Co było ostatnio?

Wektory

- Co to są wektory?
- Dodawanie wektorów.
- Rysowanie wektorów "żółwiem".
- funkcje w Pythonie:
 - definiowanie funkcji: def nazwanowejfunkcji():
 - ... (wcięcie, treść funkcji)
 - użycie nowej funkcji: nazwanowejfunkcji()

Co będzie dziś?

Bajka o liczbach (jakieś urojone liczby?)

liczby naturalne, całkowite, wymierne, rzeczywiste i... zespolone.

Co to są te sinusy?

Funkcje trygonometryczne w trójkącie i na wykresie.

https:

//github.com/radoslawwieczorek/Kwantowanie-w-pythonie

Definiowanie funkcji (przypomnienie).

boku 100)

```
Definiujemy:
                           Jeśli zdefiniujemy:
def kwadrat():
                           def kwadratoboku(dlugoscboku):
    """Rysuje kwadrat"""
                                """Rysuje kwadrat o boku dlugoscbo
   for i in range(4):
                               for i in range(4):
        turtle.letf(90)
                                   turtle.letf(90)
        turtle.fd(100)
                                   turtle.fd(dlugoscboku)
Używamy:
                           Gdy użyjemy:
kwadrat()
                           kwadratoboku (50)
(narysuje nam kwadrat o
                           narysuje kwadrat o boku 50.
```

Liczby zespolone.

- Odpowiedz na pytania ze strony: Khan Academy. Lekcja 2: Wprowadzenie do liczb zespolonych: (Sprawdź, czy rozumiesz, Pytanie do zastanowienia, Teraz spróbuj sam!)
- 2. Policz:

$$(2-i)+(-3-2i),$$

$$(2-2i)-(4-i),$$

$$(3-2i)\cdot(1+3i)$$
.

3. Niech
$$z_1 = 1 - 1i$$
, $z_2 = 3 + 4i$. Policz (na kartce):

$$0 z_1 + z_2$$

$$\frac{z}{z}$$

2
$$z_1 - z_2$$

Sprzężenie
$$\overline{z_1}$$
,

$$\mathbf{3}$$
 $z_1 z_2$

$$\mathbf{0} \quad z_1 \cdot \overline{z_1}$$
.

4. Zaznacz liczby z_1 , z_2 oraz $z_1 + z_2$ na płaszczyźnie Gaussa.

Liczby zespolone w Pythonie

- 1. Sprawdź, jak działają operatory +, -, * i / na liczbach zespolonych.
- 2. Sprawdź, że liczby 1, 1.0, oraz 1.0 + 0j są równe. Zobacz, jakiego są typu. *Użyj* print(type()).
- 3. Sprawdź atrybuty .real (część rzeczywista) i .imag (część urojona): Zobacz, ile to jest (2-3j).real, (2-3j).imag oraz z.imag, jeśli z = (3 2) * (3 + 2j).
- 4. Zobacz, ile to jest i^2 , $(2+1i)^2$, oraz (2+i)(2-i).