### Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak

# Atico Real Estate

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti "Lajkovanja" oglasa

Verzija 1.0



Tim AticoMadrid



### Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
20.3.2023.	1.0	Inicijalna verzija	Stefan Dumić 2020/0012



## Sadržaj

1. Uvod	
1.1. Rezime	
1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa	
1.3. Reference	
1.4. Otvorena pitanja	
2. Scenario "lajkovanja" oglasa	
2.1. Kratak opis	
2.2. Tok događaja	3
2.3. Posebni zahtevi	
2.4. Preduslovi	3
2.5. Posledice	4



### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe "lajkovanja" oglasa.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3. Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Šta se desi kada klijent proba	Isto dugme se koristi za
	ponovo da lajkuje oglas koji je već	"lajkovanje", prvi klik ga stavlja u
	lajkovao, da li ga onda	listu "lajkovanih" oglasa, a drugi
	"odlajkuje" ili se ništa ne desi?	ga iz iste izbacuje.

### 2. Scenario "lajkovanja" oglasa

### 2.1. Kratak opis

(Deo iz projektnog zadatka)

Korisnici sa nalogom mogu da sačuvaju oglas u listu omiljenih ("lajkovanih") oglasa.

### 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Klijent lajkuje oglas koji nije već "lajkovan"

- 1. Klijent bira željeni oglas.
- 2. Klikom na dugme "Lajkuj" dodaje oglas u svoju listu omiljenih oglasa.

### 2.2.2. Klijent "lajkuje" već "lajkovani" oglas

- 1. Klijent bira željeni oglas.
- 2. Klikom na dugme "Lajkuj" koje je već označeno izbacuje oglas iz liste omiljenih oglasa.

#### 2.3. Posebni zahtevi

Ova funkcionalnost se može realizovati tek nakon odrađene funkcionalnosti za postavljanje oglasa.

#### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora imati aktivan nalog (uspešan scenario registracije) i mora biti ulogovan na svoj nalog (uspešan scenario logovanja). Mora postojati bar jedan oglas, da bi mogao da ga "lajkuje".



### 2.5. Posledice

Oglas se nalazi u klijentovoj listi omiljenih oglasa, svako dodavanje oglasa u listu omiljenih komunicira sa bazom podataka.