

Raport 5

Echipa 15

Obiective indeplinite in ultimul sprint:

- Health bar pentru player si inamici
- Rotatie pentru inamici in functie de directia in care se deplaseaza
- Sistem de arme diferite pentru player

Obiective neindeplinite:

- Sistem de power-up/upgrade-uri pentru player
- Sistem de arma secundara pentru player (adica sa poate sa isi schimbe arma curenta)

Obiective pentru urmatorul sprint:

- De realizat obiectivele neindeplinite
- Meniu de start
- Sistem de scor