

Installation & Outils - Développement Mobile avec VS Code

Environnement Windows - Ionic, Capacitor, Kotlin (sans Android Studio)

1. Installer Visual Studio Code

Télécharger : <https://code.visualstudio.com/>

Extensions utiles :

- Kotlin Language (si natif Kotlin)
- Ionic & Angular Snippets
- GitLens (pour Git)
- REST Client (tester des APIs)

2. Installer Node.js & NPM

Télécharger : <https://nodejs.org>

Vérifier installation :

`node -v`

`npm -v`

3. Installer Ionic CLI & Capacitor

Commande :

```
npm install -g @ionic/cli
```

Créer un projet :

```
ionic start myApp blank
```

```
cd myApp
```

```
ionic serve (pour tester dans le navigateur)
```

4. Installer Java JDK & Gradle

Pour compiler l'APK Android :

- Installer JDK (Oracle ou OpenJDK)
- Vérifier : `java -version`
- Installer Gradle : <https://gradle.org/install/>
- Vérifier : `gradle -v`

5. Configurer Capacitor pour Android

Dans le projet Ionic :

```
ionic capacitor add android
```

```
ionic capacitor build android
```

Cela génère un dossier android/ compilable avec Gradle (sans Android Studio).

6. Émulateur & Déploiement

Option 1 : Installer Android SDK Command Line Tools (sans Android Studio complet).

Télécharger : <https://developer.android.com/studio#cmdline-tools>

Configurer ANDROID_HOME et ajouter tools/bin au PATH.

Commande : avdmanager, sdkmanager.

Option 2 : Tester directement sur un smartphone Android (USB Debugging activé).

ionic capacitor run android -l --external

7. Gestion de version Git/GitHub

Installer Git : <https://git-scm.com/download/win>

Configurer :

```
git config --global user.name "Nom"
```

```
git config --global user.email "Email"
```

Initialiser projet :

```
git init
```

```
git add .
```

```
git commit -m "Initial commit"
```

```
git remote add origin https://github.com/compte/projet.git
```

```
git push -u origin master
```