SPRING MVC





UP ASI Bureau E204

Plan du Cours

- Spring MVC (Définition + Spring web)
- Serveur web vs. Serveur d'application
- Les architectures physiques et logiques
- Spring MVC + Postman
- Postman
- Dépendance Web
- Cycle de Vie d'une requête HTTP (Spring Boot + Postman)
- RestController
- TP Spring Boot + Spring Data JPA + Spring MVC (REST) + Postman

Introduction

- Un Conteneur de Servlets (Servlet container en anglais) ou Conteneur Web (web container en anglais) est un logiciel qui exécute des servlets.
- Un ou une **Servlet** est une classe Java qui permet de créer dynamiquement des données au sein d'un serveur HTTP.
- Il existe plusieurs conteneurs de servlets, dont Apache Tomcat ou encore Jetty. Le serveur d'application JBoss Application Server (Wildfly) utilise Apache Tomcat.
- Nous allons nous intéresser au développement de la couche Web (Web Services REST + Contrôleur + Service + Repository) dans ce cours.
- Nous allons aussi pratiquer la consommation des services par Postman.

Spring WEB

- Plusieurs Projets Spring permettent d'implémenter des applications Web :
- Framework Spring (qui contient Spring MVC)
- Spring Web Flow (Implémenter les navigations Stateful).
- Spring mobile (Détecter le type de l'appareil connecté).
- Spring Social (Facebook, Twitter, LinkedIn).
- ...
- Nous allons nous intéresser à Spring MVC.

SPRING MVC

- Spring MVC est un Framework Web basé sur le design pattern MVC (Model / View / Controller).
- Spring MVC fait partie du projet "Spring Framework".
- Spring MVC s'intègre avec les différentes technologies de vue tel que JSF, JSP, Velocity, Thymeleaf...
- Spring MVC n'offre pas une technologie de vue mais permet en revanche de communiquer avec toutes les technologies web les plus performantes telles que Angular, React, etc...
- Spring MVC est construit en se basant sur la spécification JavaEE: Java Servlet.

Architecture Physique

- Tier est un mot anglais qui signifie étage ou niveau.
- Une application peut être 1-Tier, 2-Tiers, 3-Tiers ou N-Tiers.

Architecture Physique - 1-Tiers

- Une application 1-Tier est, par exemple, la Modification d'un document Word sur un ordinateur Local.
- Tout est sur la même machine et les couches sont fortement liées.
- Inconvénients: Risque de perte des données (non sauvegardées à distance), Impossible d'accéder à une même ressource par deux utilisateurs en même temps.

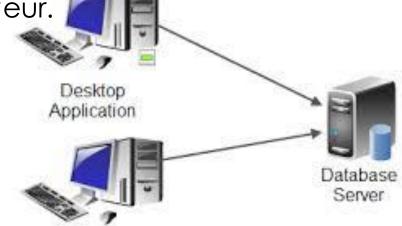


Architecture Physique - 2-Tiers

- Une application 2-Tiers est typiquement une application client lourd.
- Le niveau Présentation (IHM) et le niveau Traitement sont sur la machine de l'utilisateur.
- Le niveau Base de Données est sur un autre serveur.
- C'est une architecture Client / Serveur.
- Client = demandeur de ressource
- Serveur = fournisseur de ressource

Inconvénients

- Toute mise à jour des fonctionnalités nécessite un déploiement sur toutes les machines des utilisateurs.
- Le serveur ne fait pas appel à une autre application pour fournir le service.



Architecture Physique - 3-Tiers

- Une application 3-Tiers introduit un niveau intermédiaire (middleware) entre le client et le serveur.
- Le niveau intermédiaire est chargé de fournir la ressource en faisant appel à un autre serveur.

Avantages

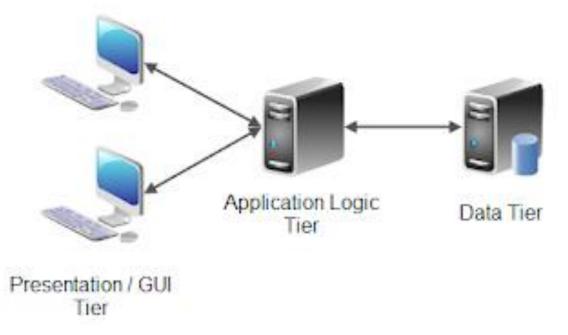
Centraliser la logique application sur un serveur HTTP

Inconvénients

- Le serveur HTTP (élément principal de l'architecture) est fortement sollicité d'où une charge de demandes provenant à la fois du client et du serveur.
- Bien que cette architecture résout le problème du client lourd de l'architecture deux tiers, le soulagement du client est remplacé par un serveur fortement sollicité.

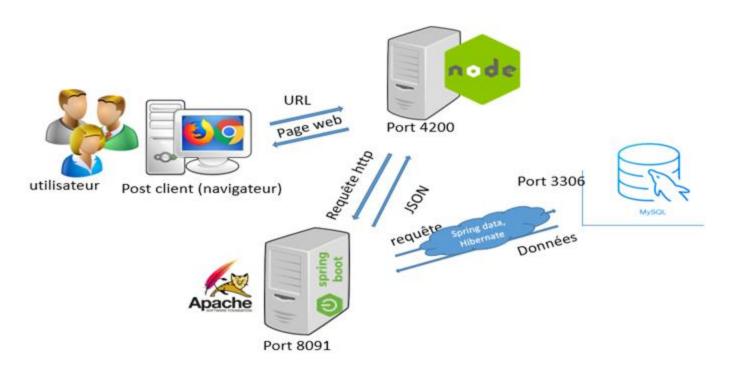
Architecture Physique - 3-Tiers

- Une application 3-Tiers est typiquement une application Web:
 - Niveau Présentation : IHM (Navigateur sur la machine de l'utilisateur)
 - Niveau Traitement: Un serveur web (Tomcat, ...) qui contient le WAR de notre application.
 - Niveau Base de données : Un serveur de BD qui stocke les données de notre application.

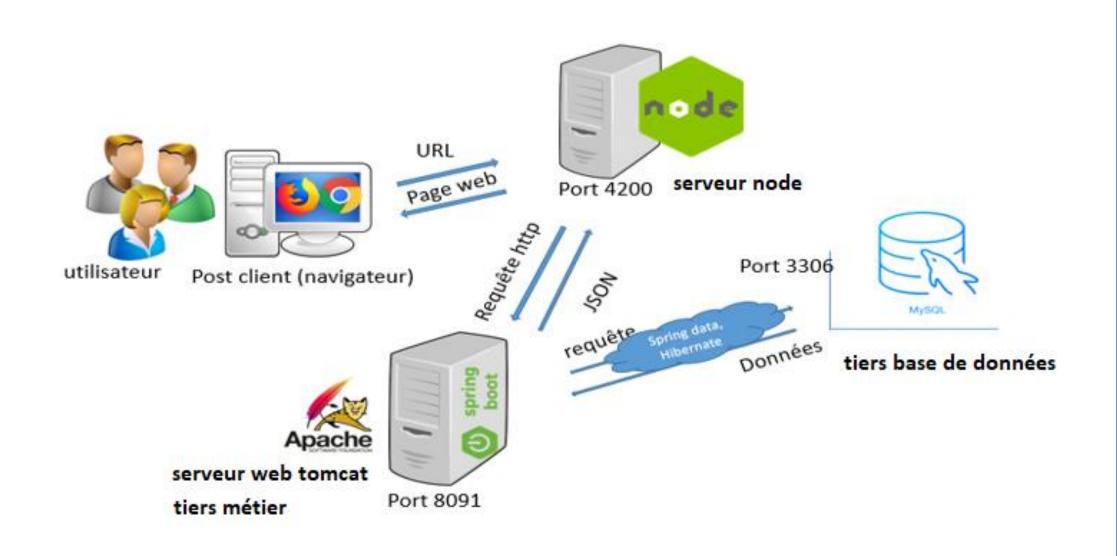


Architecture Physique - N-Tiers

- L'architecture N tiers assure un équilibre de charge entre le client et le serveur par l'introduction de nouvelles couches.
- Voici une architecture 4-Tiers d'une application web développée par un étudiant Esprit pendant son projet de fin d'étude (GUI – Angular sur le Serveur NodeJS – Spring Boot (Serveur Web Tomcat embarqué) – Serveur de base de données MySQL):

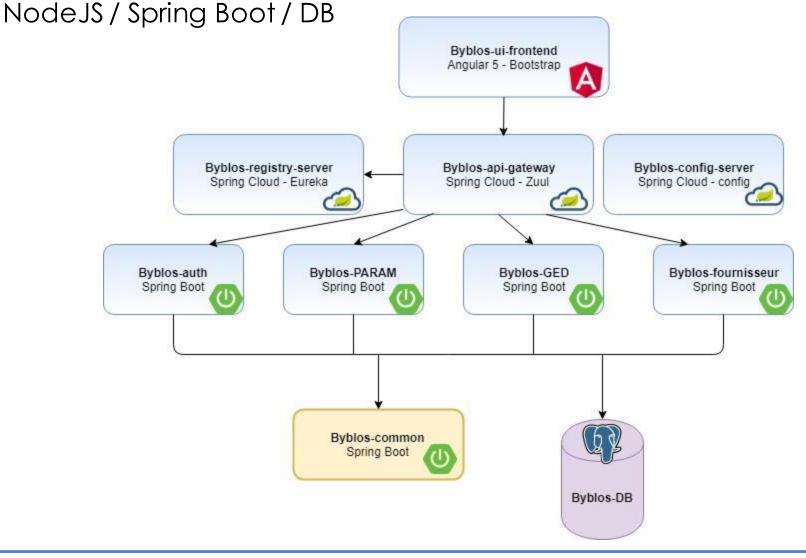


Architecture Physique - N-Tiers



Architecture Physique - N-Tiers

 Voici une architecture n-Tiers, en Micro-Servcies, d'une application web développée par un étudiant Esprit pendant son projet de fin d'étude : GUI /

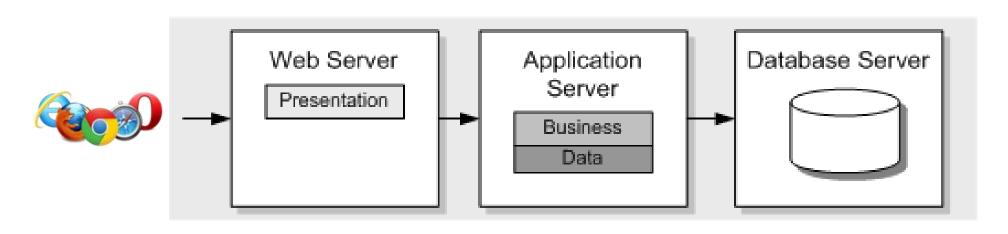


Architecture logique

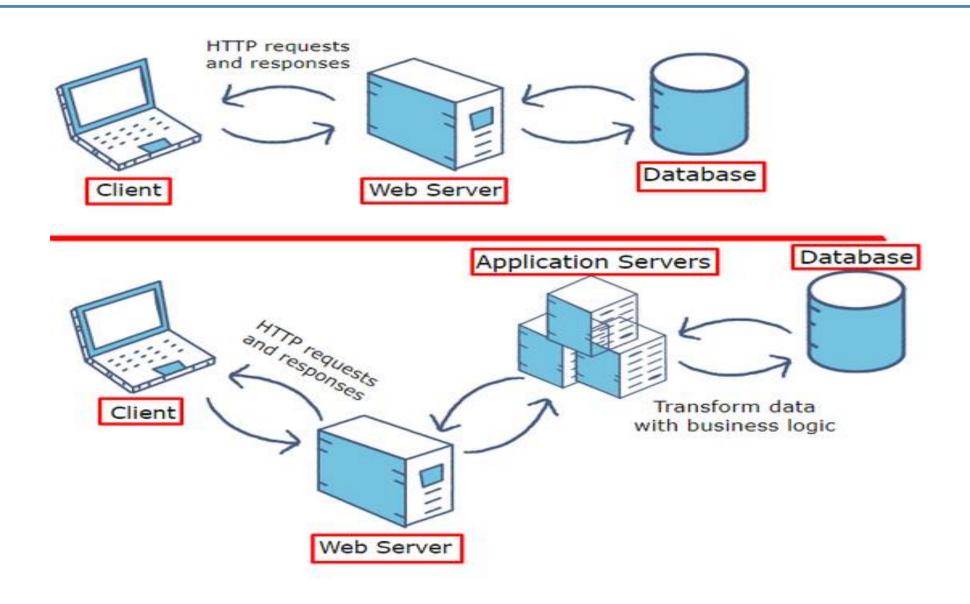
- Une application typique utilisant Spring est généralement structurée en couches (5 couches) :
 - Couche Web (non fournie par Spring)
 - Couche Contrôleur
 - ⇒ Couche **Présentation** (Web + Contrôleur)
 - Couche Service : interface métier avec mise en œuvre de certaines fonctionnalités.
 - Couche Repository (Recherche et Persistance des objets, CRUD)
 - Couche Entités (Modèle de données)
 - ⇒ Couche **Accès aux Données** (Repo (DAO) + Entités)
- Spring est un Framework utilisé pour créer et injecter les objets requis pour communiquer entre les différentes couches.

Serveur Web vs Serveur d'Application

Serveur Web	Serveur d'application JavaEE Serveur web + container
Héberge que la couche présentation et l'expose qu'à travers le protocole HTTP(S)	Héberge la logique métier et peut aussi héberger la couche présentation (supporte différents protocoles : HTTP, JNDI,).
Ne peut pas inclure un EJB Container.	Doit inclure un EJB Container.
lightweight	Relativement gourmand en ressources (CPU, RAM et Disk).
Exp: Apache HTTP Server, Tomcat, Jetty	Exp : Wildfly, WebSphere

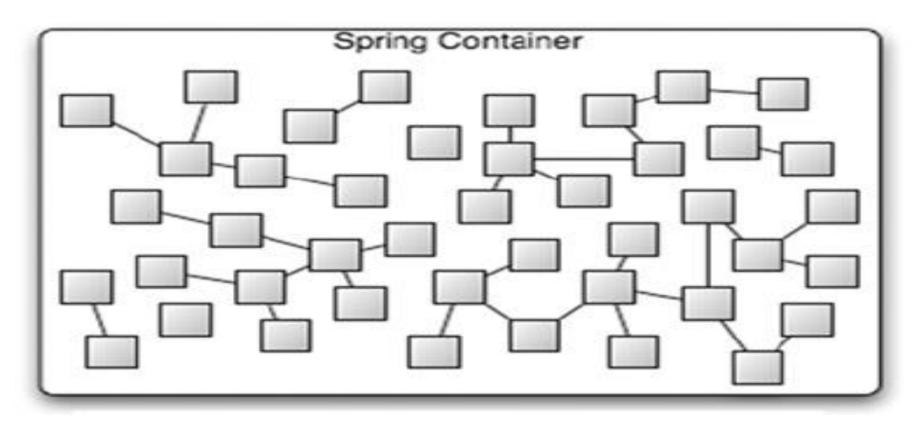


Serveur Web vs Serveur d'Application



Serveur Web vs Serveur d'Application

Spring IOC Container



Dans une application Spring, les objets sont créés, sont liés ensembles et communiquent dans le Spring IOC Container.

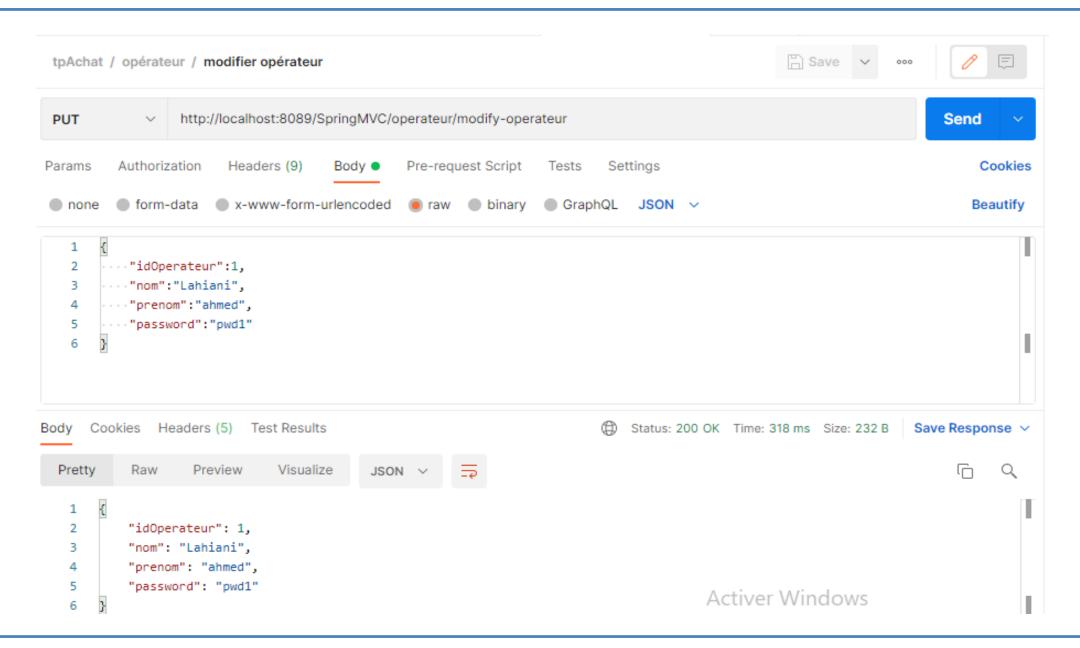
Spring MVC + Postman

Postman

- Parmi les nombreuses solutions pour interroger ou tester les web services et les API, Postman propose de nombreuses fonctionnalités, une prise en main rapide et une interface graphique agréable.
- Postman permet de construire et d'exécuter des requêtes HTTP, de les stocker dans un historique afin de pouvoir les rejouer.



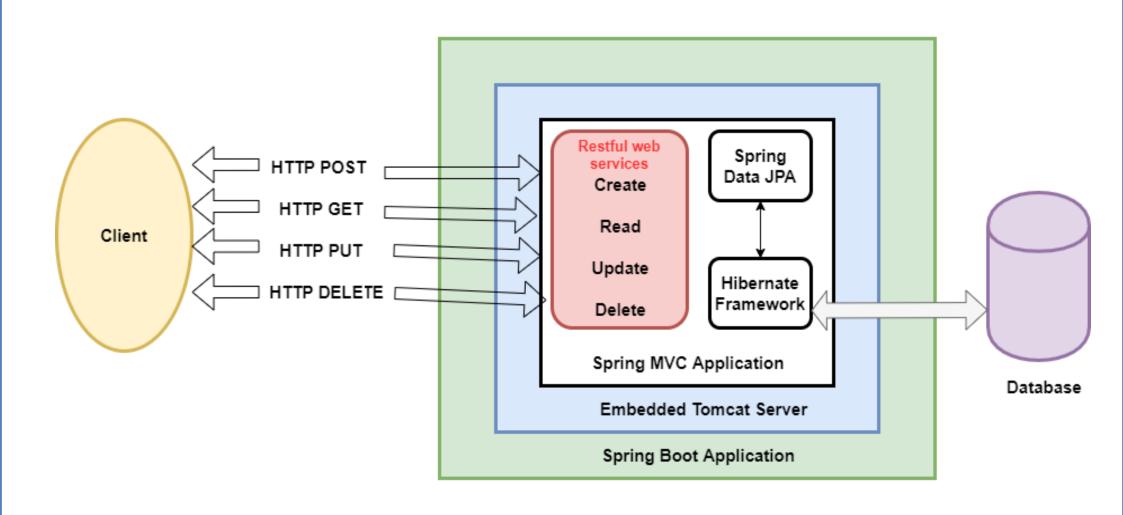
Postman



Dépendance web

 Le starter web permet d'ajouter toutes les dépendances liées à la partie web notamment celles liées à Spring MVC et l'exposition des web services.

Cycle de Vie d'une requête HTTP (Spring Boot+Postman)



Url de notre Application Web

• Dans le fichier de properties application.properties, ajouter les lignes suivantes, pour définir l'url de notre application :

```
#Server configuration
server.port=8089
server.servlet.context-path=/SpringMVC
```

RestController

```
@RestController
@RequestMapping("/projet-detail")
public class ProjetDetailRestController {
@Autowired
IProjetDetailService projetDetailService;
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/retrieve-all-projetdetails
@GetMapping("/retrieve-all-projetdetails")
public List<ProjetDetail> getProjetDetails() {
List<ProjetDetail> listProjetDetails = projetDetailService.retrieveAllProjetDetails();
return listProjetDetails;
```

- Nous allons commencer par exposer des Web Service REST: Spring:
 Boot Core Data JPA MVC (REST) -Postman
- Vous avez déjà créé un projet : Spring (Boot Core Data JPA) avec un CRUD sur l'entité Client. Ce projet a été testé avec JUnit.
- Nous allons reprendre le même projet et exposer ces méthodes (CRUD) avec des Web Service REST.
- Ces Web Services seront testé avec Postman.

- Installation de Postman :
- L'exécutable est sur le **Drive** du cours Spring (dossier **Outils**), à télécharger et à installer.



 Vérifier que le fichier de properties contient les propriétés nécessaires (web, base de données, ...):

```
#Server configuration
server.servlet.context-path=/SpringMVC
server.port=8089

### DATABASE ###

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/springdb?useUnicode=true
&useJDBCCompliantTimezoneShift=true&useLegacyDatetimeCode=false&serverTimezone=UTC
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=
### JPA / HIBERNATE ###
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.show-sql=true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.jpa.properties.hibernate.dialect=org.hibernate.dialect.MySQL5Dialect
```

- Créer les package tn.esprit.spring.control
- Créer le bean Spring ProjetDetailRestController annoté @RestController
- Créer les méthodes nécessaires pour exposer le CRUD (voirpages suivantes).
- Nous allons commencer par exposer des Web Services vides (sans appels à la couche Service):

```
@RestController
@RequestMapping("/projet-detail")
public class ProjetDetailRestController {

// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/retrieve-all-projetdetails
@GetMapping("/retrieve-all-projetdetails")
public List<ProjetDetail> getProjetDetails() {
    return null;
}
```

```
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/retrieve-proejt-detail/8
 @GetMapping("/retrieve-proejt-detail/{projet-detail-id}")
public ProjetDetail retrieveProjetDetail(@PathVariable("projet-detail-id") Long projetDetailId) {
return null:
 // http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/add-projet-detail
@PostMapping("/add-projet-detail")
public ProjetDetail addProjetDetail(@RequestBody ProjetDetail o)
  return null;
```

```
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/remove-proejt-detail/{projet-detail-id} @DeleteMapping("/remove-proejt-detail/{projet-detail-id}")
public void removeProjetDetail(@PathVariable("projet-detail-id") Long projetDetailld) {
}

// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/modify-proejt-detail
@PutMapping("/modify-proejt-detail")
public ProjetDetail modifyProjetDetail(@RequestBody ProjetDetail projetDetail) {
return null;
}
```

- Maintenant nous allons créer le Service ProjetDetailServiceImplet l'injecter dans le contrôleur.
- Créer les package tn.esprit.spring.service
- Créer le bean Spring ProjetDetailServiceImpl annoté @Service et l'interface ProjetDetailService
- Créer le CRUD dans le Service, Puis Créer les méthodes nécessaires pour exposer le CRUD (voir pages suivantes):

```
@Service
public class ProjetDetailServiceImpl {
       @Autowired
       ProjetDetailRepository projetDetailRepository;
       public List<ProjetDetail> retrieveAllProjetDetails()
                return projetDetailRepository.findAll();
      public ProjetDetail retrieveProjetDetail(Long projetDetailId)
                return projetDetailRepository.findByld(projetDetailId).get();
```

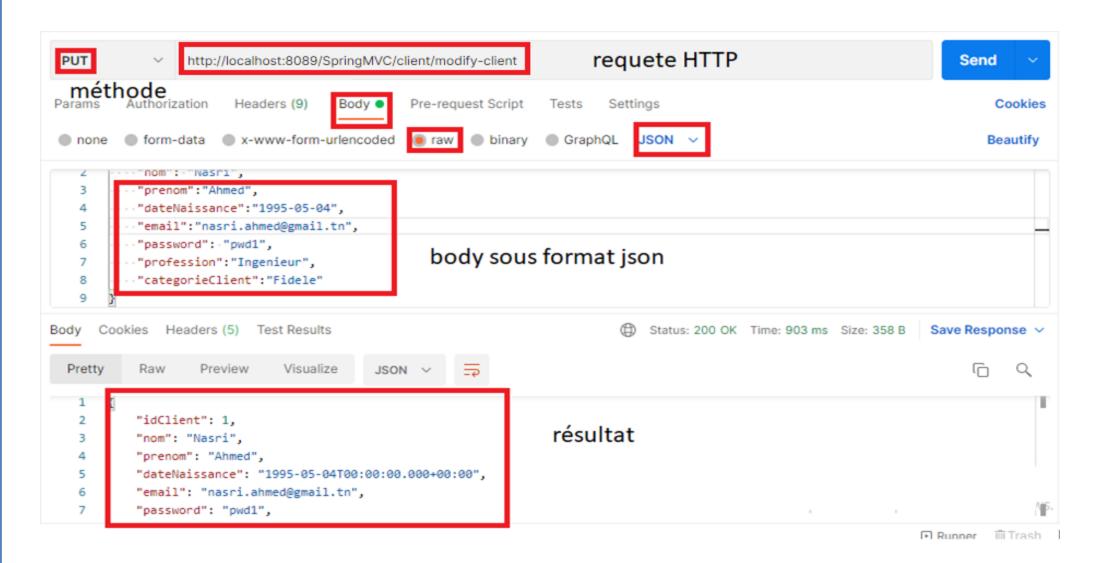
```
public ProjetDetail addProjetDetail(ProjetDetail p)
         return projetDetailRepository.save(p);
public void removeProjetDetail(Long projetDetailId)
          projetDetailRepository.deleteByld(projetDetailId);
public ProjetDetail modifyProjetDetail(ProjetDetail projetDetail)
         return projetDetailRepository.save(projetDetail);
```

```
@RestController
@RequestMapping("/projet-detail")
public class ProjetDetailRestController {
@Autowired
IProjetDetailService projetDetailService;
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/retrieve-all-projetdetails
@GetMapping("/retrieve-all-projetdetails")
public List<ProjetDetail> getProjetDetails() {
      List< ProjetDetail > listProjetDetails = projetDetailService.retrieveAllProjetDetails();
      return listProjetDetails;
```

```
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/retrieve-proejt-detail/8
 @GetMapping("/retrieve-proejt-detail/{projet-detail-id}")
public ProjetDetail retrieveProjetDetail(@PathVariable("projet-detail-id") Long projetDetailId) {
   ProjetDetail projetDetail = projetDetailService.retrieveProjetDetail(projetDetailId);
   return projetDetail;
 // http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/add-proejt-detail
@PostMapping("/add-proejt-detail")
public ProjetDetail addProjetDetail(@RequestBody ProjetDetail p)
   ProjetDetail projetDetail = projetDetailService.addProjetDetail(p);
   return projetDetail;
```

```
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/remove-proejt-detail/{projet-detail-id}
@DeleteMapping("/remove-proejt-detail/{projet-detail-id}")
public void removeProjetDetail(@PathVariable("projet-detail-id") Long projetDetailId) {
 projetDetailService.removeProjetDetail(projetDetailId);
// http://localhost:8089/SpringMVC/projet-detail/modify-proejt-detail
@PutMapping("/modify-proejt-detail")
public ProjetDetail modifyProjetDetail(@RequestBody ProjetDetail p) {
   ProjetDetail projetDetail = projetDetailService.modifyProjetDetail(p);
   return projetDetail;
```

- N'oubliez pas d'ajouter les getters et les setters au niveau des entités (en attendant le cours Lombok qui permettra de ne plus les écrire).
- Tester l'ensemble des méthodes exposées avec Postman



Liste des fournisseurs (navigateur + Postman)

```
← → C (i) localhost:8089/SpringMVC/fournisseur/retrieve-all-fournisseurs
[{"idFournisseur":12,"code":"f01","libelle":"food Services","categorieFournisseur":"ORDINAIRE","detailFournisseur":
{"idDetailFournisseur":6, "email": "foodServices@gmail.com", "dateDebutCollaboration": "2019-01-01", "adresse": "mnihla tunis", "matricule": "MF1523"}}]
                               "idFournisseur": 12,
                               "code": "f01",
                               "libelle": "food Services",
                               "categorieFournisseur": "ORDINAIRE",
                               "detailFournisseur": {
                                    "idDetailFournisseur": 6,
                                    "email": "foodServices@gmail.com",
                                    "dateDebutCollaboration": "2019-01-01",
                                    "adresse": "mnihla tunis",
                                    "matricule": "MF1523"
```