

Raport 3 Echipa 15

Obiective indeplinite in sprintul 2

- Mecanica de tras
- Suport pentru rotatie cu gamepad
- Scripturi pentru health si damage

Obiective neindeplinite in sprintul 2

- UI pentru player health
- Coliziuni cu obiecte de pe harta
- Scena cu player si harta

Cu toate ca nu au fost indeplinite toate obiectivele pe durata sprintului 2, cele mai importante si costisitoare din punct de vedere al timpului au fost realizate.

Obiective pentru sprintul 3

- De terminat obiectivele ramase din sprintul 2
- Definirea miscarii inamicilor si crearea acestora