Hotel Manager

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 04.05.2016 | 1.0 |  | Radu Tothăzan |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

2. Non-functional Requirements 4

2.1 Availability 4

2.2 Performance 4

2.3 Security 4

2.4 Testability 4

2.5 Usability 4

3. Design Constraints 4

# Introduction

Aplicația trebuie să suporte simultan mai multe cereri de rezervare în cazul în care unitatea de cazare are mai mulți recepționeri și să aibă constrângeri în ceea ce privește camerele libere.

# Non-functional Requirements

Aplicația trebuie să înștințeze recepționerul despre disponibilitatea unei camere.

Nu se poate rezerva o cameră dacă aceasta a fost deja rezervată.

Administratorul are posibilitatea de a vedea cine a facut o rezervare.

## Availability

Aplicatia trebuie sa fie disponibila non-stop, pentru a satisface nevoile clientilor.

## Performance

Aplicatia trebuie sa fie permisibila logarii mai multor useri fara ca viteza de traffic sa fie mare.

## Security

Aplicatia trebuie sa fie securizata bine,deoarece clientii isi introduc datele personale iar acestea nu trebuie sa ajunga la indemana altor persoane decat la cea a adminului.O persoana logata nu poate vedea alte persoane logate acest lucru il poate face doar adminul.Un utilizator inregistrat poate sa-si modifice datele doar cu aprobarea administratorului.

## Testability

Avem nevoie de verificarea datelor introduse in baza de date pentru ca acestea sa nu fie eronate si sa ne asiguram ca toate campurile obligatorii au fost completate.

## Usability

Prin intermediul aplicației trebuie să fie posibile următoarele:

- logarea utilizatorilor

- vizualizarea bazei de date de catre admin

- userii existenti pot rezerva orice cameră

# Design Constraints

Aplicația trebuie să respecte următoarele condiții:

- realizată în Swift

- se conectează la o bază de date non-relationala

- implementare de tip Client - Server

- se va folosi sincronizarea pentru incarcarea anumitor date din sesiunea anterioara la pornirea aplicatiei