# Proiect Baze de Date II

Companie Aeriană

# Cuprins

Cuprins	1
Descrierea Temei	2
Descrierea Bazei de Date	2
Diagrama Bazei de Date	2
Structura Tabelelor	3
Descrierea Constrângerilor de Integritate	4
Descrierea procedurilor și funcțiilor	5
Descrierea Aplicației	7
Diagrama de Clase	7
Structura Claselor	7
Workflow	10
Modul de Conectare la Baza de Date	10
Capturi de ecran	11
Pagina de Sign in	11
Pagina de Sign up	11
Pagina de căutare a zborului	12
Pagina rezervării	13
Pagina de administrare și statistici	14
Concluzii	17
Ribliografie	17

## Descrierea Temei

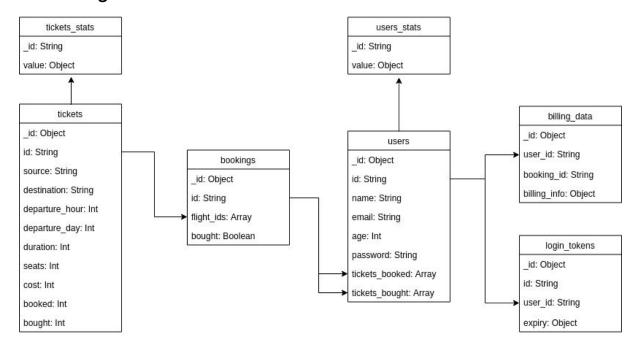
Tema reprezintă o companie de transport aerian. Este implementată în JavaScript folosind NodeJS şi MongoDB pentru backend, respectiv Vue.JS şi Bootstrap pentru frontend. Serverul de NodeJS expune un API pentru accesarea bazei de date şi răspunde la cereri HTTP de tip GET pentru afişarea interfeţei grafice.

Pagina de întâmpinare este o pagină de login sau de creare de cont. După autentificare utilizatorul este redirecționat către /client, unde poate să introducă anumite criterii de căutare a unui zbor, să rezerve zboruri și să vizualizeze toate zborurile rezervate și cumpărate. După rezervarea unui zbor utilizatorul primește un link către o pagină unde poate să vizualizeze detaliile rezervării și să cumpere ulterior biletul sau biletele de avion.

Pagina de administrare afişează toate zborurile, oferă posibiltatea de ştergere sau de adăugare a unor noi zboruri şi oferă date statistice legate de Utilizatori şi Zboruri.

## Descrierea Bazei de Date

## Diagrama Bazei de Date



#### Structura Tabelelor

#### tickets:

- \_id: Index generat de MongoDB
- id: String unic generat programatic (uuidv4)
- source: Sursa zborului.
- destination: Destinația zborului.
- departure hour: Ora din zi în care are loc zborul.
- departure day: Ziua din an în care are loc zborul.
- duration: Durata în ore a zborului
- seats: Numărul de locuri total disponibil în cadrul zborului.
- booked: Numărul de bilete rezervate pentru zborul curent.
- bought: Numărul total de bilete cumpărate pentru zborul curent.
- cost: Preţul unui bilet.

#### bookings:

- \_id: Index generat de MongoDB
- id: String unic generat programatic (uuidv4)
- flight\_ids: Array de id-uri ale biletelor ce trebuiesc cumpărate pentru a zbura de la sursă la destinație. Zboruri cu escală.
- bought: Boolean necesar pentru a genera corect pagina de booking astfel încât să nu poată fi cumpărat de două ori.

#### users:

- \_id: Index generat de MongoDB
- id: String unic generat programatic (uuidv4)
- name: Numele utilizatorului
- email: Email-ul utilizatorului
- age: Vârsta utilizatorului
- password: Parola utilizatorului. Stocată în clar în această implementare rudimentară. Altfel ar trebui adăugat `salt` şi criptată, apoi stocat hash-ul.
- tickets\_booked: Array de obiecte unde un obiect conţine date despre un zbor rezervat.
- tickets\_bought: Array de obiecte unde un obiect conţine date despre un zbor cumpărat.

#### billing\_data:

- id: Index generat de MongoDB
- user\_id: ID-ul userului ale cărui date de cumpărare sunt stocate în billing info.
- booking\_id: ID-ul rezervării pentru care sunt folosite datele din billing info pentru a efectua o plată.
- billing\_info: Datele cardului utilizat pentru a efectua plata de către utilizator.

#### login\_tokens:

- \_id: Index generat de MongoDB
- id: String unic generat programatic (uuidv4). Reprezintă cookie-ul ce facilitează autentificarea unui utilizator.
- user\_id: ID-ul userului ce este autentificat.
- expiry: Obiect de tip Date utilizat de MongoDB pentru a şterge documentul din colecţie după 3600 de secunde de la creare.

## Descrierea Constrângerilor de Integritate

Pentru implementarea constrângerilor de integritate am folosit un validator în instanța de MongoDB în NodeJS. Acest validator primește o schemă JSON pe care am configurat-o folosind documentația oficială. Această configurație poate fi găsită în fișierul *config.js*.

#### tickets:

- id: String unic
- source: String de lungime minimă 2
- destination: String de lungime minimă 2
- departure hour: Integer în intervalul [0, 23]
- departure\_day: Integer în intervalul [1, 365]
- duration: Integer mai mare sau egal cu 1
- seats: Integer
- booked: Integer
- bought: Integer
- cost: Integer mai mare sau egal cu 1

#### bookings:

- id: String unic
- flight\_ids: Array ce conţine numai obiecte de tip String
- bought: Boolean

#### users:

- id: String unic
- name: String de lungime minimă 3
- email: String unic de lungime minimă 3
- age: Integer
- password: String de lungime minimă 3
- tickets\_booked: Array ce conţine numai obiecte. Un obiect conţine următoarele proprietăţi: 'ticket' : String, 'flights': Integer, 'cost': Integer
- tickets\_bought: Array ce conţine numai obiecte. Un obiect conţine următoarele proprietăţi: 'ticket' : String, 'flights': Integer, 'cost': Integer

#### billing data:

- user\_id: String
- booking\_id: String
- billing\_info: Obiect de forma: 'card\_number': String de lungime minima 2, 'name': String de lungime minima 2, 'expiry\_month': Integer in intervalul [1, 12], 'expiry\_year': Integer in intervalul [18, 40], 'card\_cvv': String de fix 3 caractere.

#### login\_tokens:

id: String unicuser\_id: Stringexpiry: Obiect

## Descrierea procedurilor și funcțiilor

#### /admin - insert():

Inserează un nou zbor în colecția tickets.

#### /admin - delete():

Șterge un zbor din colecția tickets.

#### /admin - list():

Întoarce toate zborurile din colecția tickets.

#### /stats - update():

Apelează două funcții **mapReduce** în funcție de parametrul *collection*. Dacă are valoarea *tickets* funcția rulează mapReduce pe colecția *tickets*, altfel rulează mapReduce pe colecția *users*. Prima variantă generează date în colecția *tickets stats*, iar a doua în colecția *users stats*.

#### /stats - list():

În funcție de parametrul *collection* întoarce datele din colecțiile *tickets\_stats* sau *users\_stats*.

#### /account - login():

Caută userul în colecția *users* după email, verifică corectitudinea parolei, generează un token şi îl adaugă în colecția *login\_tokens*.

#### /account - create():

Inserează un user nou în colecția users apoi apelează funcția login().

#### /account - check\_token():

Caută un token primit ca parametru în colecția *login\_tokens*. Dacă îl găseşte întoarce răspuns "Valid token", altfel eroare "Invalid token".

#### /client - get\_user\_info():

Caută şi întoarce datele stocate în colecția *users* despre utilizatorul care face apelul. Sunt omise câmpurile "password", "\_id" şi "id".

#### /client - get\_optimal\_route():

Caută în colecția *tickets* și întoarce zborurile care satisfac condițiile utilizatorului.

#### /client - book ticket():

Caută zborurile din lista primită ca parametru în colecția *tickets*, le incrementează proprietatea *booked*, apoi inserează în colecția *bookings* noua rezervare şi inserează în proprietatea de tip array *tickets\_booked* a utilizatorului datele despre rezervare (id, număr de zboruri, cost total).

#### /client - buy ticket():

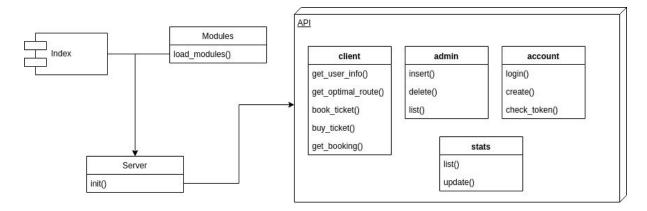
Inserează în colecția billing\_data datele cardului utilizatorului. Caută în colecția bookings rezervarea. Pentru toate zborurile din rezervare actualizează proprietățile booked și bought, decrementând-o pe prima și incrementând-o pe a doua. Actualizează rezervarea din colecția bookings, setând proprietatea bought ca true. Caută userul cumpărător în colecția users. Caută datele rezervării în datele utilizatorului. Se actualizează documentul utilizatorului din colecția users eliminând datele rezervării din proprietatea array tickets\_booked și adăugându-le în proprietatea array tickets\_bought.

#### /client - get\_booking():

Folosind codul rezervării primit ca parametru caută în colecția *bookings* rezervarea, apoi caută în colecția *tickets* datele despre zborul/zborurile din rezervare și le întoarce.

# Descrierea Aplicației

## Diagrama de Clase



### Structura Claselor

În index se apelează clasa Modules prin metoda load\_modules() pentru a iniţializa modulele de mediu (environment), mai precis colecţiile specificate în config şi funcţia care identifică utilizatorul după token la fiecare apel de API.

#### Modules

Citeşte fişierul de configurare şi iniţializează conexiunea la baza de date. Creează colecţiile adăugând opţiuni pentru constrângeri şi pentru fiecare colecţie apelează createIndex() dacă este specificat în fişierul de configurare. În cazul colecţiei *login\_tokens* este setat indexul *expiry* astfel încât fiecare document să fie şters automat în 3600 de secunde.

De asemenea, clasa Modules iniţializează şi funcţia de autentificare care primeşte un token, mai precis cookie-ul cu care este apelat API-ul, şi verifică în colecţia *login\_tokens* dacă există acest token şi cui îi aparţine, setând în environment parametrul *user\_id*, astfel fiecare funcţie din API să aibă acces la user\_id-ul apelantului.

#### Server

Serverul expune o funcție de inițializare care primeşte următorii parametri: port, rpc\_config, modules și callback. *Port*-ul este cel din configurație, *port*-ul pe care va porni serverul, *rpc\_config* este un obiect în care sunt definite fișierele în care se află funcțiile (handler), dacă serviciile sunt accesate prin autentificare (useAuth) și calea fiecărui serviciu din API. *Modules* este obiectul cu modulele inițializate. *Callback* este funcția apelată la finalul inițializării. De asemenea, în server sunt inițializate și toate handler-urile pentru cererile de tip GET.

#### Client

Clasa *client* expune 5 funcții publice și 2 funcții private:

- get\_user\_info: nu primeşte niciun parametru şi caută în baza de date informaţii despre userul apelant şi le întoarce.
- get\_optimal\_route: primeşte ca parametri datele de căutare introduse de user, caută în baza de date toate zborurile şi calculează zborul optim folosind funcţia privată find optimal route.
- book\_ticket: primeşte ca parametru lista de zboruri ce trebuiesc rezervate. Actualizează toate zborurile din listă incrementându-le proprietatea booked. Inserează în colecţia bookings noua rezervare şi adaugă în lista de rezervări ale userului noua rezervare.
- buy\_ticket: primeşte ca parametru id-ul rezervării şi informaţiile
  necesare pentru efectuarea plăţii. Actualizează toate zborurile din listă
  incrementându-le proprietatea bought şi decrementându-le proprietatea
  booked. Marchează rezervarea în baza de date ca fiind cumpărată şi o
  elimină din lista de rezervări ale userului, adăugând-o în lista de bilete
  cumpărate de către user.
- get\_booking: primeşte ca parametru id-ul rezervării. Caută în baza de date rezervarea, apoi toate zborurile menţionate în rezervare şi întoarce datele despre aceste zboruri.
- find\_optimal\_route: este funcţia care calculează zborurile necesare pentru a ajunge de la sursă la destinaţie.
- *compute\_distance*: este o funcție ce calculează metrica pentru sortarea zborurilor în *find optimal route*.

#### Admin

Clasa admin expune 3 funcții publice:

- insert: funcție care primeşte ca parametru datele unui nou zbor ce este introdus în baza de date.
- delete: funcție care pimeşte ca parametru id-ul unui zbor ce este şters din baza de date.
- *list*: functie care nu primeşte niciun parametru şi care întoarce toate zborurile.

#### Account

Clasa account expune 3 funcții publice:

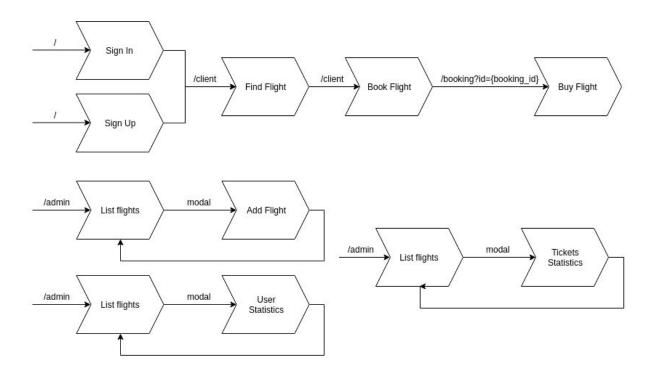
- login: funcție care primeşte ca parametru un email şi o parolă, caută în baza de date după email, dacă găseşte user-ul verifică să coincidă parola, apoi creează un token de login pe care îl introduce în colecția login\_tokens.
- create: funcție care primeşte ca parametru numele, email-ul, vârsta şi
  parola cu care creează un utilizator nou în colecția users. După
  introducerea noului utilizator în baza de date este apelată funcția login.
- check\_token: funcție care primeşte ca parametru un token pe care îl caută în baza de date pentru a-i determina validitatea.

#### Stats

Clasa stats expune 2 funcții publice și 2 funcții private:

- update: funcţie care primeşte un parametru în funcţie de care apelează una dintre funcţiile private update\_users\_stats sau update\_tickets\_stats.
- *list*: funcție care primește un parametru în funcție de care listează conținutul uneia dintre colecțiile *tickets stats* sau *users stats*.
- update\_users\_stats: funcţie care apelează mapReduce pentru a genera un raport în colecţia users stats.
- update\_tickets\_stats: funcție care apelează mapReduce pentru a genera un raport în colecția tickets stats.

## Workflow



## Modul de Conectare la Baza de Date

La iniţializare serverul se conectează la baza de date folosind un URL de forma `mongodb://\${user}:\${password}@\${login\_url}`. De asemenea se specifică baza de date la care se doreşte conectarea şi colecţiile din baza de date respectivă, pentru a fi iniţializate, cu constrângerile specificate în fişierul de configurare, în cazul în care nu există.

# Capturi de ecran

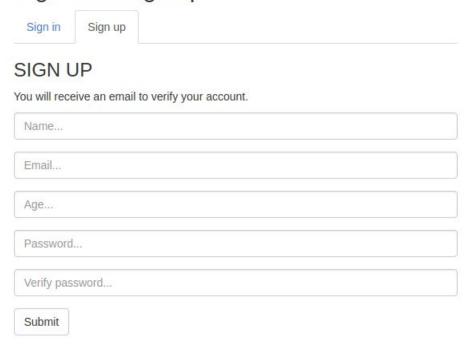
# Pagina de Sign in

# Sign in or Sign up

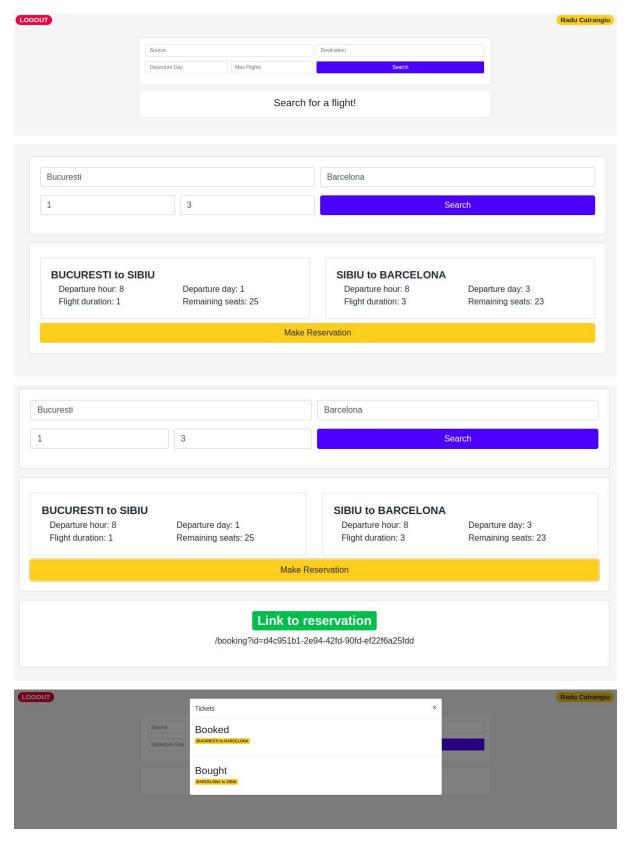


# Pagina de Sign up

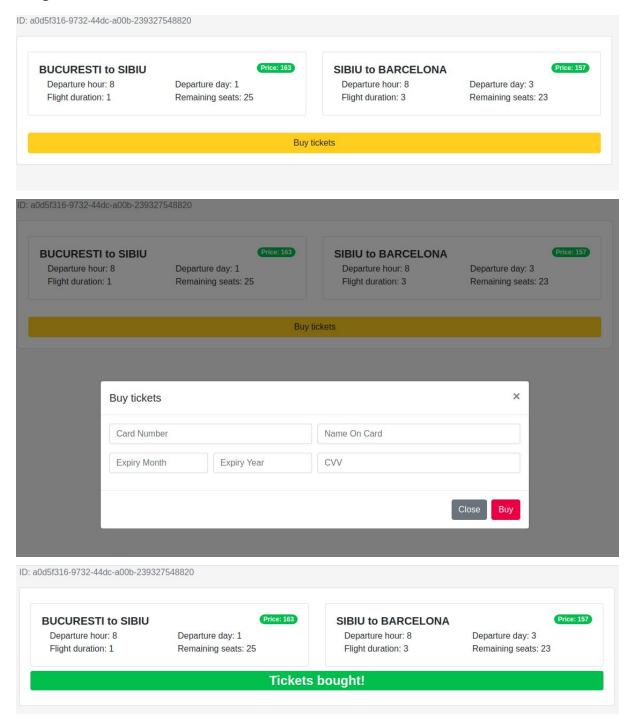
# Sign in or Sign up



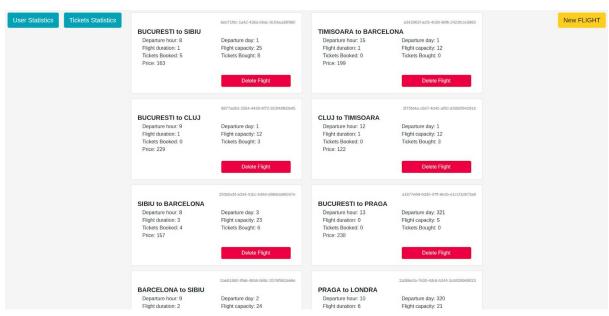
# Pagina de căutare a zborului

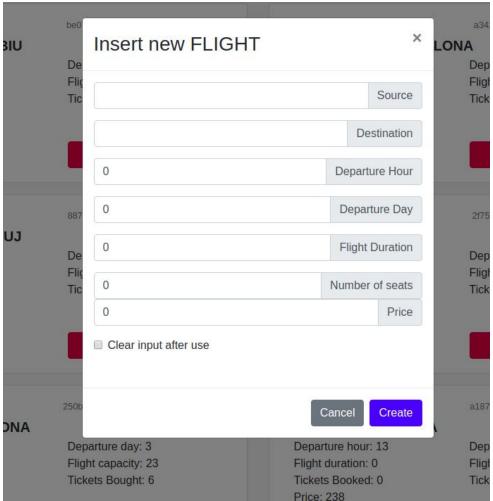


## Pagina rezervării

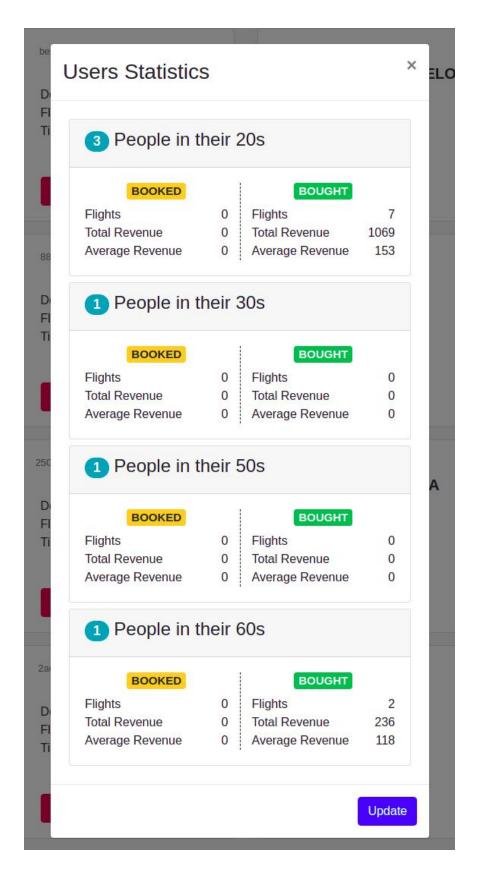


## Pagina de administrare și statistici

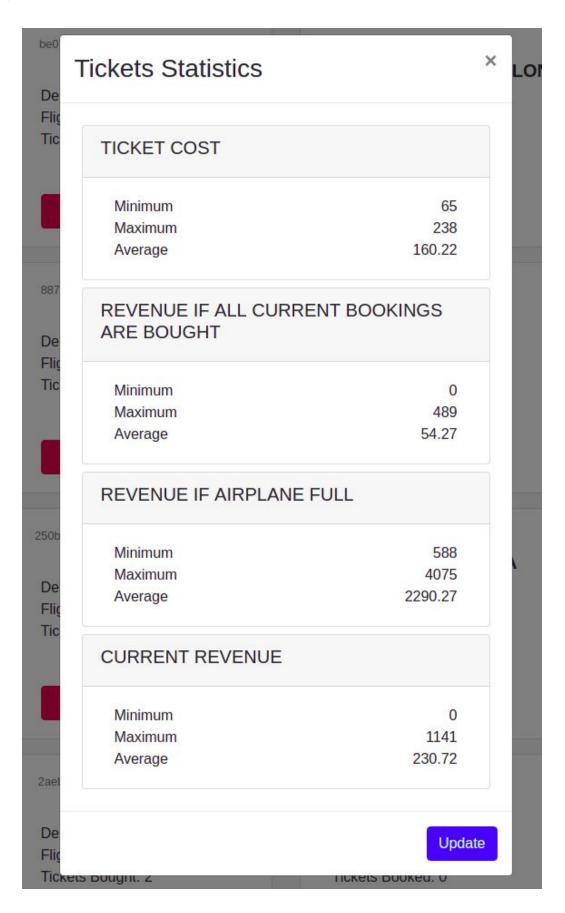




## Raport Useri



## Raport Bilete



## Concluzii

Proiectul a fost unul util deoarece nu există aplicație din domeniu care să nu folosească cel puțin o bază de date, iar ca programator trebuie să interacționezi cu acestea măcar o dată pentru a te familiariza cu modul de lucru.

# Bibliografie

https://docs.mongodb.com/

https://getbootstrap.com/docs/4.2/

https://developer.mozilla.org/ro/docs/Web/JavaScript

https://vuejs.org/v2/guide/