

Problema 2018.3.1 - Zaruri

Costică e în vacanță și l-au trimis părinții la țară. Acolo se plictisește groaznic și căutând prin dulapul bunicului, a dat peste o pungă plină ochi cu zaruri. Neavând cu cine să joace zaruri, Costică s-a apucat să le clădească, unul peste celălalt, cât de sus a putut. Uitându-se apoi la isprava făcută, i-a venit ideea să afle care sunt numerele zarurilor de pe fețele acestora care nu se văd. Dându-și seama că deși e posibil, e mai complicat, și că el e mai degrabă leneș decât curios, s-a hotărât să afle doar suma tuturor numerelor de pe toate fețele zarurilor care nu se văd.

Cerință

Dându-se un număr N de zaruri și valorile de pe fețele vizibile ale zarurilor, calculați suma tuturor fețelor care nu se văd. Se ignoră ordinea reală a numerelor pe fețele zarurilor, adică cele 6 numere pot apărea pe zar în orice aranjament.

Date de intrare

De la intrare (fluxul *stdin*) de pe prima linie se citește numărul natural N , reprezentând numărul de zaruri suprapuse. Pe cea de-a doua linie se află 5 numere naturale distincte în intervalul $[1; 6]$ reprezentând cele 5 fețe vizibile pentru zarul de sus, apoi pe următoarele $N-1$ linii se află 4 numere de același fel, reprezentând cele 4 fețe vizibile ale zarurilor.

Date de ieșire

La ieșire (fluxul *stdout*) se va afișa un singur număr întreg pozitiv ce reprezintă suma fețelor invizibile ale zarurilor.

ATENȚIE la respectarea cerinței problemei: afișarea rezultatelor trebuie făcută EXACT în modul în care a fost indicat! Cu alte cuvinte, pe stream-ul standard de ieșire nu se va afișa nimic în plus față de cerința problemei; ca urmare a evaluării automate, orice caracter suplimentar afișat, sau o afișare diferită de cea indicată, duc la un rezultat eronat și prin urmare la obținerea calificativului „Respins”.

Restricții și precizări

1. $1 \leq N \leq 100$
2. **Atenție:** În funcție de limbajul de programare ales, fișierul ce conține codul trebuie să aibă una din extensiile .c, .cpp, .java, sau .m. Editorul web **nu va adăuga automat** aceste extensii și lipsa lor duce la imposibilitatea compilării programului!
3. **Atenție:** Fișierul sursă trebuie numit de candidat sub forma: <nume>.<ext> unde *nume* este numele de familie al candidatului și extensia (*ext*) este cea aleasă conform punctului anterior. Atenție la restricțiile impuse de limbajul Java legate de numele clasei și numele fișierului!

Exemple

Intrare	Ieșire
4 1 3 2 5 6 6 4 1 5 6 5 4 3 1 4 3 5	20
Sunt 4 zaruri. Pentru primul zar se văd fețele 1 3 2 5 și 6, deci fața care nu se vede e 4. Pentru al doilea zar, se văd 6, 4, 1, 5, deci cele invizibile sunt 2 și 3. Pentru al treilea zar, vizibile sunt 6, 5, 4 și 3, deci nu se văd 1 și 2. Pentru ultimul zar, se văd 1, 4, 3, 5, lipsesc deci 2 și 6. Adunând valorile invizibile obținem: $4 + 2 + 3 + 1 + 2 + 2 + 6 = 20$	
2 1 2 3 4 5 1 2 3 4	17
Sunt doar două zaruri, pentru primul este ascunsă fața cu numărul 6, iar pentru al doilea 5 și 6. Suma lor este 17.	

Timp de lucru efectiv: 120 minute