# Vysvetliteľná klasifikácia rodín škodlivého kódu

Autor: Bc. Radovan Slíž

Vedúci práce: Ing. Peter Švec, PhD.



#### Motivácia

- Experimentálne porovnanie výsledkov klasifikačných modelov a na nich aplikovaných vysvetliteľných metód
- Pochopiť rozhodnutie klasifikačných modelov
- Vysvetlenie klasifikácie



## Úlohy a ciele zadania

- 1. V Naštudovať si klasifikáciu a dynamické vlastnosti malwaru
- 2. Mata na trénovanie (Dynamické vlastnosti, rodiny malwaru)
- 3. W Naštudovať si vysvetliteľné metódy
- 4. Implementácia klasifikačných modelov
- 5. Implementácia vysvetliteľných metód
- 6. 🛣 Metodika vyhodnocovania a samotné vyhodnoter



#### CCCS-CIC-AndMal-2020 Dataset

Canadian Institute for Cybersecurity (CIC) project in collaboration with Canadian Centre for Cyber Security (CCCS)

- Android Malware
- 12 000 záznamov v našom datasete (1000 vzoriek pre každú z 12 rodín)
- 175 vlastností, atribútov správania
- Dynamické vlastnosti:
  - Pamäťové operácie
  - API
  - Sieťové operácie
  - Batéria
  - Logcat
  - Počet procesov





### Klasifikačné modely

- SVM
- Random Forest
- Bagging Classifier
- Extra Trees Classifier
- Light Gradient-Boosting Machine
- ADABoost
- XGBoost



#### Explainable Artificial Intelligence - XAI

 Zlepšenie schopnosti ľudí pochopiť, interpretovať výstupy Al modelov a dôverovať im

- Môžeme napríklad riešiť otázky:
  - "Prečo bol malware priradený k rodine X?"
  - "Ktoré vlastnosti najviac ovplyvnili rozhodnutie modelu?"
  - "Aké sú najväčšie rozdiely medzi jednotlivými rodinami malwaru?"



### Explainable Artificial Intelligence - XAI

- Možnosti interpretácie:
  - Lokálna Vysvetlenie konkrétnej predikcie
  - Globálna Vysvetlenie celkového správania modelu
- Na každý klasifikačný model aplikujeme lokálny aj globálny interpretačný model
- Očakávaných 14 rôznych výstupov na vyhodnotenie (7 klasifikátorov s 2 vysvetliteľnými metódami)



# Ďalšie kroky

- 1. Vyladenie a dotrénovanie 7 klasifikačných modelov
- 2. Implementácia vysvetlitelných metód
- 3. Definovať metodiku vyhodnocovania a zrealizovať vyhodnotenie výsledkov

