# Cours ONIFRA INFOL3 Mini Projets - Corrections Complètes

Kotlin / Java / Ionic / Flutter

Auteur: Radomalala RATRIMOSOA EUGENE

## App Caméra

■ Kotlin : utilisation de MediaStore.ACTION\_IMAGE\_CAPTURE

■ Flutter : utilisation du package image\_picker

#### Code Flutter:

final pickedFile = await picker.pickImage(source: ImageSource.camera); \_image = File(pickedFile!.path);

#### **Calculatrice**

■ Kotlin : addition/soustraction/multiplication/division avec EditText et TextView

■ Ionic : calculatrice en TypeScript avec binding Angular

■ Flutter : TextField pour les nombres, boutons pour les opérations

#### Code Flutter:

void calculate(String op) { ... setState(() { result = a + b; }); }

### App Météo (API OpenWeather)

■ Kotlin : Retrofit pour consommer l'API

■ Ionic : HttpClient Angular pour récupérer JSON

■ Flutter : package http + json.decode pour afficher température

#### Code Flutter:

 $final\ response = await\ http.get(Uri.parse('https://api.openweathermap.org/...')); \\ setState(()\ \{\ temp = data['main']['temp'];\ \}); \\$ 

## **App Conversion Devises**

■ Kotlin : multiplication euro → dollar avec EditText
 ■ Ionic : input ion-input, calcul en TypeScript
 ■ Flutter : TextField pour saisir, bouton convertir

#### Code Flutter:

double euros = double.parse(controller.text);
setState(() { dollars = euros \* 1.1; });

#### **Refonte UI Todo List**

■ Kotlin : RecyclerView + styles.xml thème sombre + animations
 ■ Ionic : thème sombre avec CSS variables, animations Ionic
 ■ Flutter : ListView.builder avec DarkTheme et AnimatedList

Code Flutter:

themeMode: ThemeMode.dark,

AnimatedList(...)

# Projet 1 – Gestionnaire de tâches (Hybride Ionic)

Correction Ionic:

addTask(task: string) { this.tasks.push(task); localStorage.setItem('tasks', JSON.stringify(this.tasks)); }

# Projet 2 – Calculatrice avancée (Java Android)

Code : switch(op) { case '+': result = a+b; break; ... }

# Projet 3 – App Météo (Android + Python backend)

Python Flask API:

@app.route('/meteo/') def meteo(ville): return requests.get(...).json()

# Projet 4 – Mini e-commerce (iOS Swift + Flutter)

Swift: struct Produit { var nom: String; var prix: Double } Flutter: ListView produits, ajout au panier avec setState