

## GUIA DE REFERENCIA DE REQUISITOS ESCUELA INGENIERÍA DE COMPUTACIÓN

MATERIA A INSCRIBIR	CODIGO	REQUIERE CONOCIMIENTOS DE	CODIGO
PROGRAMACION I	252GO2	ALGORITMOS DE PROGRAMACION	252T54
PROGRAMACION II	252GO3	PROGRAMACION I	252GO2
DISEÑO LOGICO	221G01	CIRCUITOS ELECTRICOS Y ELECTRONICOS	221G03
ESTRUCTURA DINAMICA DE DATOS	252G35	PROGRAMACION II	252GO3
TEORIA DE LA INFORMACION	271T04	ESTADISTICA	261T01
ESTADISTICA AVANZADA	261G05	ESTADISTICA	261T01
PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	252G35	ESTRUCTURA DINAMICA DE DATOS	252G35
BASE DE DATOS	252G41	ESTRUCTURA DINAMICA DE DATOS	252G35
COMUNICACION DE DATOS	272G21	TEORIA DE LA INFORMACION	271T04
ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	251T02	DISEÑO LOGICO	221G01
BASE DE DATOS	252G41	ESTRUCTURA DINAMICA DE DATOS	252G36
REDES DE COMUNICACIONES I	272G22	COMUNICACION DE DATOS	272G21
MICRO PROCESADORES I	251G05	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	251T02
SISTEMAS OPERATIVOS	252T56	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	251T02
PROGRAMACION VISUAL	252G40	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS BASE DE DATOS	252G35 252G41
DESARROLLO WEB I	252L24	Lenguajes de Clientes WEB	252L62
Lenguajes de Clientes WEB (Electiva)	252L62	PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS	252G35
REDES DE COMUNICACIONES II	272G23	REDES DE COMUNICACIONES I	272G22
DISEÑO DE COMPILADORES	252G44	PROGRAMACION VISUAL	252G40
Desarrollo de Sistemas	252L63	PROGRAMACION VISUAL INGENIERIA DE SOFTWARE II	252G40 252T43
INGENIERIA DE SOFTWARE II	252T43	INGENIERIA DE SOFTWARE I	252T42
MANEJO DE FRAMEWORKS	252L64	DESARROLLO WEB I	252L24
DESARROLLO WEB II	252L25	DESARROLLO WEB I	252L24
PROGRAMACION DE DISPOSITIVOS MOVILES	252L26	DESARROLLO WEB I DESARROLLO WEB II MANEJO DE FRAMEWORKS	252L24 252L25 252L64
SEGURIDAD INFORMATICA	251G07	DESARROLLO WEB II	252L25
Diseño de Frameworks (Electiva)	252L65	MANEJO DE FRAMEWORKS	252L64
Arquitectura de Aplicaciones	252T66	INGENIERIA DE SOFTWARE II	252T43
Programación de Protocolos de Red	252L67	REDES DE COMUNICACIONES II	272G23
Tecnologías Distribuidas	252T68	PROGRAMACION VISUAL	252G40