

## Zadaci

Modelirati navedene klase, vodeći računa o pravilnom nasleđivanju. Nije potrebno pisati metode klasa. Implementirati konstruktore koji postavljaju inicijalne vrednosti atributa (ako ima smisla), i pozivati konstruktore superklase tamo gde ima smisla.

- Fajl, Folder, Disk, Video, Slika, TekstualniFajl
- GeometrijskiObjekat, Objekat2D, Objekat3D, Pravougaonik, Kvadrat, Krug, Lopta, Kocka

Za svaku tacku napraviti poseban fajl.

## Dodatni zadatak

Modelirati doktorsku ordinaciju

- kreirati sledeće klase koje odgovaraju entitetima u doktorskoj ordinaciji: osoba, ordinacija, doktor, sestra, pacijent, pregled, grad, specijalizacija, recept
- postaviti nasleđivanje i druge odnose izmedju klasa
- ako je potrebno napisati dodatne klase da se izbegne dupliranje koda
- napraviti program koji ce kreirati objekte klasa, postaviti njihovu interakciju te ispisati rezultate (doktoru je moguće dodeliti sestru i obrnuto, doktor može da zakaze pregled pacijentu, doktor može da prepise recept, pacijent može da izabere doktora )