作业6 QSerialPort串口开发及应用（串口发送）

布置时间：5月3日

收集时间：5月10日24：00

提交方式：姓名\_学号\_作业6，如：平毅\_2009060707\_作业6.doc

内容：在Deepin操作系统（可在Windows版本上先进行开发）Qt Creator开发环境中设计一个QMainWindow类型的窗体。设置窗口大小为400X200分辨率，主窗口（标注应用名称为：“串口收发应用”，如图1所示），放置信息发送框（LineEdit），串口信息发送按钮（PushButton）以及串口信息接收框（TextEdit），按照参考样例布局。编写程序实现点击发送按钮，应用可发送发送框内所含字符串信息，该信息可通过虚拟串口工具（Virtual Serial Port）及串口助手查看(虚拟串口波特率需统一，设置为9600bps)，可参考图2应用示例。



图1 界面布局图（完整版）



图2 串口发送应用演示

1. 新建Qserialport文件

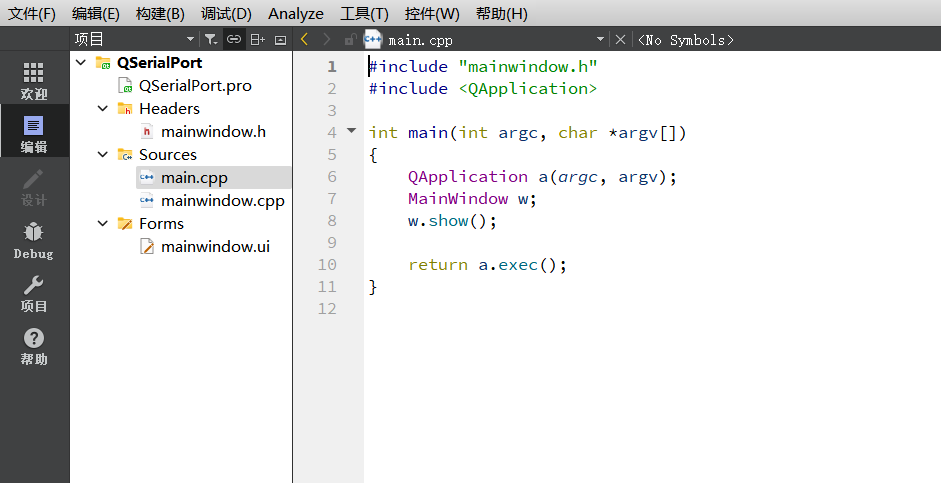


图1：qt构架

2.在Qt Creator开发环境中设计一个QMainWindow类型的窗体。设置窗口大小为400X200分辨率，主窗口（标注应用名称为：“串口收发应用”，如图1所示），放置信息发送框（LineEdit），串口信息发送按钮（PushButton）以及串口信息接收框（TextEdit），按照参考样例布局。



图2：窗口构架图

3.编写主函数代码

COMPORT = new QSerialPort();

COMPORT->setPortName("COM2");

COMPORT->setBaudRate(QSerialPort::Baud9600);

COMPORT->setParity(QSerialPort::Parity::NoParity);

COMPORT->setDataBits(QSerialPort::DataBits::Data8);

COMPORT->setStopBits(QSerialPort::StopBits::OneStop);

COMPORT->setFlowControl(QSerialPort::FlowControl::NoFlowControl);

COMPORT->*open*(QIODevice::ReadWrite);

if(COMPORT->isOpen())

{

qDebug()<<"Serial Port is Connected.";

qDebug()<<COMPORT->error();

}

else

{

qDebug()<<"Serial Port is Not Connected.";

qDebug()<<COMPORT->error();

}

connect(COMPORT,SIGNAL(readyRead()),this,SLOT(Read\_Serial()));

4.编写pushButton转到槽代码

if(COMPORT->isOpen())

{

COMPORT->write(ui->lineEdit\_Send\_Data->text().toLatin1()+char(10));

COMPORT->flush();

qDebug()<<"Write Serial";

}

if(COMPORT->isOpen())

{

while(COMPORT->*bytesAvailable*())

{

Data\_From\_SerialPort += COMPORT->readAll();

} if(Data\_From\_SerialPort.at(Data\_From\_SerialPort.length()-1)==char(10))

{

IS\_Data\_Received = true;

}

if(IS\_Data\_Received == true)

{

qDebug()<<"Data From Serial Port: "<<Data\_From\_SerialPort;

ui->textEdit->append(Data\_From\_SerialPort);

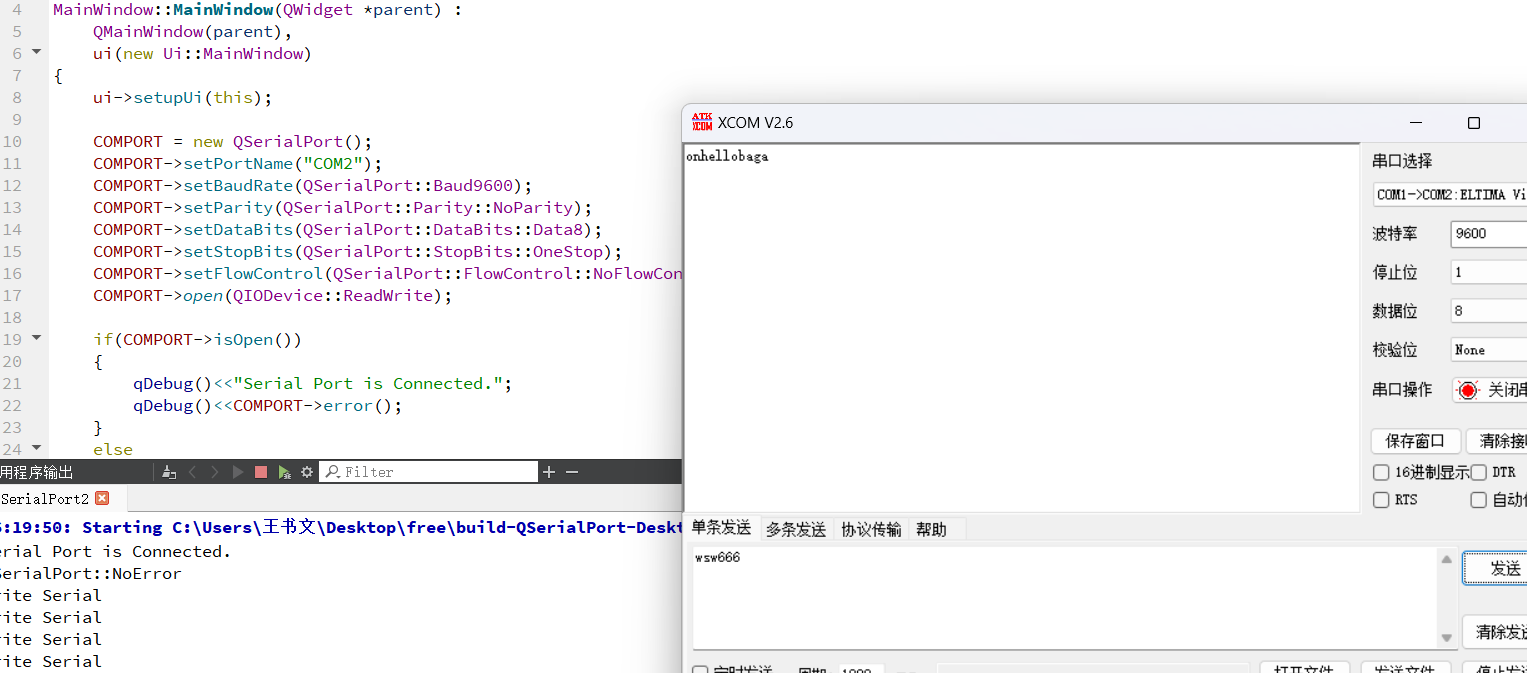
Data\_From\_SerialPort = "";

IS\_Data\_Received = false;

}

}

1. 打开XCOM，串口选择com1->com2波特率与qt一致



1. 项目测试结果

