

Raport 6

Echipa 15

Obiective indeplinite in acest sprint:

- Sistem de scor
- Meniu pentru joc
- Arma secundara

Obiective neindeplinite:

- Power-up-uri pentru jucator

Obiective propuse pentru urmatorul sprint:

- Diferite tipuri de inamici, eventual un inamic de tip boss
- Sistem de creare continua a inamicilor, numarul de inamici si dificultatea de ai bate crescand in functie de cat de mult sta in viata jucatorul
- Mai multe tipuri de arme si un sistem pentru dobandirea acestora
- Posibilitatea ca inamicii sa omoare jucatorul