

## Test laborator 1 POO

Cod:

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<conio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a, b;
```

```
    char ch=0;
```

```
    while (true) {
```

```
        printf("Numele Programului\n");
```

```
        printf("Mod de utilizare:\n Se vor introduce de  
la tastatura un caracter si doua numere intregi.\n");
```

```
        printf(" Daca a fost introdus caracterul \'s\',  
programul va calcula suma numerelor,\n");
```

```
        printf(" iar daca a fost introdus caracterul \'m\',  
programul va calcula produsul numerelor.\n");
```

```
while (ch == 0) {  
    printf("Introduceti caracterul: ");  
    ch = getche();  
    printf("\n");  
    if (ch != 's' && ch != 'm') {  
        printf("Va rog introduceti unul din  
caracterele 's' sau 'm'.\n");  
        ch = 0;  
    }  
}  
  
printf("Introduceti primul numar:\n");  
while (scanf("%d", &a) == 0)  
{  
    printf("Nu s-a putut citi primul numar. Va  
rog sa reincercati.\n");  
}
```

```
printf("Introduceti cel de-al doilea numar:\n");
while (scanf("%d", &b) == 0)
{
    printf("Nu s-a putut citi cel de-al doilea
numar. Va rog sa reincecati.\n");
}

switch (ch) {
case 's':
    printf("Suma: %d\n", a + b); break;
case 'm':
    printf("Produs: %d\n", a * b); break;
}

ch = 0;
while (ch == 0) {
    printf("Doriti sa continuati? D/N ");
    ch = _getche();
    printf("\n");
}
```

```
        if (ch != 'd' && ch != 'n' && ch != 'D' && ch
!= 'N') {
            printf("Va rog introduceti unul din
caracterele \'D\' sau \'N\'.\n");
            ch = 0;
            continue;
        }
        if (ch == 'n' || ch == 'N')
            return 0;
    }

}

return 0;

}
```