

Séance 1 - Introduction & Hello World (Enrichie)

Formation Programmation Mobile - Débutant (Enrichie)

Théorie

Qu'est-ce qu'une application mobile ?

- Interface utilisateur (UI)
- Logique métier (code)
- Ressources (images, textes, couleurs)

Cycle de vie d'une application Android :

- onCreate() : création de l'écran
- onStart() : visible à l'utilisateur
- onPause() : mise en arrière-plan
- onDestroy() : fermeture de l'app

Fichiers principaux :

- MainActivity.kt : logique
- activity_main.xml : interface
- AndroidManifest.xml : configuration

TD - Premier projet Hello World

1. Créer un projet : ionic start helloWorld blank (ou Android Studio Empty Activity)
2. Explorer la structure : MainActivity.kt, activity_main.xml

3. Modifier activity_main.xml :

```
android:id="@+id/helloText"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Hello World!"
android:layout_gravity="center"/>
```

4. Modifier MainActivity.kt :

```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
    }
}
```

5. Lancer l'application sur émulateur ou smartphone.

TP - Personnalisation (énoncé)

Modifiez l'application :

- Texte : "Bienvenue [Votre prénom]"
- Taille et couleur du texte modifiées
- Ajouter un bouton Quitter (non fonctionnel)

(Corrigé disponible dans le PDF TP séparé)

Exercices intermédiaires

- Ajouter un second TextView avec un autre message
- Modifier l'alignement (centre, gauche, droite)
- Tester plusieurs tailles de police (android:textSize)
- Essayer le texte en gras (android:textStyle="bold")

Projet Fil Rouge

Étape 1 :

- Créer un projet FilRougeApp
- Ajouter un écran d'accueil avec un TextView : "Mon Application Mobile – Projet Fil Rouge"
- Versionner le code sur GitHub (commit + push)