



Data Structures and Algorithms

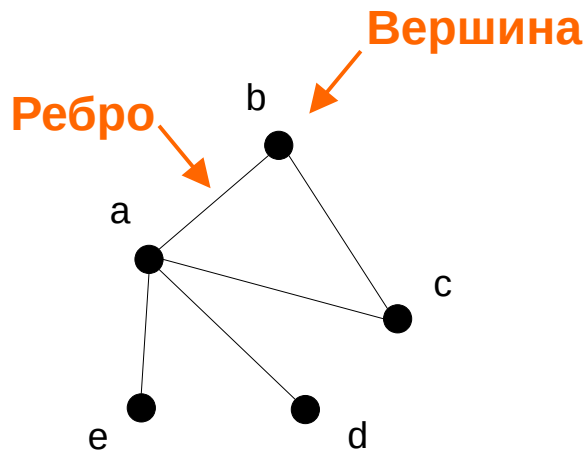
Структуры данных.
Графы. Вступление



Data Structures and Algorithms

Граф определение

Граф — конечное множество элементов (множество вершин — V) и конечное множество двухэлементных подмножеств из множества вершин (множество ребер — E). Граф обозначается как $G(V, E)$.



Вершины $V = \{a, b, c, d, e\}$

Ребра $E = \{\{a, b\}, \{a, c\}, \{a, d\}, \{a, e\}, \{b, c\}\}$

Граф $G(V, E)$



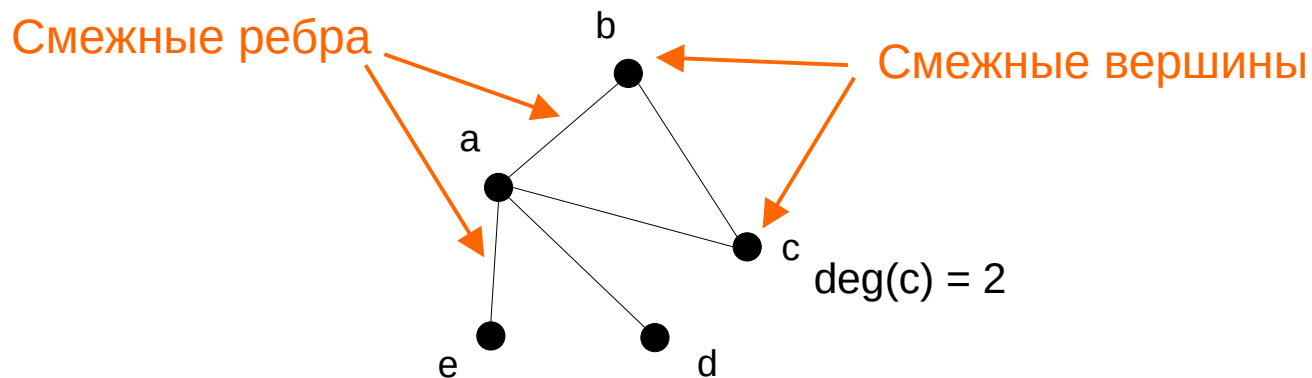
Ребра и вершины

Если $\{a,b\}$ — ребро, тогда вершины a,b называют **концами ребра**. Ребро $\{a,b\}$ называют **инцидентным** к вершинам a и b . И наоборот вершины a и b называют инцидентными к ребру $\{a,b\}$.

Две вершины называют **смежными**, если они являются концами одного и того же ребра (инцидентны одному и тому же ребру).

Два ребра называют **смежными**, если они инцидентны одной и той же вершине.

Степень вершины ($\deg(v)$) - количество ребер, инцидентных данной вершине. Вершина степени 0, называется **изолированной**.

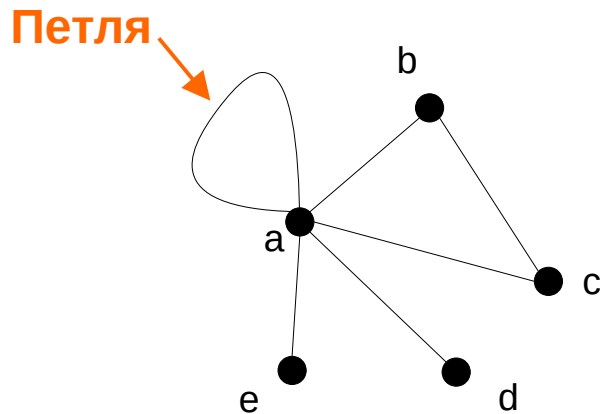




Граф с петлями

Ребро инцидентное только одной вершине называется **петлей**.

$$\{a, a\} \in E$$





Простой граф и псевдограф

Граф в котором отсутствуют петли называется **простым графом**.

$$G(V, E), V \neq \emptyset, E \subseteq V \times V, \{v, v\} \notin E, v \in V$$

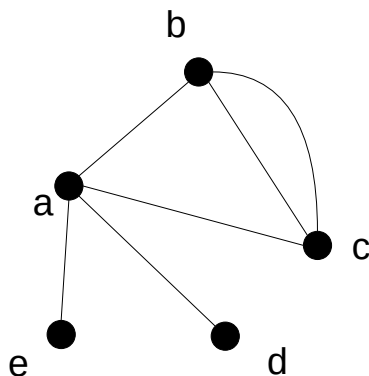
Граф в котором присутствуют петли называется **псевдографом**.

$$G(V, E), V \neq \emptyset, E \subseteq V \times V$$



Мультиграф

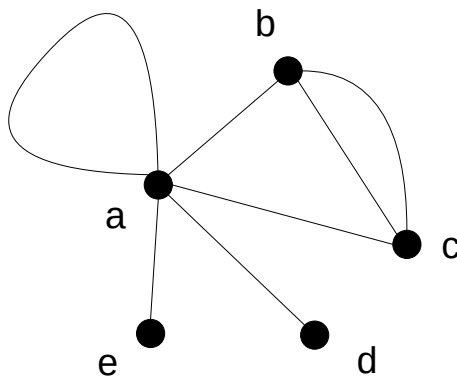
При наличии нескольких ребер смежных одним и тем же вершинам, то такой граф называется **мультиграфом**. В таком случае мы уже получаем **мультимножество** ребер.





Псевдомультиграф

Мультиграф в котором присутствуют петли называют **псевдомультиграф**.

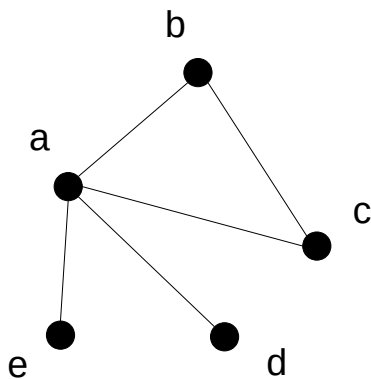




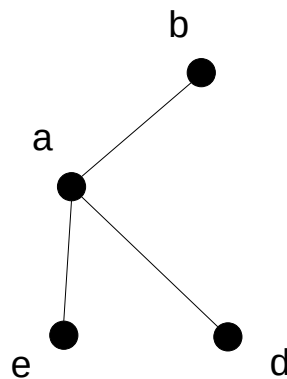
Подграф

Граф $G'(V', E')$ называют **подграфом** графа $G(V, E)$ в случае если V' является подмножеством V , а E' подмножеством E соответственно.

$$G'(V', E') \leq G(V, E), V' \subseteq V, E' \subseteq E$$



Граф



Подграф



Data Structures and Algorithms

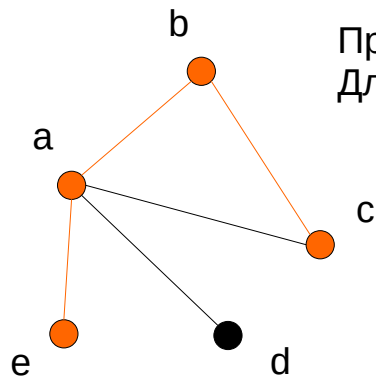
Путь

Путь(маршрут) конечная совокупность вершин графа, в которой каждая вершина (кроме последней) соединена со следующей в последовательности вершиной, ребром.

Длина пути — количество ребер составляющих путь.

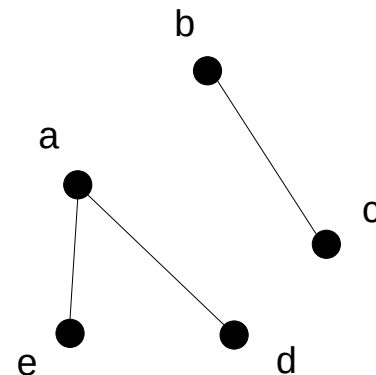
Простой путь — путь в котором нет повторяющихся вершин.

Граф называется **связным**, если имеется путь между двумя его различными вершинами.



Простой путь - e, a, b, c
Длина пути - 3

Связный граф



Не связный граф



Data Structures and Algorithms

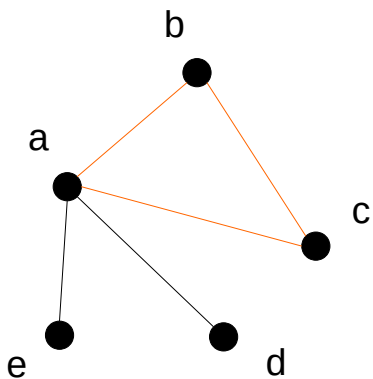
Цикл

Цикл — путь ненулевой длины, соединяющий вершину саму с собой и не содержащий повторяющихся ребер.

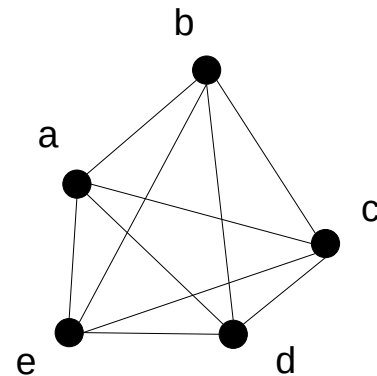
Простой цикл — цикл, соединяющий вершину саму с собой и не содержащий повторяющихся вершин (кроме данной).

Цикл называется **n-циклом**, если он содержит n вершин и n ребер.

Граф называется **полным**, если две его любые вершины соединены ребром.



Цикл — a, b, c, a



Полный граф

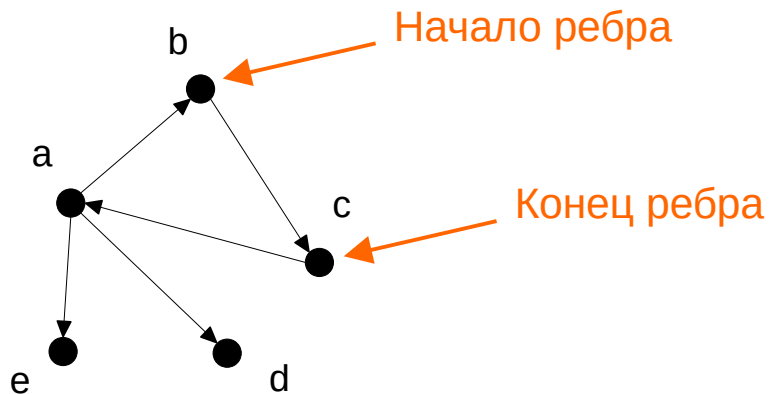


Ориентированный граф

Если для **каждого ребра** **указанно направление**, то такой граф называется **ориентированным графом** (ортграфом).

$$G(V, E), V \neq \emptyset, \langle \{v_1, v_2\}, < \rangle \in E, v \in V$$

Ориентированный граф описывается двумя множествами — непустым множеством вершин V и множеством упорядоченных пар (ориентированных ребер) различных элементов из V . Также нужно однозначное отображение вершины на начало ребра и вершины на конец ребра.



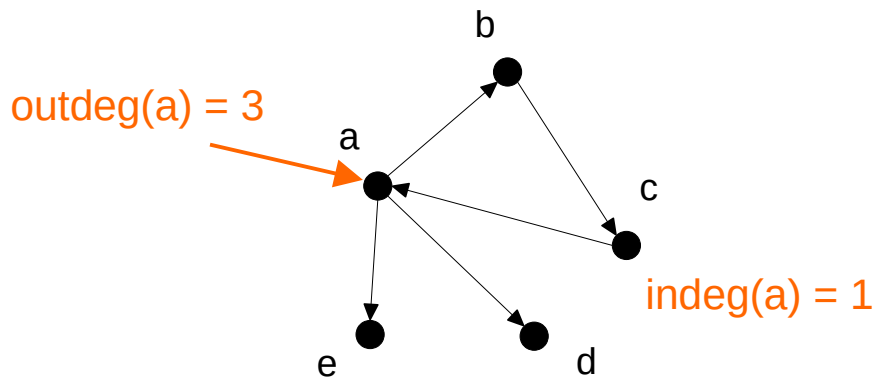


Степень выхода

Степень выхода вершины v называется количество ребер, для которых v является начальной вершиной (обозначается $\text{outdeg}(v)$).

Степенью входа вершины v называется количество ребер, для которых v является конечной вершиной (обозначается $\text{indeg}(v)$).

Если степень входа равна 0, то вершина называется **источником**, если степень выхода равна 0 то вершина называется **стоком**.

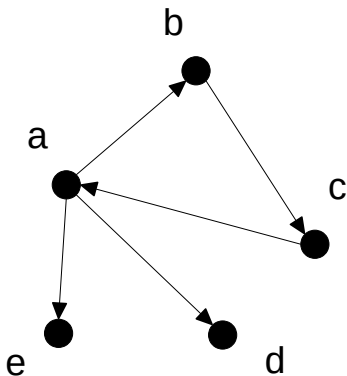




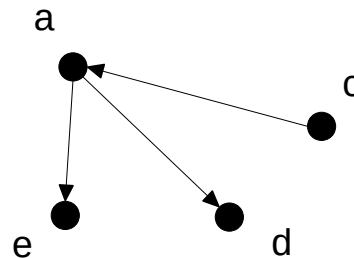
Ориентированный подграф

Ориентированный граф $G'(V', E')$ называют ориентированным **подграфом** ориентированного графа $G(V, E)$ в случае если V' является подмножеством V , а E' подмножеством E соответственно.

$$G'(V', E') \leq G(V, E), V' \subseteq V, E' \subseteq E$$



Ориентированный граф



Ориентированный подграф

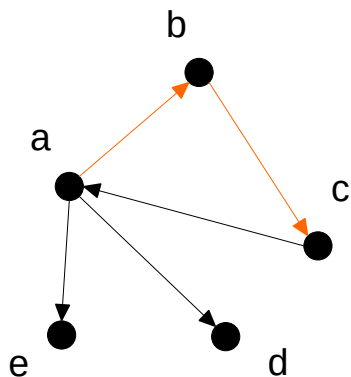


Ориентированный путь

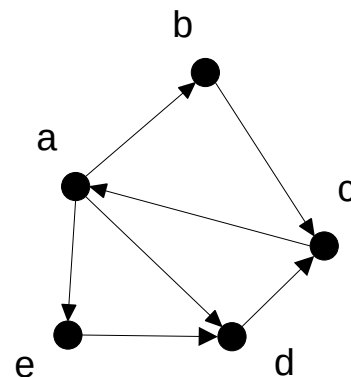
Ориентированный путь из вершины **a** в вершину **b** задается как последовательность ориентированных ребер соединяющих их. Причем **a** должно быть началом ориентированного ребра, **b** концом и конец каждого ребра должен совпадать с началом следующего ребра в этой последовательности.

Длиной ориентированного пути называется количество ориентированных ребер, входящих в путь.

Ориентированный граф называется **сильно связанным** если из любой вершины в другую имеется ориентированный путь.



Длина ориентированного пути от **a** до **c** равна 2.



Сильно связанный ориентированный граф



Список литературы

- 1) Джеймс А. Андерсон «Дискретная математика и комбинаторика». Издательский дом «Вильямс», 2004.