



## РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ КЕЙС-ЧЕМПИОНАТА

Модерируемый кейс-чемпионат Всероссийского форума профессиональной ориентации «ПроеКТОриЯ» проводится среди команд обучающихся на базе организаций общего образования.

Школьные команды имеют возможность принять участие в чемпионате по решению проектных задач среди школ всей страны в онлайн-формате. Командам будет доступен выбор практической задачи для решения в рамках одного из 12 направлений форума.

С целью подготовки к кейс-чемпионату все участники получат возможность присоединиться к образовательной программе форума «ПроеКТОриЯ» 5-6 сентября в дистанционном формате.

Итогом участия школьных команд в кейс-чемпионате станет заочная защита проектов, разработанных в рамках мероприятия.

**Формат:** онлайн

**Участники:** команды образовательных организаций (образовательные организации общего и дополнительного образования), расположенных на территории Российской Федерации, состоящие из обучающихся в возрасте 14-17 лет, а также их педагоги-наставники

**Количество участников в команде:** до 10 (десяти) обучающихся из одной образовательной организации.

**Количество наставников:** 1 (один) человек на команду. Педагог-наставник должен представлять одну с командой образовательную организацию.

Количество команд от одной образовательной организации не ограничено.

**Дата проведения:** 07 сентября 2022 г.

**Время проведения:** 10:00 – 15:00 (Мск).

**Место проведения:** сайт <https://proektforum.ru>

**Даты подведения итогов:** не позднее 15 сентября 2022 г.

Регистрация на онлайн кейс-чемпионат производится педагогом-наставником посредством размещения информации в Личном кабинете на



интернет-странице кейс-чемпионата или на сайте Форума. Педагог-наставник заполняет регистрационную форму, которая включает заявку и данные участников команды.

Регистрационная форма заполняется на русском языке. Участник несет ответственность за полноту и достоверность данных, указанных им в регистрационной форме команды. Претензии, связанные с неполным, неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при дистанционной регистрации техническими проблемами, после окончания регистрации организатором кейс-чемпионата не принимаются и не рассматриваются.

**Направления кейсовых заданий:**

- Предпринимательство;
- Наука и технологии, урбанистика, ЗОЖ, путешествия и туризм;
- Образовательные технологии, искусство и творчество;
- Волонтерство и добровольчество, экология, историческая память, гражданская ответственность, журналистика и новые медиа.

**Формат предоставления решений:**

Презентация решения в формате pptx, doc, docs, mp4, MOV.



## ЭТАПЫ КЕЙС-ЧЕМПИОНАТА

### **Этап 1. Брифинг**

Продолжительность:  
до 30 минут

Задача этапа: Ознакомление с правилами и общим регламентом проведения кейс-чемпионата, системой оценки. Общая консультация по этапам работы, их задачам и ожидаемым результатам.

### **Этап 2. Ознакомление и выбор кейса**

Продолжительность:  
15 минут

Задача этапа: команды знакомятся с предлагаемыми кейсовыми заданиями, осуществляют выбор кейса для последующей проработки. Команда может изменить выбор кейса в процессе работы без возможности увеличения времени работы над новым кейсом.

### **Этап 3. Распределение ролей. Генерация и валидация идей.**

Продолжительность:  
1 час

Задача этапа: команды распределяют роли для эффективной координации работы над кейсом, генерируют возможные идеи/гипотезы для решения поставленной в кейсе проблемы, проводят анализ и выбор решения для дальнейшей проработки.

Результат этапа:

- Наличие аналогичных решений, их сильные и слабые стороны
- Название решения
- Описание идеи решения задачи кейса (общая концепция)
- Цели и задачи проекта

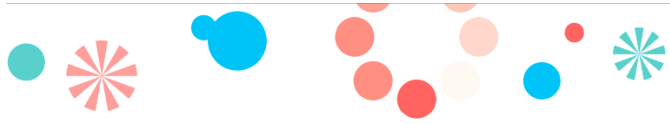
### **Этап 4. Детальная проработка проекта**

Продолжительность:  
2 ч 15 мин

Задача этапа: Команды детально прорабатывают выбранное на этапе 3 направление решения: определяют целевую аудиторию и её потребности, принципы функционирования решения и способы его реализации, необходимые ресурсы, формируют дорожную карту реализации решения.

Результат этапа:

- Описание целевой аудитории и ключевых стейкхолдеров (пол, возраст, география проживания, социальный статус, уровень дохода, образование, предпочтения и



поведенческие особенности, каналы  
получения информации)

- Принципы работы/функционирования решения
- Требуемые ресурсы
- Целесообразность реализации проекта
- Ключевые преимущества решения и его слабые стороны
- Возможные результаты от реализации

**Этап 5.**  
**Подготовка**  
**презентации.**

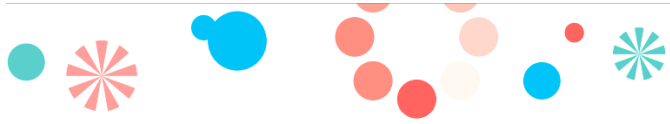
Продолжительность:  
1ч 30 мин

Задача этапа: Команды готовят презентации решений в любом из допустимых регламентом кейс-чемпионата форматах и загружают файлы в Личном кабинете Педагога-наставника.

Требования к предоставляемым документам:

- Файл Word: не более 3 стр.
- Презентация pptx: не более 7 слайдов
- Видео: не более 2 минут

Результат этапа: загруженная в Личном кабинете педагога-наставника презентация решения проекта.



## СИСТЕМА ОЦЕНКИ

Оценка проектов команд проводится в дистанционном формате экспертами кейс-чемпионата. Каждый проект оценивает не менее 1(одного) эксперта. Итоговая оценка проекта команды равняется сумме баллов, набранных командой за каждый критерий.

Критерии оценки проектов кейс-чемпионата:

1. Актуальность проекта, соответствие заявленному направлению проекта и целевой аудитории

Актуальность проекта – важнейшая составляющая проектной деятельности, характеризующая востребованность и важность решения обозначенной проблемы, что позволяет командам участницам кейс-чемпионата продемонстрировать понимание и погружение в тематику проектного задания, а также уровень анализа информации. Актуальность должна иметь четкую корреляцию с одним из направлений кейс-чемпионата и иметь подтвержденную востребованность у целевой аудитории проекта.

2. Реализуемость проекта

Реализуемость проекта – важный критерий оценки критического мышления как индивидуальных участников, так и команд. Понимание наличия технологических, человеческих, экономических и иных возможностей для реализации разрабатываемого проекта позволит участникам разработать детальный план реализации и оценить необходимые ресурсы, а экспертам, в свою очередь, позволит оценить предполагаемое использование технологических стеков, организационных подходов, экономических моделей и т.д.



### 3. Возможность широкого применения

Данный критерий позволяет оценить системность и масштабность предлагаемого индивидуальным участником или командой решения. Данный критерий имеет основу в критерии «актуальность», поскольку формулирование темы проекта, определение целевой аудитории и решения для нее формирует степень широты применения – персональная, локальная, региональная, федеральная, глобальная (мировая). С ростом широты применения предлагаемого решения возрастает сложность и детальность проработки проекта, что приводит к его более высокой оценке, ввиду демонстрации высоких навыков системного мышления.

### 4. Уровень творческого решения проекта

Уровень креативности – критерий, который позволяет оценить степень заимствования при формировании и проработке решения участниками кейс-чемпионата. Креативность может быть проявлена как в подходе к решению проектной задачи, так и в оформлении, подаче или способам продвижения/реализации.

### 5. Грамотность оформления проекта

Формальный критерий, позволяющий оценить степень точности и внимательность команд. Грамматические, стилистические и пунктуационные ошибки могут испортить не только восприятие проекта, но и негативно отразиться на всех членах команды.

### 6. Четкость, аккуратность, качество предоставленного материала

Умение работать с информацией в части её структурирования, систематизации, выделения наиболее важных тезисов может быть оценено с помощью данного критерия. Понятность и доступность информации, логичная структура представления проекта и данных, уровень применяемых



графических и иных материалов, внимание к деталям – составляющие качественно проработанного проектного решения.

## 7. Проработанность проекта

Критерий оценки проектных заданий, который позволяет оценить системность мышления на внутрипроектном уровне, а также детализацию. В рамках данного критерия будет оцениваться логика «сборки» проектного решения, аргументированность определения взаимосвязей между частями проектного решения и соответствие решения заявленной проблематике, целевой аудитории, технологическим и иным возможностям. Общий критерий, позволяющий оценить проработанность проекта в каждом из разделов его представления: описательная, исследовательская и теоретическая части, предлагаемое решение и его детализация, ресурсы и ожидаемые результаты от внедрения.

Распределение и подсчет баллов:

Баллы по критериям, размещенным в Таблице №1 находятся в диапазоне от 1 до 10, что следует расценивать как 1 – наименьший результат, 10 – наилучший результат, достижимый по критерию оценки.

*Таблица №1*

Проект	Актуальность	10 баллов
	Реализуемость проекта	10 баллов
	Возможность широкого применения проекта	10 баллов
	Уровень творческого решения проекта	10 баллов
	Грамотность оформления проекта	10 баллов
	Четкость, аккуратность, качество предоставленного материала	10 баллов
	Проработанность проекта	10 баллов
	<b>Итоговое количество баллов</b>	<b>70 баллов</b>

Победителями кейс-чемпионата считаются команды, набравшие наибольшее количество баллов в каждом из направлений.