

Raport 1 echipa 15

Descrierea proiectului

Un joc endless Top-down shooter in care apar continuu inamici pe care trebuie sa ii omori. In timpul jocului poti colecta mai multe tipuri de arme si upgrade-uri. Pentru a impusca inamicii trebuie sa tintesti cu mouse-ul si sa te plimbi pe harta folosind tastatura. Pe harta se afla obstacole.

Obiective in prima saptamana

- Configurarea repository-ului de github
- Crearea unei harti prototip folosind tilemap
- Miscarea si rotatia personajului folosind noul unity input system

Metode de intalnire

WhatsApp si Discord

Software folosit pentru gestionarea activitatilor

GitHub Issues