

Problema 2018.1.4 - Cinematograf

V-ați hotărât în ultimul moment să mergeți la cinematograf pentru a vedea un film cu prietenii, dar în același timp vă grăbiți să vă întoarceți acasă cât mai repede. V-ați interesat de dinainte și ați văzut că filmele care rulează acum la cinema durează aproximativ același timp. Deci, vă interesează în principal ca filmul pe care o să îl vizionați să înceapă cât mai repede din momentul în care ajungeți la casa de bilete, iar, în cazul în care sunt mai multe filme care încep la ora dorită, să îl alegeți pe cel cu prețul biletului cel mai mic.

Cerință

Dându-se ora la care ajungeți la cinematograf, scrieți un program care să selecteze din lista de filme pe cel care respectă cel mai bine dorințele voastre.

Date de intrare

Se vor citi de la tastatură (fluxul stdin) de pe prima linie ora la care ajungeți la cinema, în format **hh:mm**, iar de pe a doua linie un număr întreg **n** reprezentând numărul de oferte disponibile în programul cinematografului. De pe următoarele **n** linii se vor citi datele despre fiecare film din ofertă în formatul:

```
<oră> <preț> <nume film>
```

Datele din format vor fi separate prin câte un spațiu. Ora de începere a fiecărui film va fi tot în formatul **hh:mm**, prețul va fi un număr întreg fără semn, iar numele filmului va fi un șir de caractere, el putând fi format din mai multe cuvinte, dar pentru ușurință, ele vor fi separate prin caracterul cratimă ('-'). Fiecare linie se va termina cu un caracter newline ('\n').

Date de ieșire

Programul va afișa pe ecran (stream-ul standard de ieșire) un singur șir de caractere, reprezentând numele filmului ales, în formatul dat în datele de intrare.

ATENȚIE la respectarea cerinței problemei: afișarea rezultatelor trebuie făcută EXACT în modul în care a fost indicat! Cu alte cuvinte, pe stream-ul standard de ieșire nu se va afișa nimic în plus față de cerința problemei; ca urmare a evaluării automate, orice caracter suplimentar afișat, sau o afișare diferită de cea indicată, duc la un rezultat eronat și prin urmare la obținerea calificativului „Respins”.

Restricții și precizări

1. $0 < n \leq 20$
2. Orele se vor încadra în intervalul 00:00 – 23:59. Se garantează faptul că în programul cinematografului vor fi afișate doar ofertele din ziua respectivă, dar pot apărea și ore anterioare momentului sosirii la cinematograf. Nu vor exista în datele de intrare două filme care să înceapă la ora cea mai apropiată de ora la care ați ajuns și care să aibă același preț pentru bilet. Se garantează, de asemenea, că niciun film din ofertă nu va începe la ora exactă de sosire a voastră la cinema.
3. **Atenție:** În funcție de limbajul de programare ales, fișierul ce conține codul trebuie să aibă una din extensiile .c, .cpp, .java, sau .m. Editorul web nu va adăuga automat aceste extensii și lipsa lor duce la imposibilitatea de compilare a programului!

4. **Atenție:** Fișierul sursă trebuie numit de candidat sub forma: <nume>.<extensie> unde nume este numele de familie al candidatului și extensia este cea aleasă conform punctului anterior. Atenție la restricțiile impuse de limbajul Java legate de numele clasei și numele fișierului!

Exemple

Intrare	Ieșire	Explicație:
16:45 4 18:00 15 Bohemian-Rhapsody 16:50 20 Mos-Craciun-in-misiune 12:00 13 Creed-II 16:55 20 Grinch	Mos-Craciun-in-misiune	Cea mai apropiată oră de ora de sosire la cinematograful și ulterioră acesteia este cea a filmului Mos-Craciun-in-misiune.
22:00 4 17:00 15 Overlord 16:50 20 Morometii-2 23:05 13 Covorul-zburator 23:05 19 Bohemian-Rhapsody	Covorul-zburator	Există două filme în program care încep la ora cea mai apropiată de cea de sosire, dar s-a ales filmul "Covorul-zburator" deoarece prețul său, 13, este mai mic ca 19, prețul de la "Bohemian-Rhapsody".

Timp de lucru: 120 de minute