

Raport 2 echipa 15

Obiective realizate

Am reusit sa realizam toate obiectivele propuse in sprintul 1. Am creat un prefab pentru harta folosind tilemap si o scena unde avem un player controller care se misca si se roteste.

Obiective noi

- Componenta de health
- Crearea scenei cu personajul si cu harta
- (poate) Setup CI
- Adauga impuscaturi pentru personaj
- Overlay UI pentru viata personajului

Modul de lucru

Pentru fiecare obiectiv cream issue-uri pe care si le asigneaza persoana care vrea sa le faca. Cand un obiectiv este terminat, se deschide un pull request care este apoi reviewed cel putin de Jean. (de acum inainte asa va fi cu siguranta ca am adaugat reguli de protejare a branch-ului main)