

Raditya Bagus Hardana

Software Engineer

+62 889-2274-986 | raditya.bhardana@gmail.com |

Github: [radityabhardana \[github.com/radityabhardana\]](https://github.com/radityabhardana) | 16 Oktober 2009 | Semarang, Jawa Tengah, Indonesia

Saya merupakan siswa kelas XI jurusan Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Bina Mandiri Multimedia. Saya memiliki minat yang kuat dalam pengembangan game dan website, dengan pemahaman pada bahasa pemrograman seperti VB.NET, PHP, dan HTML. Saya juga terbiasa mengerjakan proyek sekolah berbasis database MySQL dan pembuatan game edukasi sederhana. Selain itu, saya siap berkontribusi secara positif dalam kegiatan Praktik Kerja Lapangan.

Bidang Keahlian

Hard Skill	Soft Skill
<ul style="list-style-type: none">HTML, CSS & JavascriptBootstrap/TailwindPHP & MySQLPythonC++JavaAPI Intergration	<ul style="list-style-type: none">Pemecahan MasalahBerpikir LogisKomunikasi Yang BaikKerjasama TimManajemen WaktuKemampuan BeradaptasiMemahami Pekerjaan Dengan Cepat

Pengalaman

Juli 2024 - Sekarang

Project Mandiri dan Kompetisi

- Membuat Website E-Learning**
Berkolaborasi dalam tim untuk merancang platform e-learning berbasis web dengan fitur interaktif. Proyek ini dikembangkan dalam rangka lomba IT tingkat sekolah.
- Membuat Website Artikel**
Membuat artikel berita sederhana berbasis web dengan fitur manajemen artikel, kategori, dan pencarian konten.
- Game Development**
Membuat beberapa game menggunakan **Godot**, **GDevelop**, dan **Construct** dengan fokus pada interaktivitas dan storytelling.
- Membuat Pemesanan Tiket Pemesanan Bioskop (POS System) – VB.NET**
Mengembangkan aplikasi POS untuk pemesanan tiket bioskop dengan fitur pemilihan kursi, perhitungan otomatis, dan pencatatan transaksi. Meningkatkan efisiensi pencatatan tiket hingga 100% dibanding metode manual.
- Website Portofolio Pribadi**
Merancang website portofolio untuk menampilkan karya dan project pribadi menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
- Mendesain UI/UX Website**
Membuat desain UI/UX menggunakan Figma, mencakup wireframe, layout responsif, pemilihan warna dan tipografi serta prototyping interaktif untuk menghasilkan tampilan yang user-friendly.

Lomba & Pelatihan

- Workshop: *Clevio Camp* - 2024
- Seminar: *Mikrovac* - 2024
- Lomba: *OSCAR 2.0* - 2025