



Data Structures and Algorithms

Алгоритмы.
Быстрая сортировка. Разбиение Ломута



Сведение о алгоритме

Сложность по времени в наихудшем случае $O(n \cdot \ln(n))$



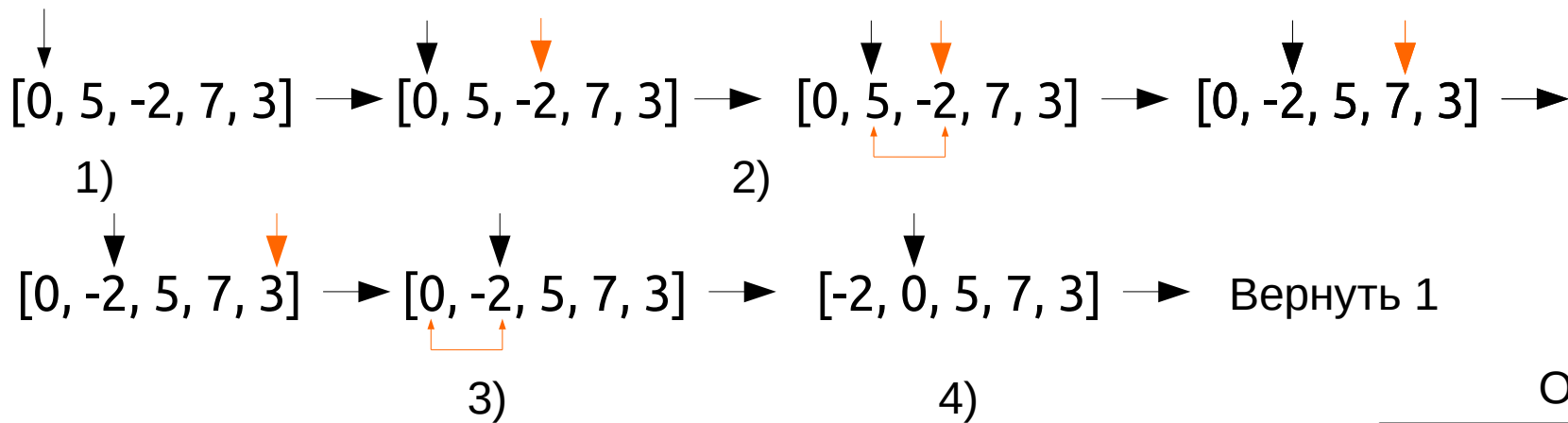
Разбиение Ломута

- 1) В качестве опорного элемента выбирается первый элемент последовательности (supportElement). Объявляются две переменных для хранения индексов (в дальнейшем i и j). Значение j равно первому индексу в подпоследовательности. Переходим к пункту 1.
- 2) Начиная от начала последовательности проводится поиск элемента для которого $sequence[i] < supportElement$. Если такой элемент найден, то увеличиваем значение j на одну единицу, производим обмен элементов которые стоят на i и j индексе.
- 3) Проводим обмен первого элемента последовательности и элемента на индексе j . Возвращаем значение индекса j и заканчиваем текущее разбиение.



Графическое пояснение алгоритма разбиения подпоследовательностей Ломута

supportElement=0



- 1) Выбираем в качестве опорный элемент первый.
- 2) Начиная с начала последовательности ищем элемент который меньше опорного ($i=2$) увеличиваем j а единицу, меняем их местами.
- 3) меняем местами j и опорный элемент
- 4) Заканчиваем возвращаем $j=1$

Обозначения

- Orange arrow: Индекс i
- Black arrow: Индекс j
- Orange double arrow: Обмен элементов



Реализация алгоритма на Python



Функция для разбиения подпоследовательностей

```
def partition(sequence, lo_index, hi_index):  
    support_element = sequence[lo_index]  
    j = lo_index  
    for i in range(lo_index + 1, hi_index + 1):  
        if sequence[i] < support_element:  
            j += 1  
            sequence[i], sequence[j] = sequence[j], sequence[i]  
    sequence[lo_index], sequence[j] = sequence[j], sequence[lo_index]  
    return j
```



Python

Реализация алгоритма быстрой сортировки

```
def quick_sort(sequence, lo_index=None, hi_index=None):
    if lo_index is None:
        lo_index = 0
    if hi_index is None:
        hi_index = len(sequence)-1
    if lo_index >= hi_index:
        return None
    h = partition(sequence, lo_index, hi_index)
    quick_sort(sequence, lo_index, h-1)
    quick_sort(sequence, h+1, hi_index)
```



Java

Реализация алгоритма на Java



Метод для разбиения подмассивов

```
public static int breakPartition(int[] array, int lo, int hi) {  
    int j = lo;  
    int supportElement = array[lo];  
    for (int i = lo + 1; i <= hi; i++) {  
        if (array[i] < supportElement) {  
            j+=1;  
            swap(array, i, j);  
        }  
    }  
    swap(array, lo, j);  
    return j;  
}
```



Метод для обмена местами элементов массива

```
public static void swap(int[] array, int i, int j) {  
    int temp = array[i];  
    array[i] = array[j];  
    array[j] = temp;  
}
```



Реализация алгоритма на Java

Метод для запуска рекурсивного метода сортировки

```
public static void quickSort(int[] array) {  
    quickSort(array, 0, array.length - 1);  
}
```

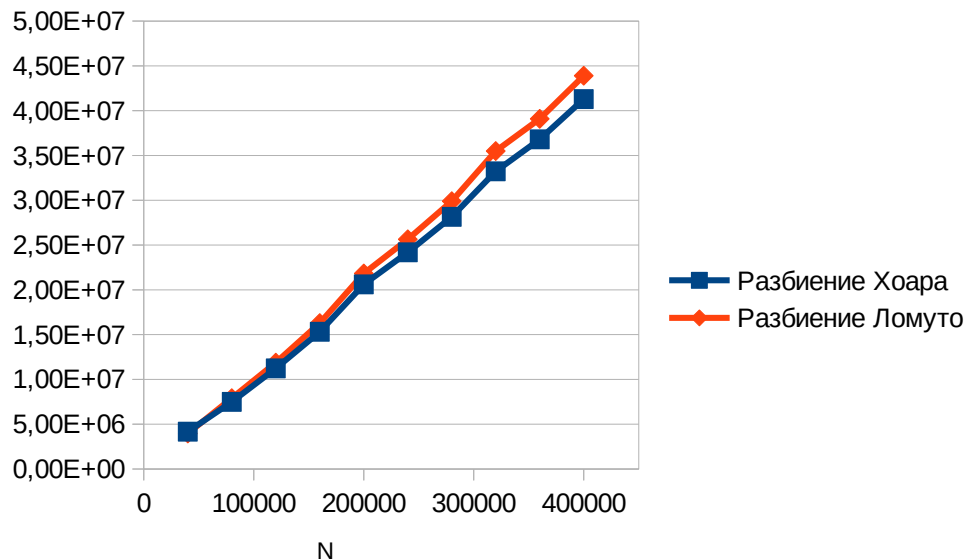
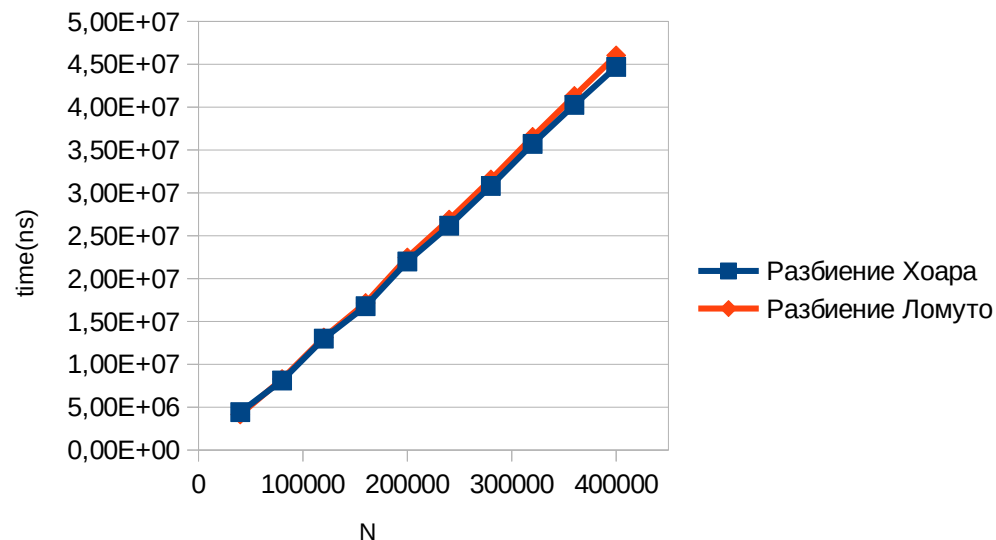
Рекурсивный метод реализующий быструю сортировку

```
public static void quickSort(int[] array, int lo, int hi) {  
    if (lo >= hi) {  
        return;  
    }  
    int h = breakPartition(array, lo, hi);  
    quickSort(array, lo, h - 1);  
    quickSort(array, h + 1, hi);  
}
```



Вычислительный эксперимент

Интересным вопросом будет определение какой из предложенных алгоритмов разбиения оптимальнее. Для определения этого проведем вычислительный эксперимент. Реализуем оба алгоритма на Java и замерим среднее время сортировки массива для них. На рисунке вы видите зависимость среднего времени сортировки от размера массива.



Разбиение Ломута показывает сравнимую эффективность если в сортируемой последовательности нет одинаковых элементов, но быстро деградирует до квадратичной сложности если в последовательности значительное количество равных элементов.



Список литературы

- 1) Д. Кнут. Искусство программирования. Том 3. «Сортировка и поиск», 2-е изд. ISBN 5-8459-0082-4
- 2) Роберт Седжвик, Кевин Уэйн «Алгоритмы на java 4-е издание» Пер. с англ. - М. : ООО "И.Д. Вильямс", 2013. ISBN 978-5-8459-1781-2.