/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Initiate and Decision making class.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Ramin Edjlal\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* Call Of Constructor From Constructor\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* The Storing AllDraw Object in Self Constructor Caused Stack Overflow\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Link List Of Storing String Caused A Stack Over Flow\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Wait For Finished Current Dept Caused To Long Time\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Need To Heuristic (Arvin) Function(s) to Manage Cell in Form1\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* First Scanning Movements of Things Anomaly\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* In Current Version of Heuristic Table Doesn’t Reached(Zero)\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* In Current Version InitiateForEveryThisngsHome Dosn't Work\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* In This Version Thinking Taking A LotofTime(DeptFirst Array Tree)\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Work In Depts. But Scanning Dosen’t Works\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Adding Clone Caused To Stack Overflow\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Clone Caused To StackOverFlow\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Row And Column Become Zero in Virtualization\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Initiate Error\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Seems To Be Logical Drawing \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Color Suddenly Changing\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* AllDraw Object Sub Objects List When Return from local Scope Become Zero\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Huristic Dosn't Work\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Color Order Of Visualization Changed Suddenly\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Color Changes with no movement\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Table Not Gate (Inversion of Table List) Doesn’t help to do Normally\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Literally Errors Correction\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* From Arrangements of Things Reaches Suddenly Things Location Occurs\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* The Arrangements is Logical\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* The Color changes and the arrangements changes are not clearly obvious\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Color Changes Solved. no movements\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(-+)

\* Things movements Anomally\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Chess Rules Anomally\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Function Not Work\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Work But the Table is Empty\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Table is Not Empty But the Movement is Not Logical\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Clear Dirty Part.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Need to Restricted Approval. Taking a lot of time Thinking Computation\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* No movements In Virtualization\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Chess Rules Abnormal thinking movements. No movement greater than 2\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Problem For Drawing of Thinking Things\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Constant Result\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* One movements Right .Heuristic Remaining Constant Results\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Constant Heuristic Result\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Need To Add A Heuristic Useful Another\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Function Does’ Work Allis suddenly Become Zero that Previously Working\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* No Movement Greater than one order in Computer 'Alice'\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Tow movements in Computer 'Alice' Of two Different Order Color\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Not Work Greater than 3 Length Count of A\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'They Don't Really Take care about us'. Misleading in Heuristic King Supported\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Non Order Movments\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Misleading at Stage three. no illegal movement greater than three\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Thinking Order Misleading\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Hit Mechanism Malfunctional\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Tow movements At One 'Alice' Order time\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Computer By Computer 'Alice' by 'Bob' Caused to Loop Heuristic\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Learning Automata of Quantum also leads to re loop heuristic\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Heuristic Learning Automata 'Alice' By 'Bob' Leads to Re loop\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Heuristic Things Loop 'Alice' By 'Bob'\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Self 'Kish' Detection Failure By 'Alice'\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'Penalty' Value Of All Become zero althouth the one should be non Penalty\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Clone Dosn't Copy All Content of AllDraw Dummy\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* KishRemovable By Self King Solved.Penalty Action Misleading\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(-\*)

\* 'Kish' Detection Failure\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Mechanisam Of Order in Predict Failed.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'Alice' King Virtualization or Table Content of King Misleading\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* With The All Things Huristic Signing Mechnisam Some Movments become null Table.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Dept First Search Not Working. Misleading MalFunction Virtualization.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Dept First Table is Null at Bob Order.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Dept First SetVirtualization and Table Misleading By Alice.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* No Reason Logically For MalFunction Timer Dept First Dynamic Timer.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* DeptFirst Thinking Taking a lot of time.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[+]

\* Dept First Not Work.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[+]

\* Dept First Not Work.Timer Stop At Greater than 2,3,4,5,6,7 Movments.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[+]

\* No Reason For MalFunction of DeptFirstNotFoundHuristicDeptFirst.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* \*\*\*\*\*\*\*\*[+]

\* Problem Solved.No Reason to NullExeption of DeptFirstHuristic Algorithm.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[-\*]

\* Function Evaluation Disabled .At Initiate DeptFirstGenetic Found Sysntax.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[\*]

\* Index Was Out Of Range Exeption Was Not Handled.Colud Not Be Handle.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* No Logical Mechanism To Reconstructe Current AllDraw Objects.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Dept First Sysntax is legal and The table is constant table.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Table Content Empty. No Syntax Exist.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Game Begin From First When the Soldiers Move Ordinary Complete in Dept First\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{\*}

\* New Instatnt Of Program Cuase to Begin Fron First.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* No Logically Reason For New Game Of Program. New Instatnt Not Detected.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Internal New Instatnt Of FormeRefregitz is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Dept First CC Changes to CC Normal Game.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Game CC UnContoroled.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* MalFunction of Syntax and Movments.By Alice and Bob.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Threading Solved! The OutOfRangeIndex Not Work.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*[-+]

\* Vituallization error!No Best Matches between Truth of table content and irtualization\*\*\*\*[+]

\* Dynamic Programming for Stroring ADraw THISDummy Adraw Value MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Order is Constant in Dynamic Programming.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Table MalFunction at Dynamic Programming.At Step 3.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Some Movments are MalFuncational at Dynamic Programming.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Huristic Overlay Tow Part of ADraw and StoreADraw Sections at Different levels Tab Cal.\*\*(+)

\* Not to be needing again calculation. MalFunction is depend of tow part.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* BackWard Loos of Things AllDraw Mechnisam.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Some Dynamic Programming MalFunction Movments.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Syntax and Forward and Backward Movments Syntax is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Database and Virtualization Forward and Backward MalFunction\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Reproduction of Thinfs Missleading.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<\*>

\* Reproduction of Some Things are MalFunction Movments.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Dept Count of Dynamic Programming Misleadig.Dept Operation Count Mal Function.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* Huristic By Alice is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Achmaz Identification By Alice is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Kish Identification By Alice is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Kish Recognized But Mate Not Recognized!\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\_+)

\* Penalty Regard Mechanism Misleading.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Inhereted LearningAtamata Caused to Shared Parent Allocated Variable.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* 'Kish' By 'Alice' Not Removed Unreasonably.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{\*}

\* DeptFirst Huristic Found MalFunction at Kish Alice.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Sortments of ADRAW and Construction is MalFunction at Dept Dynamic Programming.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Huristic Dept First were Worked Out Unreasonably such Situation(Golden Sword Magic).\*\*\*\*\*{\*}

\* Converted 'King' of 'Alice' to 'Elephant' UnReasonably.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'Long Game' ; But MalFunction of Game.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'Always' in Current game is 'Bob'.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Current Table of ADRAW is Correct Table But the Game is MalFunction.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* Move of Current Table Dept First Huristic found ;found an ovelay in 'Bob' and 'Alice'\*\*\*\*(+)

\* Current Table in High Level Become Null and prevent of 'LongGame' Strategy.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+)

\* 'LongGame' Become short Undetectably Unreasonably;Clear Store Non Detectably.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* All Draw Dept First section some movments have not been accurred considerably.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*)

\* 'Long Game' Breaks Suddendly without Monitor Caused.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Overlay Some Movments of 'Long Game' Breaked.Caused Probability to break.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* SomeTimes All Situation of Current Games Become Cleared and No Table Founded.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* Gray Soldeir is Only Movmnets and Converts in Huristic and No Move are detectable.\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* DEEPLY Recursive Tree of Second Version Become in Some Null At Hurristic Finsished.\*\*\*\*\*\*{+}

\* Dept Huristic Content is Zero. No Calculation of Dept Huristic Calculation.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* MalFunction of Dep Huristic Person and MalFunction Movments of CC Dept Huristic\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{\*}

\* Mal Function of Reconstruction of Dept Objects In Initiate Dept First.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Hurisic Operantional Have Mal Function Behaviour.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Table Zero of Dept First Huristic Mal Function.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Dept First Initiate Method Result Object Content Mal Function.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Table Nopt Found Of Dept First Huristic.Mal Function of Initiate and Huristic.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Table Foundation Successfule. Traversaling of All Tree Not Successfule.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*<+>

\* Table Some Movments Intiaiazation Mal Function.\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* BackWard Max Kish Mate Mechanism For Best Huristic is Unknown\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*{+}

\* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(+:Sum(63))

\* 1394/12/19\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(\*:Sum(4))

\* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*(-:sum(2)) (\_:Sum(0)):2:(+:Sum(3)) (-:Sum(1)) (\*:Sum(2)) 3: (+:Sum(4)) (\*:Sum(1)) 4:(+:Sum(6)) 5:(+:Sum(2)) (-:Sum(1)) 6:(+:Sum(6)) (\*:Sum(2)) 7.(+:Sum(2)) (\*:Sum(1)) 8.(+:Sum(1)) 9.(+:Sum(4)) (\*:Sum(1)) (-:Sum(1)) 10.(+:Sum(4)) (\*:Sum(2)) 11.(+:Sum(4)) 12.(+:Sum(2)) (\*:Sum(2)) 13.(+:Sum(4)) 14.(+:Sum(2)) (\*:Sum(1)) 15.(+:Sum(6)) 16.(+:Sum(2))

\*/