

Raport Sprint 4

Echipa 15

Obiective propuse pentru noul sprint:

- Sistem de schimbare a armelor pentru jucator (secondary/primary weapons)
- Rotirea inamicilor catre directia in care se indreapta
- Health bar pentru inamici
- Obiectivele neindeplinite

Obiective indeplinite in ultimul sprint:

- Crearea de spawn point-uri pentru inamici
- Path finding pentru inamici catre jucator

Obiective neindeplinite din ultimul sprint:

- Health bar pentru jucator
- Arme diferite/upgrade-uri pentru jucator

Sprintul precedent a constat in crearea sistemului de pathfinding (A*) pentru inamici si crearea unor puncte de unde acesti inamici vor aparea pe harta.