

```
#include <iostream>
using namespace std;

class Dreptunghi() {
    float lungime, latime;
public:
    Dreptunghi();
    Dreptunghi(float a , float b);
    Dreptunghi(Dreptunghi &cop);
    ~Dreptunghi();
    friend class Hexagon;
    friend float aria(Dreptunghi dr);
}

class Hexagon() {
    float latura;
public:
    void transforma(Dreptunghi a);
    friend float aria(Hexagon h);
}

Dreptunghi::Dreptunghi(int a, int b) {
    cout << "Incepe executia constructorului cu parametrii" << endl;
    lungime = a;
    latime = b;
}

Dreptunghi::Dreptunghi() {
    cout << "Incepe executia constructorului fara parametrii" << endl;
    cout << "Lungimea este egala cu " << endl;
    cin >> lungime;
    cout << "latimea este egala cu " << endl;
    cin >> latime;
}

Dreptunghi::Dreptunghi(Dreptunghi &cop) {
    cout << "Incepe executia construcotrului de copiere" << endl;
    lungime = cop.lungime;
    latime = cop.latime;
}

Dreptunghi::~Dreptunghi() {
    cout << "Incepe executia destructorului";
}

void Hexagon::transforma(Dreptunghi dr) {
    latura = (dr.lungime + dr.latime) / 2;
}

float Hexagon::aria(Hexagon h) {
    return (2.57* h.latura * h.latura );
}

float Dreptunghi::aria(Dreptunghi dr) {
    return(dr.lungime * dr.latime);
}
```

```
int main() {
    float c, d;
    int interogare = 0;
    do {
        Hexagon h1, h2, h3;
        Dreptunghi d1, d2, d3;
        cout << "Lungimea este:" << endl;
        cin >> c;
        cout << "Latimea este " << endl;
        cin >> d;
        Dreptunghi d1(c, d);
        Dreptunghi d2;
        Dreptunghi d3 = d2;
        cout << "Aria dreptunghiului 1 este:" << endl;
        aria(d1);
        cout << "Aria dreptunghiului 2 este:" << endl;
        aria(d2);
        cout << "Aria dreptunghiului 3 este:" << endl;
        aria(d3);
        h1.transforma(d1)
            cout << "Aria hexagonului rezultat din dreptunghiul 1 este:" <<
endl;
        aria(h1);
        h2.transforma(d2)
            cout << "Aria hexagonului rezultat din dreptunghiul 2 este:" <<
endl;
        aria(h2);
        h3.transforma(d3)
            cout << "Aria hexagonului rezultat din dreptunghiul 3 este:" <<
endl;
        aria(h3);
        cout << "Doriti sa continuati?" << endl;
        cout << "Daca doriti sa continuati apasati tasta 1, altfel apasati tasta
0;" << endl;
        cin >> interogare;
    } while (interogare == 1)
}
```