Periode 3

De Gokkers

Groep 6 | Terheijdenseweg 350 Breda

Notulist

Kevin iwan tomasz GROEP 6 12-02-2017 T/M 10-04-2017

Contents

[Dag 1 2](#_Toc474842333)

[Dag 2 2](#_Toc474842334)

[Dag 3 2](#_Toc474842335)

[Dag 4 2](#_Toc474842336)

[Dag 5 2](#_Toc474842337)

[Dag 6 2](#_Toc474842338)

[Dag 7 2](#_Toc474842339)

[Dag 8 2](#_Toc474842340)

# Dag 1

Op de eerste dag gingen de groepjes bij elkaar zitten. Aangezien we klasgenoten zijn kende we elkaar al bij naam dus dat ging makkelijker dan bij sommige andere projecten. Al snel werden afspraken gemaakt. Kevin werd uiteindelijk als leider gekozen, na een hele discussie over “Hebben we wel een projectleider nodig?”. Keuzes worden toch als een groep gemaakt dus het maakt niet uit voor ons. Al snel hadden we een aantal dingen afgetekend: 2 & 3 waren free voor iedereen, 4 hadden we afgewerkt.

# Dag 2

Op dag 2 begonnen we met dit bestand maken. In dit bestand gaat Iwan beschrijven wat we gaan doen die dag, besproken hebben en wat er die dag verder is gebeurt.

Tomasz gaat werken aan punt 6: een functioneel ontwerp. Kevin gaat de planning laten aftekenen of bijwerken, daarna kijkt hij wat hij kan doen. Iwan gaat de Notulist document bijwerken en daarna de Opdracht beschrijving afwerken, zodat punten 1 & 7 afgetekend kunnen worden.

Punten worden hoogst waarschijnlijk niet afgetekend tijdens dit project. Aan het eind van dit project moeten we alles ineens laten aftekenen. De Opdracht Beschrijving en Planning zijn afgemaakt. In Visual Studio hebben we nu een Windows Forms gemaakt, al een grote vooruitgang. De interface is al ingedeeld, classes zijn gemaakt en bijna alle images zijn al bruikbaar. Een probleem die we vandaag zijn tegen gekomen: Visual Studio versie. Iwan werkte in versie 2013 terwijl Kevin en Tomasz in versie 2015 werkte, dus Iwan gaat thuis zijn Visual Studio upgraden.

# Dag 3

Dag 3, op de planning staat dat we gaan werken aan punten 9 en 10: Coderen en op de juiste manier coderen. We gaan verder met de classes en kijken of we vandaag al een werkend programma kunnen krijgen.

We hebben de racers bijna af gekregen, ze moeten alleen nog stoppen op de finish en doorgeven op welke positie ze zijn geëindigd (1e, 2e, 3e etc.)

Tomasz heeft thuis nog door gewerkt aan het gok gedeelte.

# Dag 4

Dag 4, we gaan verder met de code. We gaan het race gedeelte afmaken en proberen het gok gedeelte af te maken.

# Dag 5

# Dag 6

# Dag 7

# Dag 8