

# **Séance 3 - Interfaces Graphiques (Enrichie)**

Formation Programmation Mobile - Débutant (Enrichie)

## **Théorie**

Les interfaces Android sont définies en XML.

- Layouts : LinearLayout, ConstraintLayout
- Widgets : TextView, EditText, Button
- Propriétés essentielles : android:id, android:text, android:layout\_width

## TD - Formulaire simple

Créer un formulaire avec un champ texte et un bouton.

XML :

Kotlin :

```
btnSubmit.setOnClickListener {  
    val name = inputName.text.toString()  
    output.text = "Bonjour $name"  
}
```

## **TP - Carte de visite (énoncé)**

Créer une app qui prend prénom + métier et affiche :  
"Je suis [Nom], [Métier]".

(Corrigé disponible dans le PDF TP séparé).

## Exercices intermédiaires

- Ajouter un champ âge
- Changer la couleur du texte affiché
- Ajouter une image en haut du formulaire

## Projet Fil Rouge

Étape 3 :

- Ajouter un écran Profil Utilisateur
- Champs : nom, prénom, métier
- Bouton pour afficher les informations
- Commit + push sur GitHub