

Séance 2 - Bases de Kotlin (Enrichie)

Formation Programmation Mobile - Débutant (Enrichie)

Théorie

Kotlin est le langage officiel pour Android. Concepts de base :

- Variables : var (modifiable), val (constante)
- Types : Int, String, Boolean
- Conditions : if, when
- Boucles : for, while
- Fonctions : fun nom(param: Type): TypeRetour

TD - Mini-calculatrice

Créer un programme qui demande deux nombres et affiche la somme.

Code :

```
fun main() {  
    println("Donnez un nombre:")  
    val a = readLine()!!.toInt()  
    println("Donnez un autre nombre:")  
    val b = readLine()!!.toInt()  
    println("Somme = ${a + b}")  
}
```

TP - Factorielle (énoncé)

Écrire un programme qui calcule la factorielle d'un nombre.

(Corrigé disponible dans le PDF TP séparé).

Exercices intermédiaires

- Afficher les nombres de 1 à 10 avec une boucle for
- Tester le mot-clé when avec des cas simples
- Créer une fonction qui renvoie le carré d'un nombre

Projet Fil Rouge

Étape 2 :

- Créer une classe Utilisateur (nom, prénom)
- Ajouter une fonction qui affiche les informations de l'utilisateur
- Commit + push sur GitHub