Michał Przysucha

Kacper Radzikowski

WMH – projekt

PB2. Zastosowanie sieci neuronowej w zadaniu aproksymacyjnym

Wstępne ustalenia:

1. Język programowania: Python

2. Dane uczące i testujące: wygenerowane z nietrywialnej funkcji

3. Etapy:

- implementacja sieci w różnych strukturach (liczba warstw ukrytych oraz liczba neuronów w warstwie)

- uczenie sieci, w tym zbadanie procesu uczenia się sieci

- określenie optymalnej struktury sieci