

# Raditya Bagus Hardana

## Software Engineer

+62 889-2274-986 | [raditya.bhardana@gmail.com](mailto:raditya.bhardana@gmail.com) |

Github: radityabhardana [github.com/radityabhardana] | 16 Oktober 2009 | Semarang, Jawa Tengah, Indonesia

Saya merupakan siswa kelas XI jurusan Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Bina Mandiri Multimedia. Saya memiliki minat yang kuat dalam pengembangan game dan website, dengan pemahaman pada bahasa pemrograman seperti VB.NET, PHP, dan HTML. Saya juga terbiasa mengerjakan proyek sekolah berbasis database MySQL dan pembuatan game edukasi sederhana. Selain itu, saya siap berkontribusi secara positif dalam kegiatan Praktik Kerja Lapangan.

## Bidang Keahlian

### Hard Skill

- HTML, CSS & Javascript
- Bootstrap/Tailwind
- PHP & MySQL
- Python
- C++
- Java
- API Intergration

### Soft Skill

- Pemecahan Masalah
- Berpikir Logis
- Komunikasi Yang Baik
- Kerjasama Tim
- Manajemen Waktu
- Kemampuan Beradaptasi
- Memahami Perkerjaan Dengan Cepat

## Pengalaman

Juli 2024 - Sekarang

### Project Mandiri dan Kompetisi

#### • Membuat Website E-Learning

Berkolaborasi dalam tim untuk merancang platform e-learning berbasis web dengan fitur interaktif. Proyek ini dikembangkan dalam rangka lomba IT tingkat sekolah.

#### • Membuat Website Artikel

Membuat artikel berita sederhana berbasis web dengan fitur manajemen artikel, kategori, dan pencarian konten.

#### • Game Development

Membuat beberapa game menggunakan **Godot**, **GDevelop**, dan **Construct** dengan fokus pada interaktivitas dan storytelling.

#### • Membuat Pemesanan Tiket Pemesanan Bioskop (POS System) – VB.NET

Mengembangkan aplikasi POS untuk pemesanan tiket bioskop dengan fitur pemilihan kursi, perhitungan otomatis, dan pencatatan transaksi. Meningkatkan efisiensi pencatatan tiket hingga 100% dibanding metode manual.

#### • Website Portofolio Pribadi

Merancang website portofolio untuk menampilkan karya dan project pribadi menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

#### • Mendesain UI/UX Website

Membuat desain UI/UX menggunakan Figma, mencakup wireframe, layout responsif, pemilihan warna dan tipografi serta prototyping interaktif untuk menghasilkan tampilan yang user-friendly.

### Lomba & Pelatihan

#### • Workshop: *Clevio Camp - 2024*

#### • Seminar: *Mikrovac - 2024*

#### • Lomba: *OSCAR 2.0 - 2025*