Алгоритмы. Адаптация алгоритмов сортировки. Сортировка пользовательских типов данных.

Постановка задачи

Большинство примеров алгоритмов сортировки демонстрируются для последовательностей целых чисел. Однако очень часто возникают вопросы:

- Как адаптировать эти алгоритмы сортировки для сортировки пользовательских типов данных? Т.е. есть например класс Cat, как отсортировать последовательность объектов этого класса?
- Если в последовательности есть пустые ссылки (null, None и т. д.), как это учесть?

Описание способа адаптации

В большинстве алгоритмов сортировки используется сравнение между собой двух элементов последовательности. Для целых чисел для этого используют операторы сравнения (такие как <, >, == и т.д). Для пользовательских типов данных чаще всего такие операторы не применимы.

Одним из возможных решений является написание функции (метода), которая в качестве параметров принимает два объекта пользовательского класса, а в качестве результата своей работы возвращает целое число. В таком случае в алгоритме сортировки можно использовать результат работы этой функции.

Правила работы такой функции сравнения можно сформулировать следующим образом:

- Если первый объект больше второго, то вернуть любое положительное число.
- Если первый объект меньше второго, то вернуть любое отрицательное число.
- Если объекты равны, то вернуть ноль.

Внимание!! Критерий сортировки вы определяете сами именно в этой функции. Если нужна поддержка несколько критериев сортировки, то следует написать несколько таких функций.

Как учесть наличие «пустых» объектов в последовательности

В случае, если нужно учитывать наличие «пустых» объектов в последовательности, то перед сравнением полей объекта стоит сравнить между собой именно ссылки на объекты которые хранятся в последовательности.

Одним (но не единственным) способом сравнения может стать например такой:

- 1) Если 1-й объект не «пустой», а второй «пустой» вернуть положительное число.
- 2) Если 1-й объект «пустой», а второй не «пустой» вернуть отрицательное число.
- 3) Если 1-й объект «пустой», и второй «пустой» вернуть 0.

После этих проверок выполнить сравнение по значениям нужных полей.

Внимание! Это стоит делать, только при вероятности нахождения «пустых» объектов в последовательностях.

Постановка задачи

- 1)Создать пользовательский тип данных Cat (чаще всего это класс). Наделить его полями name, age.
- 2)Создать последовательность хранящую несколько объектов этого типа и также несколько «пустых» объектов (ссылки типа null, None в зависимости от используемого языка программирования).
- 3)Написать функцию сравнения для объектов этого типа. В качестве критерия сравнения выберем возраст.
- 4)Используя любой алгоритм сортировки (например сортировку выбором рассмотренную недавно) и эту функцию провести сортировку последовательности.



Реализация на Python

Создание пользовательского типа Cat

```
class Cat:

def __init__(self, name, age):
    self.name = name
    self.age = age

def __str__(self):
    return "Cat[name = {}, age = {}]".format(self.name, self.age)
```

Создание объектов типа Cat и добавление в последовательность

```
cat_1 = Cat("Vaska", 6)
cat_2 = Cat("Barsik", 2)
cat_3 = Cat("Umka", 12)
cat_4 = Cat("Kuzia", 4)

cats = [cat_1, cat_2, None, cat_3, cat_4]
```



Функция сравнения двух объектов

```
def compare cat(cat a, cat b):
  if cat a is not None and cat b is None:
    return 1
  if cat a is None and cat_b is not None:
                                                   Проверка на наличие None
    return -1
  if cat a is None and cat b is None:
    return 0
  if cat_a.age > cat_b.age:
    return 1
  if cat a.age < cat b.age:
                                    Сравнение по значению поля аде
    return -1
  return 0
```



Использование функции сравнения при сортировке



Реализация на Java

Создание пользовательского типа Cat

```
class Cat{
    private String name;
    private int age;
     public Cat(String name, int age) {
          super();
         this.name = name;
         this.age = age;
     public String getName() {
          return name;
     public void setName(String name) {
         this.name = name;
     public int getAge() {
          return age;
     public void setAge(int age) {
         this.age = age;
    @Override
    public String toString() {
          return "Cat [name=" + name + ", age=" + age + "]";
```

Создание объектов типа Cat и добавление в последовательность

```
Cat cat1 = new Cat("Vaska", 6);
Cat cat2 = new Cat("Barsik", 2);
Cat cat3 = new Cat("Umka", 12);
Cat cat4 = new Cat("Kuzia", 4);
Cat[] cats = new Cat[] { cat1, cat2, null, cat3, cat4 };
```

Метод сравнения двух объектов

```
public static int compareCat(Cat a, Cat b) {
    if (a != null && b == null) {
         return 1;
    if (a == null && b != null) {
                                            Проверка на наличие null
         return -1;
    if (a == null && b == null) {
         return 0;
    if (a.getAge() > b.getAge()) {
         return 1;
                                            Сравнение по значению поля аде
    if (a.getAge() < b.getAge()) {</pre>
         return -1;
    return 0;
```

Использование метода сравнения при сортировке

```
for (int i = 0; i < cats.length - 1; i++) {
    int minIndex = i;
    for (int j = i + 1; j < cats.length; j++) {</pre>
         if (compareCat(cats[minIndex], cats[j]) > 0) { <math>\leftarrow | Использование метода сравнения
             minIndex = j;
    if (minIndex != i) {
         Cat temp = cats[i];
         cats[i] = cats[minIndex];
         cats[minIndex] = temp;
```

Список литературы

1) Лафоре Р. Структуры данных и алгоритмы в Java. Классика Computers Science. 2-е изд. —СПб.: Питер, 2013. — 704 с.:ISBN 978-5-496-00740-5. Стр.[112-115]