

# КУРСОВ ПРОЕКТ ПО ПИК З

---

# Задание – Приложение за управление на библиотека

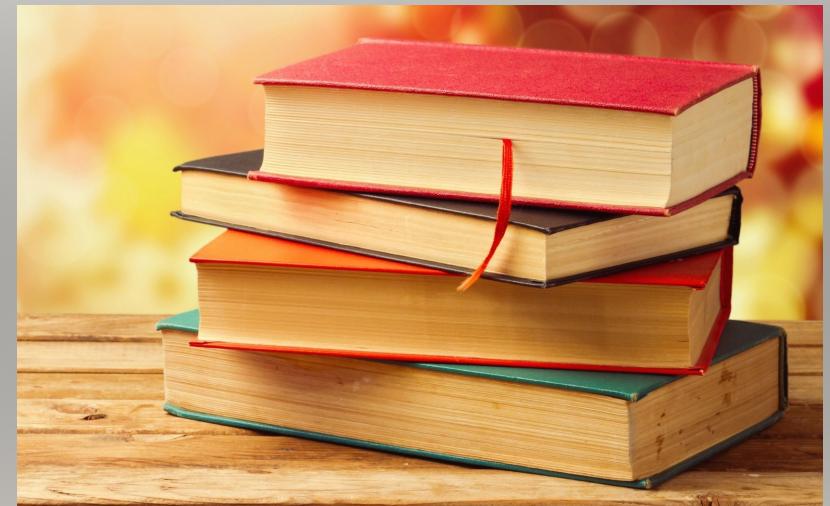
Всяка съвременна библиотека има нужда от модерен софтуер за нейното управление.

Целта на заданието е да се разработи приложение с възможност за организация на дейността на библиотека, следене на наличностите в нея и осигуряване на навременното връщане на книгите.

Описанието на проекта е примерно. То може да бъде изменяно по-начин, какъвто студента и неговия ментор счетат за редно. Функционалността на проекта не трябва да бъде по-малко от описаните изисквания.

Генерални изисквания към приложението:

- Интерфейс – интерактивен конзолен режим (**GUI** е бонус);
- Формат на данните – **XML** или друг формат (**DB** е бонус);
- **Exception handling** – по преценка на студента, в кои ситуации и как приложението ще съобщава за грешки.



# ИЗИСКВАНИЯ КЪМ ПРИЛОЖЕНИЕТО

Приложението трябва да предоставя следните функционалности:

- Възможност за вход с потребителско име и парола и съответно изход от приложението;
- Добавяне на нова книга към наличните;
- Изтриване на книга, когато тя вече не е налична;
- Отбелоязване на книга като взета, когато е взета от някой за четене и съответно да се маркира като свободна, когато бъде върната;
- Възможност за задаване на краен срок за връщане (стойност по подразбиране един месец от текущата дата);
- Търсене на книга по заглавие или част от заглавие;
- Комбинирано търсене по заглавие и автор, дата на издание и т.н.;
- Проверка кой е взел дадена книга и дали дадена книга е налична;
- Справка с хората, които не са върнали взетите книги;
- **Опционално:** Възможност за уведомяване на потребителя (по преценка на студента по какъв начин) ако срокът за връщане на дадена книга не е спазен;
- **Опционално:** Да се реализира като клиент-сървър приложение. Няколко служителя да могат да попълват информация едновременно.
- **Опционално:** Да се реализира потребителски интерфейс на приложението

\* Ако приложението е конзолно се препоръчва се използване на външна Java библиотека (по избор на студента) за отпечатване на списъците с книги в конзолата

## **Въпроси и отговори**

### **График**

- Реализация на проекта до - 10.01.2019
- Защита - 11.01.2019 и 14.01.2019
- Консултации – договорка с ментора

### **Мога ли да направя проект по различна тема?**

- Да, стига темата да е подобна и да я синхронизирате с ментора си

### **Изисквания към технологии**

- Основен език за програмиране – Java
- Можете да използвате каквото е нужно допълнителни библиотеки