1. Manifest : Bagian dari project android yang berbentuk file .xml. Berisi tentang informasi-informasi tentang aplikasi yang kita buat, memiliki atribut paket yang menjelaskan nama paket dari kelas activity.

Kode Kotlin : Bahasa pemrograman modern, disajikan secara statis yang berjalan pada platform Java Virtual Machine (JVM).

Resources : File tambahan dan konten statis yang digunakan kode Anda, seperti bitmap, penetapan tata letak, string antarmuka pengguna, instruksi animasi, dan banyak lagi.

Gradle : Build tools yang digunakan pada Android Studio, untuk mencompile-menjalankan project Aplikasi yang sedang dikembangkan, berdasarkan settingan atau konfigurasi yang berada di bagian Gradle Script

1. Palette : Berisi seluruh komponen yang ingin kita tambahkan seperti TextView, Button, ImageView

Component Tree : Hierarki tampilan dalam tata letak

Design : Contoh visual project kita yang akan tampil di smartphone

Attributes : Berisi deskripsi komponen atribut yang kita tambahkan, didalamnya kita bisa mengedit atribut id, width, height, gravity, dll.

1. Pertama kita menambahkan komponen button didalam file lalu kita beri id, setelah itu didalam file class kt kita panggil button itu dengan findviewbyid dengan code

(val nextButton: Button = findViewById(R.id.nextButton)) lalu simpan kedalam variable setelah kita menambah method setonclicklistener berikut codenya (nextButton.setOnClickListener {

showNext()

}

private fun showNext() {

index = if (index == hewan.size-1) 0 else index + 1)

saat dijalankan button tersebut akan menambah index menjadi +1.

1. Jika terjadi error pada aplikasi kita dapat membuka logcat untuk mencari tahu dimana letak kesalahan kita dengan menfilter log yang error didalam pesan merah terdapat jenis error jadi dengan itu kita dapat memperbaikinya dengan mudah.
2. Karena smartphone tersedia dalam berbagai ukuran layar dan kerapatan pixel/density cara untuk layar tidak pecah adalah kita harus meyiapkan beberapa kerapatan pixel/ density dari medium(mdpi) sampai yang paling tinggi (xxxhdpi).