

# 工业相机 SDK 二次开发示例程序说明（XE5）

## 【摘要】

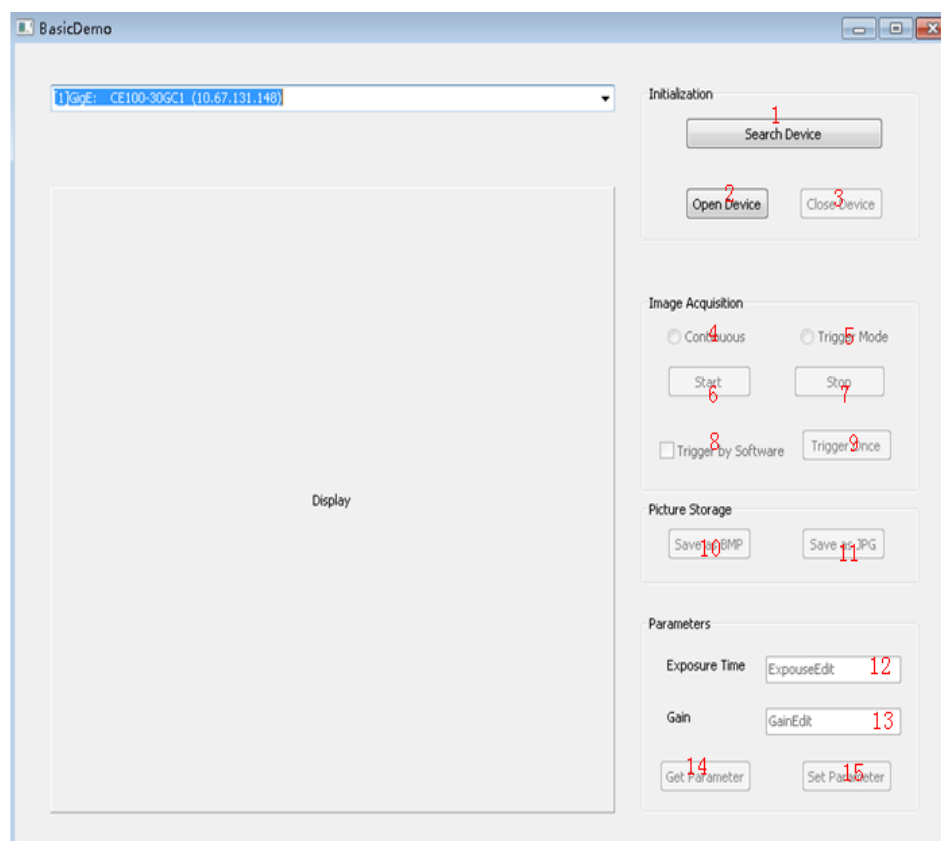
本文档主要介绍了使用工业相机 SDK 对接 XE5 软件的方式。在 SDK 开发包目录下，提供了 1 个示例程序，放在 C++Builder 目录下，集成了打开关闭相机、开始停止取流、设置获取各种参数，存图显示等各种基础性功能。

## 【注意】

XE5 Demo 和 C++程序链接使用的动态库相同，但静态库不一样，可参看配置发现两者的引用 lib 是不一样的，但函数接口一致，开发者可对其调用相同的头文件。

## 1. Demo 使用步骤

- 1.1 软件界面总览，一共包括四个个控制模块(初始化，图像采集，图片保存，参数控制)、一个下拉设备列表和一个图像显示区域

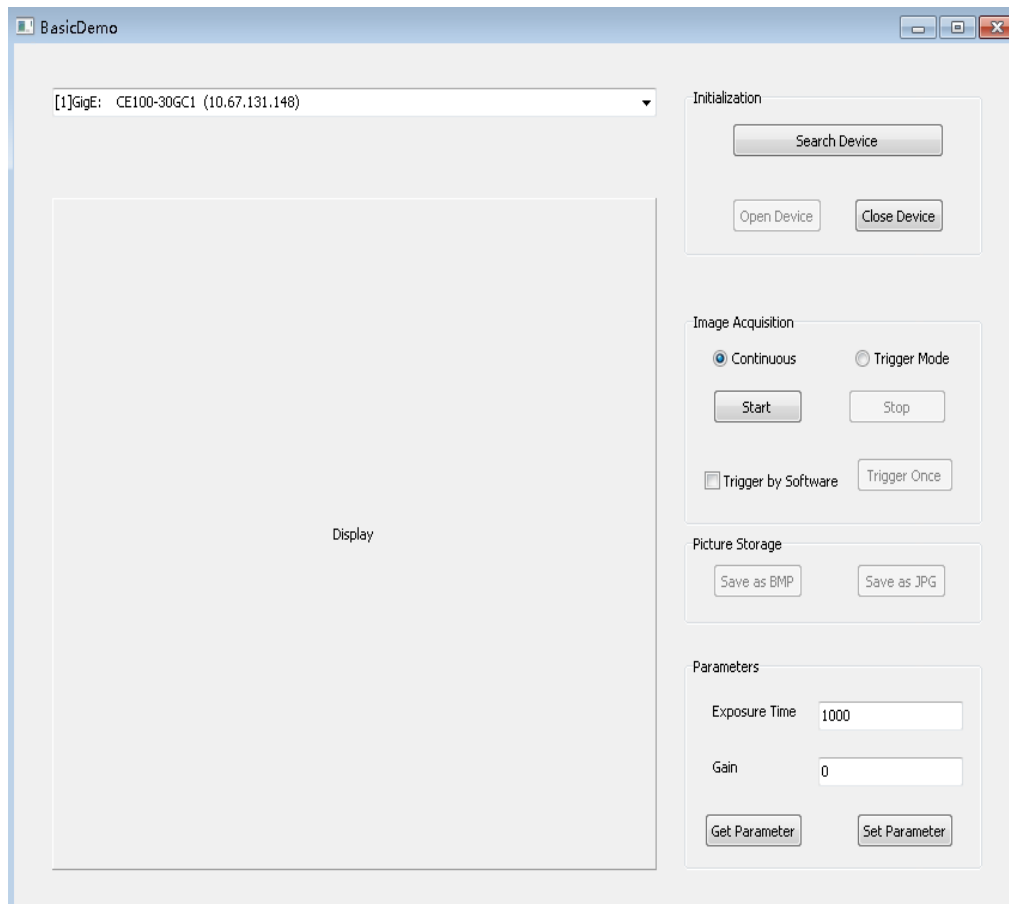


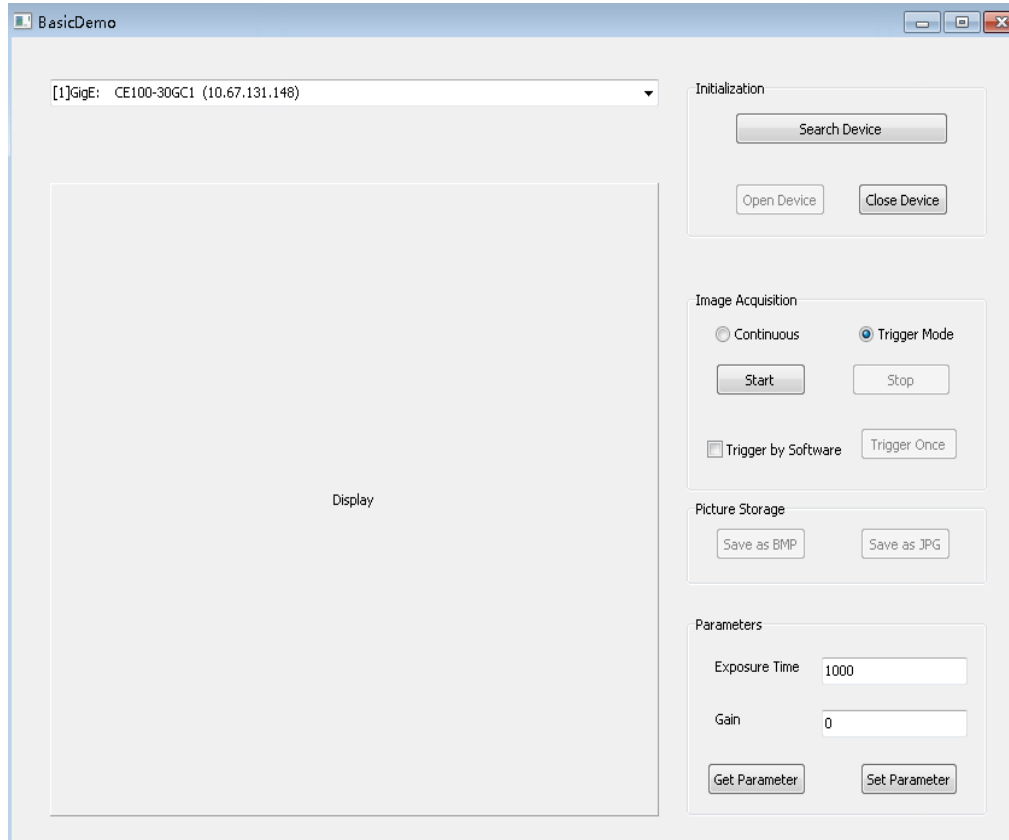
- 1.2 使用过程

- 点击(1)进行查找设备，这时(17)会出现当前在线的设备列表，命名方式为用

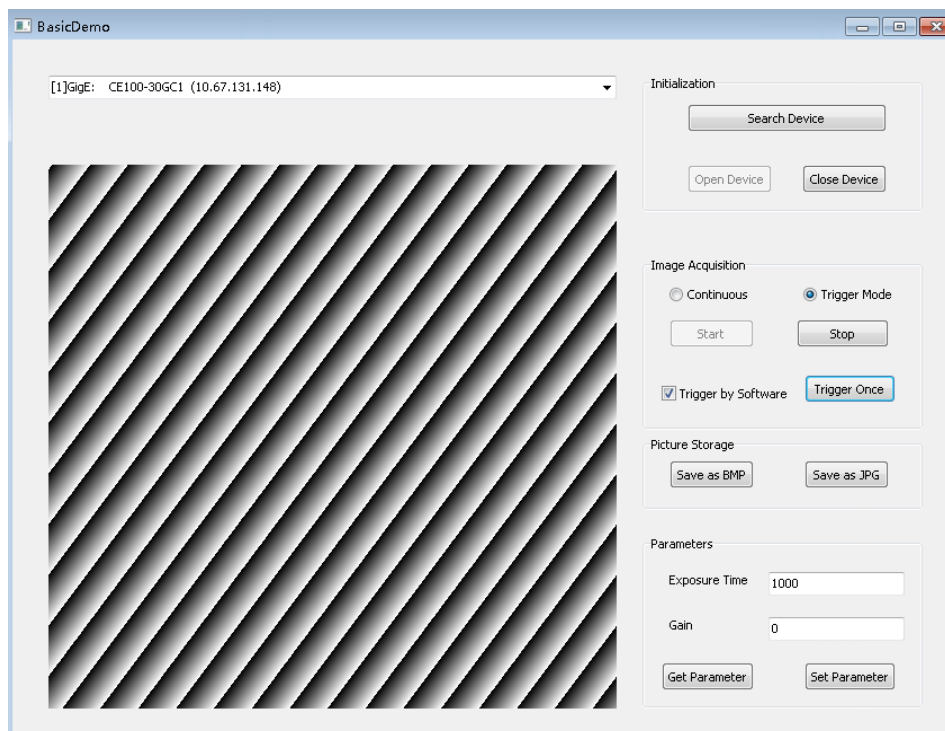
户 ID 不为空时显示设备名称+ip, ID 为空时显示设备型号 + 序列号+ip

- 选择其中一个设备
- 点击 (2) 打开当前选中的设备，默认以连续方式打开设备。选择触发模式可以选中触发模式单选框。





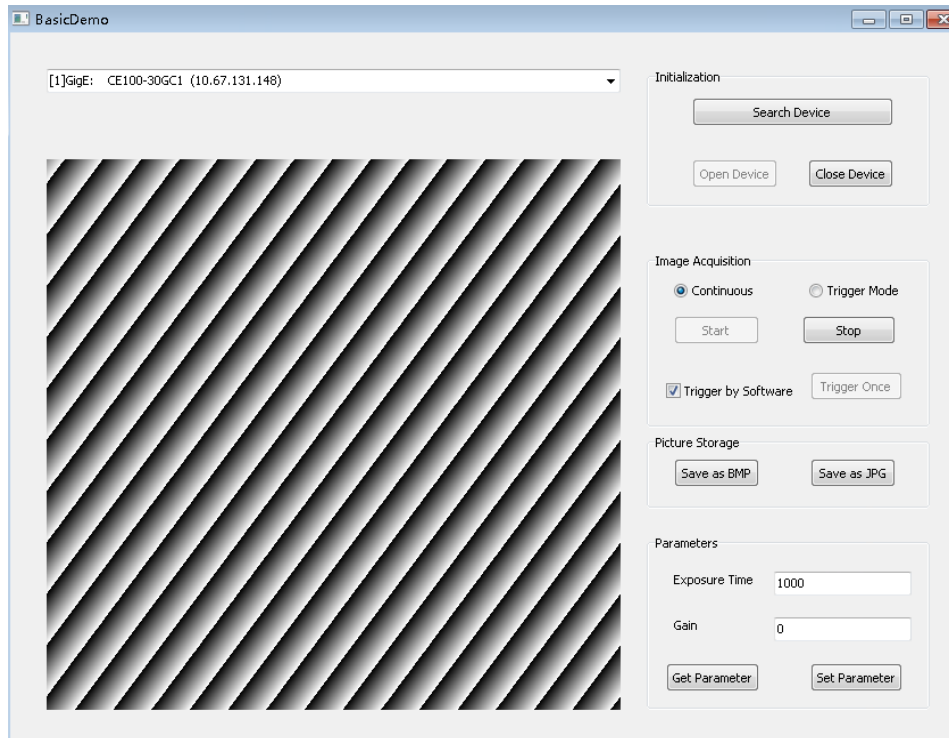
- 在触发模式下，可以设置为软触发，当点击开始采集后，同时⑨也是可以点击从而完成触发一次功能



- 采用连续模式下，点击(6)进行图像采集，左边的显示区域将会出现实时图

像

- 此时，若点击(10)或者(11)，将会在当前 exe 目录下出现一个名称为\*.bmp 或者\*.jpg 的图片，即为保存的当前图像
- 点击(15)将会刷新当前的曝光时间、增益和帧率的数值，而更改(12)(13)(14)的数值之后点击(16)将会重新设置新的曝光时间、增益和帧率的数值



- 在使用过程中有任何异常或错误，都会以弹窗的形式出现提示，若没有任何提示，则认为一切正常地运行

## 2. Demo 开发步骤

1.3 Dll 环境准备,安装 MVS 时会把 dll 打入环境变量。

1.4 创建工程并配置好头文件和 lib 目录

