

Guide Compilation & Déploiement Kotlin / Ionic / Flutter

Auteur : Radomalala RATRIMOSOA EUGENE

Introduction

Ce guide décrit comment compiler vos projets (Kotlin, Ionic, Flutter) et les transférer sur un smartphone Android pour test.

Méthodes de transfert couvertes : USB, Xender, Google Drive, Bluetooth.

Kotlin / Android (Gradle)

Compilation :

`./gradlew assembleDebug`

Résultat : APK généré dans `app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk`

Déploiement :

- USB : connecter le smartphone et copier l'APK
- Xender : envoyer le fichier depuis PC → Mobile
- Google Drive : uploader puis télécharger
- Bluetooth : partager l'APK

Installation :

- Activer Sources inconnues
- Ouvrir app-debug.apk
- Cliquer sur Installer

Ionic (Capacitor)

Compilation :

ionic build

ionic capacitor build android

Résultat : APK généré dans android/app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk

Déploiement : identique à Kotlin (USB, Xender, Drive, Bluetooth)

Flutter

Compilation :

```
flutter build apk --debug
```

Résultat : APK généré dans build/app/outputs/flutter-apk/app-debug.apk

Déploiement : transférer avec Xender ou autre méthode puis installer sur téléphone

Conseils pratiques

- Tester d'abord sur émulateur
- Vérifier mode debug (test) ou release (publication)
- Documenter les commandes dans un README.md