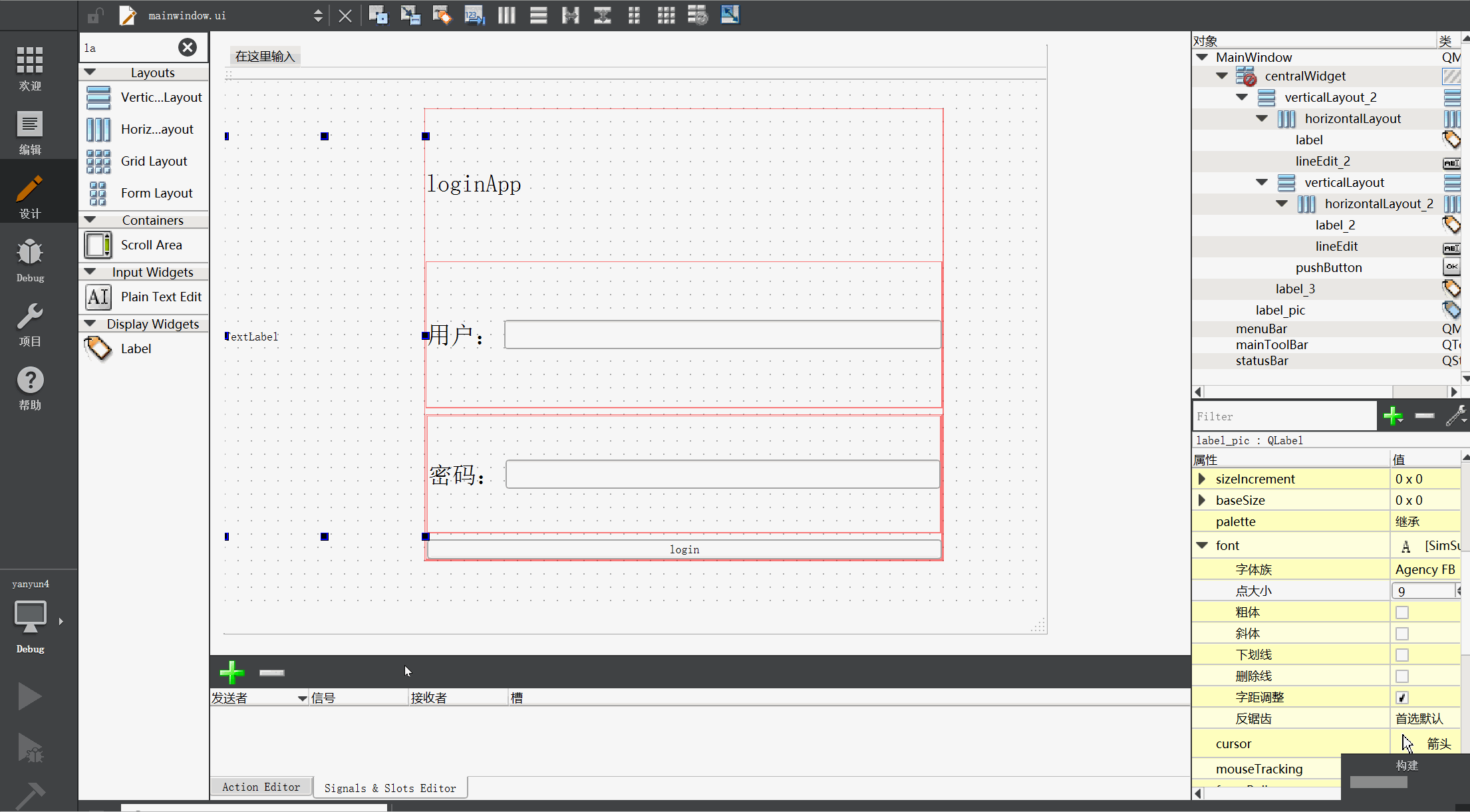


图3 Qt creator 验证测验