



# Data Structures and Algorithms

Алгоритмы.  
Генерация сочетаний в  
лексикографическом порядке.



## Сведение о алгоритме

Сложность по времени в наихудшем случае  $O\left(\frac{n!}{k!(n-k)!} \cdot \frac{n+1}{n+1-k}\right)$

Затраты памяти  $O(k)$

$k$  — элементов выбранных из множества из  $n$  - элементов



## Принцип работы алгоритма

- 1) Создаем последовательность (в дальнейшем  $a$ ) размером  $k$  элементов. Индексация в последовательности начинается с нуля. Заполняем последовательность значениями от 1 до  $k$ . Переходим к пункту **2**.
- 2) Используем последовательность как очередное сочетание. Переходим к пункту **3**.
- 3) Начиная с конца последовательности ищем такой элемент, что выполняется условие  $a[i] \leq n-k+i$ . Если такой элемент найден то переходим к пункту **4**. В противном случае **заканчиваем алгоритм**.
- 4) Увеличиваем найденный элемент на единицу. От найденного элемента и до конца последовательности устанавливаем значения на единицу больше предыдущего элемента. Переходим к пункту **2**.



# Data Structures and Algorithms

## Графическая иллюстрация работы алгоритма (сочетание 3 из 5)

$[1, 2, 3] \Rightarrow [1, 2, 3] \Rightarrow [1, 2, 3] \Rightarrow [1, 2, 4] \Rightarrow [1, 2, 4]$   
0 1 2                      0 1 2                      0 1 2                      0 1 2

---

$[1, 2, 4] \Rightarrow [1, 2, 5] \Rightarrow [1, 2, 5] \Rightarrow [1, 2, 5] \Rightarrow [1, 3, 4] \Rightarrow [1, 3, 4]$   
0 1 2                      0 1 2                      0 1 2                      0 1 2                      0 1 2

---

$[1, 3, 4] \Rightarrow [1, 3, 5] \Rightarrow [1, 3, 5] \Rightarrow [1, 3, 5] \Rightarrow [1, 4, 5] \Rightarrow [1, 4, 5]$   
0 1 2                      0 1 2                      0 1 2                      0 1 2                      0 1 2



# Data Structures and Algorithms

## Графическая иллюстрация работы алгоритма (сочетание 3 из 5)

$\downarrow$   
[1, 4, 5]  $\Rightarrow$  [2, 3, 4]  $\Rightarrow$  [2, 3, 4]  $\Rightarrow$  [2, 3, 4]  $\Rightarrow$  [2, 3, 4]  $\Rightarrow$  [2, 3, 5]  $\Rightarrow$  [2, 3, 5]

0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2

●

$\downarrow$   
[2, 3, 5]  $\Rightarrow$  [2, 4, 5]  $\Rightarrow$  [2, 4, 5]  $\Rightarrow$  [2, 4, 5]  $\Rightarrow$  [2, 4, 5]  $\Rightarrow$  [3, 4, 5]  $\Rightarrow$  [3, 4, 5]

0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2      0 1 2

●

$\downarrow$   
[3, 4, 5]  $\Rightarrow$  STOP

0 1 2

Графические обозначения

$\downarrow$  - найденный элемент

● - готовое сочетание



# Реализация алгоритма на Python



## Реализация алгоритма на Python

```
def print_combination(k, n):  
    comb = [i+1 for i in range(k)]  
    while True:  
        print(comb)  
        m = -1  
        for i in range(k-1,-1,-1):  
            if comb[i] <= n-k+i:  
                m = i  
                comb[i]+=1  
                break  
        if m == -1:  
            break  
        for i in range(m+1,k):  
            comb[i]=comb[i-1]+1
```



Java

# Реализация алгоритма на Java





## Реализация алгоритма на Java

```
public static void printCombination(int k, int n) {  
    int[] comb = new int[k];  
    for (int i = 0; i < comb.length; i++) {  
        comb[i] = i + 1;  
    }  
    for (;;) {  
        System.out.println(Arrays.toString(comb));  
        int m = -1;  
        for (int i = k - 1; i >= 0; i--) {  
            if (comb[i] <= n - k + i) {  
                comb[i] += 1;  
                m = i;  
                break;  
            }  
        }  
        if (m == -1) {  
            break;  
        }  
        for (int i = m + 1; i < k; i++) {  
            comb[i] = comb[i - 1] + 1;  
        }  
    }  
}
```



**Fortran**

# Реализация алгоритма на Fortran

## Процедура для генерации сочетаний

```
subroutine print_combination(k,n)
  implicit none
  integer,intent(in)::k,n
  integer::comb(1:k)
  integer::i,m
  comb = [(i,i=1,k)]
  do
    write(*,*) comb
    m = -1
    do i = k,1,-1
      if(comb(i)<n-k+i) then
        comb(i) = comb(i) + 1
        m = i
        exit
      end if
    end do
    if (m== -1) then
      exit
    end if
    do i = m+1,k
      comb(i) = comb(i-1) + 1
    end do
  end do
end subroutine print_combination
```



## Список литературы

- 1) Д. Кнут. Искусство программирования. Том 4. Генерация всех сочетаний и разбиений, 3-е изд.