



Тестовое задание

Привет!

Предлагаем тебе выполнить тестовое задание на позицию UI/UX Дизайнера.

Тестовое задание разбито на несколько секций. Тебе необходимо выполнить три из них, с такими условиями:

- Минимум одно задание из секции UI Design;
- Минимум одно задание из секции UX Design или Concepting;

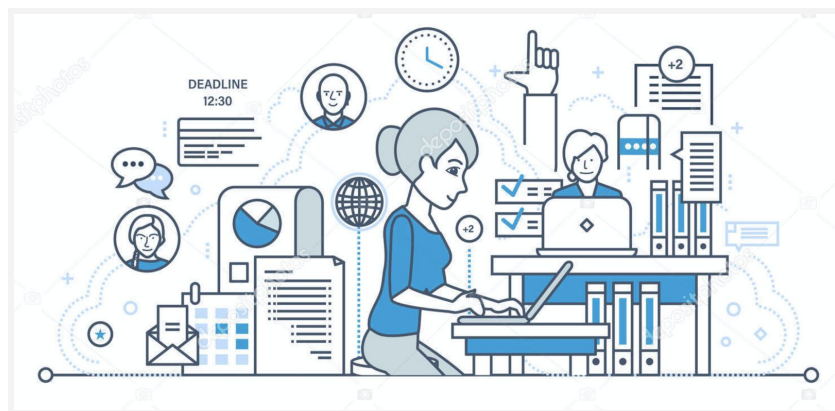
В результате мы ждем от трёх выполненных заданий. Мы знаем что они разной сложности, так что выбирай с умом и покажи свои способности!

Перед выполнением тестового задания не забудь пожалуйста написать вопросы, если такие возникнут, и подходящие тебе сроки выполнения.

Graphic Design

#1 Illustration

Ты создаешь графику для сайта. В нем есть раздел, рассказывающий о преимуществах работы дома. Сейчас на сайте используется контурная иллюстрация, отображающая эти преимущества, но клиент хочет изменить стилистику. Проиллюстрируйте преимущества работы дома, используя стилистику, предоставленную клиентом.



Текущая иллюстрация

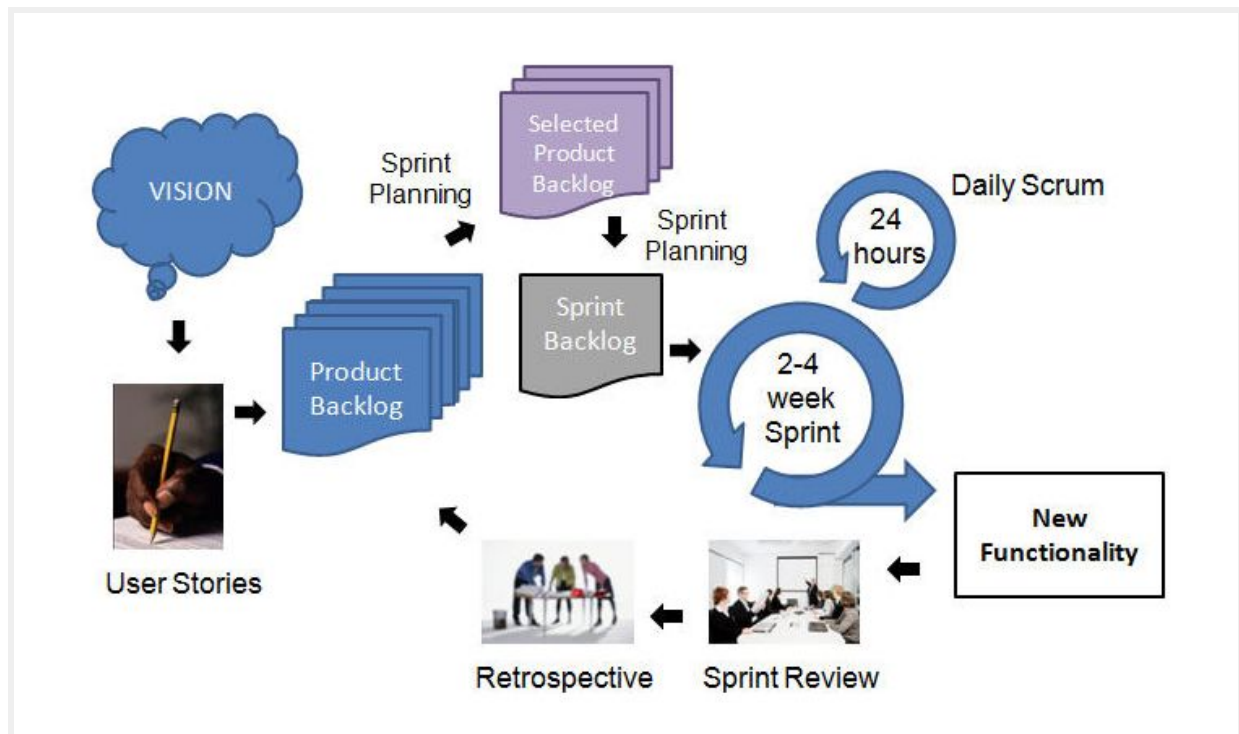


Стилистика, понравившееся клиенту

Результат — картинка 1280x720.

#2 Scrum

У тебя есть схема графического отображения Scrum методологии. Эта схема используется в презентации и объясняет процесс создания типичных проектов компании. Придумай альтернативную подачу. Если необходимо, раскрой свою концепцию с помощью текстового описания.



Схема

Результат — картинка 1280x720.

#3 Simple

У клиента есть корпоративный слоган – Keep it short and simple.

Придумай метафору, образ или иллюстрацию, которая отобразит этот слоган.

Клиент хотел бы взглянуть на несколько подходов. Если необходимо, раскрой свои концепции с помощью текстового описания.



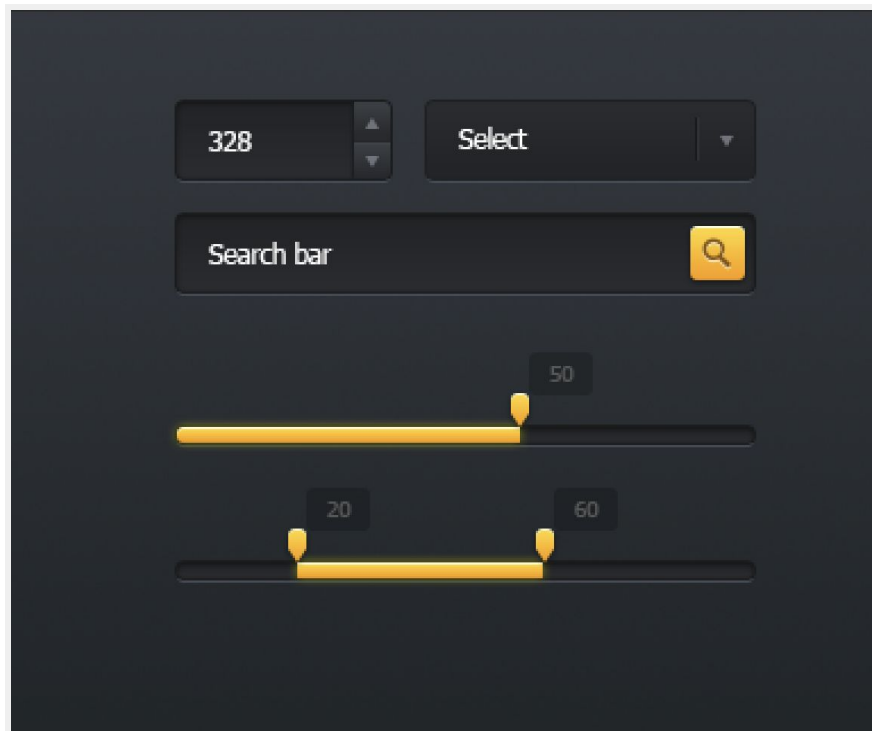
Слоган

Результат — две картинки 1280x720.

UI Design

#1 Components

У тебя есть 5 UI компонентов. Необходимо разработать другой стиль, используя светлую палитру. Для каждого компонента создай все необходимые состояния и спецификацию для передачи в разработку.



UI Components

Результат — UI Kit с элементами интерфейса и Guideline для разработчиков.

#2 Lynching

На тематических ресурсах (Behance, Dribbble, Awwwards etc.) выбери 3 работы из разных категорий: админка, промо страница, мобильное приложение. Проанализируй их, кратко опиши плюсы и минусы. Придумай план, по которому проекты можно улучшить и оптимизировать.

Результат — текстовое описание и сопутствующая графика.

#3 Profile

У каждого сотрудника дизайн-отдела есть одностраничный сайт. Сотрудник заполняет данные о себе, своем опыте, профессиональных навыках, хобби и увлечениях. Спроектируй страницу профиля дизайнера и интерфейс (конструктор), позволяющий создавать такие страницы.

Результат — 2 страницы: Landing Page & Admin Panel.

#4 Future

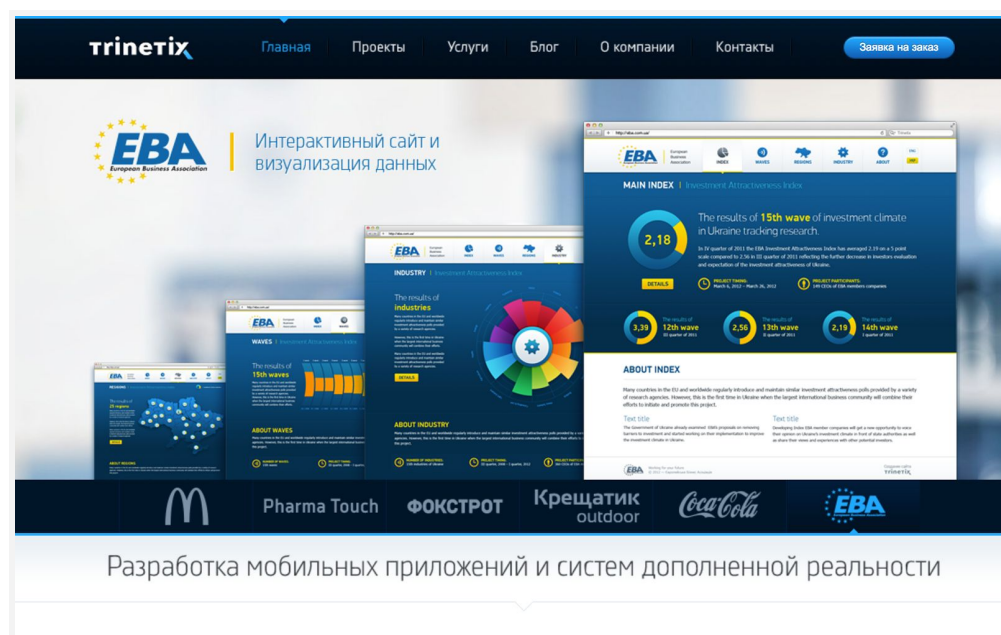
Недалекое будущее. В каждом доме установлены душевые кабины без кранов горячей и холодной воды. Кабина оборудована небольшими экранами, которые отображают текущее состояние. Придумай и визуализируй интерфейс подачи воды в такой кабине. Если необходимо, раскрой свою концепцию с помощью текстового описания.

Результат — несколько страниц, объясняющих концепцию и сопутствующая графика.

UX Design

#1 Sitemap

Для сайта trinetix.com.ua создай sitemap. Оптимизируй текущую карту таким образом, чтобы пользователи достигали своих целей быстрее. Раскрой свою идею с помощью текстового описания.



Результат — 2 карты и текстовое описание.

#2 Testing

Для корпоративного мессенджера, аналога Slack, опиши план проведения A/B тестирования. На основе предполагаемых результатов тестирования составь рекомендации по дальнейшему использованию полученных данных.

Результат — презентация с описанием этапов тестирования и анализ полученных результатов.

#3 Journey

Ты работаешь над приложением Home Budget CR. Основная задача приложения — формирование и контроль домашней бухгалтерии. Приложением пользуются домохозяйки. Составьте Customer Journey Map для основной аудитории. На основе результатов составь рекомендации по дальнейшему использованию полученных данных.

Результат — Customer Journey Map и анализ полученных результатов.

#4 Vegetables

За окном 1970 год, альтернативная реальность. Ты работаешь над созданием iPad-приложения для фермеров. Приложение помогает планировать работы на участке. Необходимо составить список вопросов, которые ты задашь клиенту и конечным пользователям. На основе полученных ответов опиши концепцию будущего приложения.

Результат – список вопросов/ответов, текстовое описание и/или сопутствующая графика, которая раскроет концепцию приложения.

Concepting

#1 Taxi

Ты разрабатываешь приложение службы такси, аналог UBER. На стадии MVP нет возможности использования карт. Придумай концепцию рабочего приложения без использования карт. Если необходимо, раскрой свою концепцию с помощью текстового описания.

Результат — текстовое описание и сопутствующая графика.

#2 Helloween

Используя три типа устройств, Gear VR, iPad и Laptop, придумай концепцию поздравления сотрудников компании на Helloween. Если необходимо, раскрой свою концепцию с помощью текстового описания.

Результат – текстовое описание и сопутствующая графика.

#3 Space TX

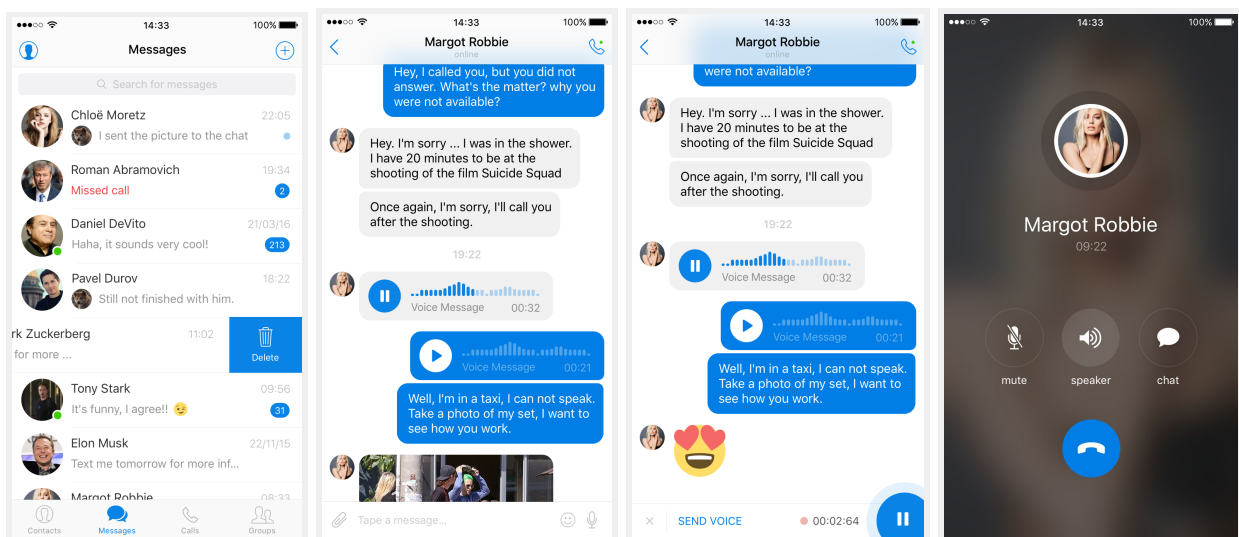
Недалекое будущее. Большой популярностью пользуются системы, позволяющие исследовать далекие планеты дистанционно. Придумай концепцию управления марсоходом, если отклик от марсохода ~ 5 мин.

Результат — текстовое описание и сопутствующая графика.

Motion Design

#1 Messenger

Ты создаешь анимацию для проекта Messenger X8. У тебя 5 экранов приложения. Создай небольшой ролик, чтобы показать переходы между экранами. Sketch исходник приложения.



Messenger

Результат — .gif или .mov анимационный ролик.

#2 Chat Bot

Ты создаешь чат-бот приложение. Оно ориентировано на социальные проекты и волонтеров. Придумае анимацию и визуализацию для трех типов ответа от робота: положительный ответ, отрицательный ответ, нейтральный ответ.

Результат — .gif или .mov ролик

#3 My Life

Создай короткий ролик (8-10 секунд), который расскажет интересный случай из вашей жизни.

Результат — .mov ролик.

Tech

#1 Chart

Используя HTML, CSS, JS сверстай один график из предоставленного макета. График должен корректно отображаться в популярных браузерах. Допустимы незначительные отклонения от макета.



Chart example

Результат — .zip с версткой.

#2 Movies

Используя HTML, CSS, JS сверстай макет. Верстка должна быть адаптирована под следующие breakpoints: 600px; 960px; 1280px; 1600px; 1920px. Допустимы незначительные отклонения от макета при отображении в разных браузерах. Если необходимо, добавь недостающие состояния для элементов.

Результат — .zip с версткой.

#3 Currency Exchange

Используя Framer создай интерактивный прототип для приложения.

Результат — .zip проекта в Framer.