



C Piscine

C 03

Summary: このドキュメントはC Piscine @ 42の C 03モジュール用の課題です。

Contents

I	Instructions	2
II	Foreword	4
III	Exercise 00 : ft_strcmp	5
IV	Exercise 01 : ft_strncmp	6
V	Exercise 02 : ft_strcat	7
VI	Exercise 03 : ft_strncat	8
VII	Exercise 04 : ft_strstr	9
VIII	Exercise 05 : ft_strlcat	10

Chapter I

Instructions

- このページのみを参考にしてください。噂を信用しないで下さい。
- この書類は、提出前に変更になる可能性があります。十分に注意して下さい。
- ファイルとディレクトリへの権限があることをあらかじめ確認して下さい。
- 課題は全て提出手順に従って行って下さい。
- 課題の確認と評価は、あなたのクラスメイトが行います。
- 課題はMoulinetteと呼ばれるプログラムによっても確認・評価されます。
- Moulinetteは大変細かい評価を行います。全て自動で行われ、交渉方法はありません。頑張ってください。
- Moulinetteは規範を無視したコードは解読できません。Moulinetteはあなたのファイルが規範を遵守しているかをチェックするために、norminetteと呼ばれるプログラムを使って判断します。要約：せっかくの取り組みがnorminetteのチェックによって無駄になるのは勿体無いので、気をつけましょう。
- 課題は簡単なものから徐々に難しくなるように並べられています。簡単な課題が解けていない場合、難しい問題かが解けていたとしても **加点されることはありません**。
- 禁止されている関数をしようした場合は不正とみなします。不正者は-42の評価をつけられこの評価に交渉の余地はありません。
- プログラムを要求する際はmain()関数のみを提出しましょう。
- Moulinetteはこれらのフラッグを用いてgccでコンパイルします：-Wall -Wextra -Werror。
- プログラムが `コンパイルされなかった場合、評価は0です。
- 課題で指定されているもの以外はどんなファイルもディレクトリ内に残しておくことはできません。
- 質問があれば右側の人に聞きましょう。それでも分からなければ左側の人に聞いてください。

- あなたを助けてくれるのはGoogle / 人間 / インターネット / ...と呼ばれているものです。
- intranet上のフォーラムの” C Piscine” パートかPiscineのslackを確認してください。
- 例を徹底的に調べてください。課題で言及されていない詳細まで要求されます。



Norminetteは、 `-R CheckForbiddenSourceHeader` をオプションに追加しなければなりません。その際、Moulinetteも使用します。

Chapter II

Foreword

The first known mention of the game of RPS was in the book *Wuzazu* written by the Chinese Ming-dynasty writer Xie Zhaozhi who wrote that the game dated back to the time of the Chinese Han dynasty (206 BC – 220 AD). In the book, the game was called *shoushiling*. Li Rihua's book *Note of Liuyanzhai* also mentions this game, calling it *shoushiling*, *huozhitou*, or *huoquan*.

Throughout Japanese history there are frequent references to “*sansukumi-ken*”, meaning “*ken*” fist games with a “*san*” three-way “*sukumi*” deadlock. This is in the sense that A beats B, B beats C, and C beats A. The games originated in China before being imported to Japan and subsequently becoming popular.


By the early 20th century, rock-paper-scissors had spread beyond Asia, especially through increased Japanese contact with the west. Its English-language name is therefore taken from a translation of the names of the three Japanese hand-gestures for rock, paper and scissors: elsewhere in Asia the open-palm gesture represents “cloth” rather than “paper”. The shape of the scissors is also adopted from the Japanese style.

In 1927 *La Vie au patronage*, a children's magazine in France, described it in detail, referring to it as a “*jeu japonais*” (“Japanese game”). Its French name, “*Chi-fou-mi*”, is based on the Old Japanese words for “one, two, three” (“*hi, fu, mi*”)

A New York Times article of 1932 on the Tokyo rush hour describes the rules of the game for the benefit of American readers, suggesting it was not at that time widely known in the U.S. The 1933 edition of the Compton's Pictured Encyclopedia described it as a common method of settling disputes between children in its article on Japan; the name was given as “*John Kem Po*” and the article pointedly asserted, “This is such a good way of deciding an argument that American boys and girls might like to practice it too.”

Chapter III

Exercise 00 : ft_strcmp


	Exercise 00
	ft_strcmp
	提出するディレクトリ : <i>ex00/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strcmp.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strcmp` (man `strcmp`).
- プロトタイプ例

```
int      ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

Chapter IV

Exercise 01 : ft_strncmp


	Exercise 01
	ft_strncmp
	提出するディレクトリ : <i>ex01/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strncmp.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strncmp` (man `strncmp`).
- プロトタイプ例

```
int      ft_strncmp(char *s1, char *s2, unsigned int n);
```

Chapter V

Exercise 02 : ft_strcat


	Exercise 02
	ft_strcat
	提出するディレクトリ : <i>ex02/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strcat.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strcat` (man `strcat`).
- プロトタイプ例

```
char *ft_strcat(char *dest, char *src);
```


Chapter VI

Exercise 03 : ft_strncat


	Exercise 03
	ft_strncat
	提出するディレクトリ : <i>ex03/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strncat.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strncat` (man `strncat`).
- プロトタイプ例

```
char *ft_strncat(char *dest, char *src, unsigned int nb);
```

Chapter VII

Exercise 04 : ft_strstr


	Exercise 04
	ft_strstr
	提出するディレクトリ : <i>ex04/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strstr.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strstr` (man `strstr`).
- プロトタイプ例

```
char      *ft_strstr(char *str, char *to_find);
```

Chapter VIII

Exercise 05 : ft_strlcat

	Exercise 05
	ft_strlcat
	提出するディレクトリ : <i>ex05/</i>
	提出するファイル : <i>ft_strlcat.c</i>
	使用可能な関数 : None

- Reproduce the behavior of the function `strlcat` (man `strlcat`).
- プロトタイプ例

```
unsigned int ft_strlcat(char *dest, char *src, unsigned int size);
```