

# Bilan individuel de compétences

Locif Azi - GL28

Janvier 2020

## 1 Introduction

Pendant le projet génie logiciel, j'ai eu l'opportunité d'en apprendre davantage sur les rôles dans une équipe de travail, en contribuant à l'effort de validation du compilateur, par l'intermédiaire de tests. J'ai pu comprendre qu'en entreprise, pour être crédible vis-à-vis du client, il faut être capable de présenter un produit le plus fonctionnel possible, et si ce n'est pas possible, s'accorder sur un sous-ensemble du produit qui était attendu. Cet impératif de produire un produit fonctionnel permet d'instaurer une relation de confiance avec le client.

## 2 Mettre en œuvre des processus de validation

Un produit qui est annoncé comme faisant tout mais ayant de nombreuses erreurs n'aura aucune utilité pour le client. J'ai pu me convaincre de cela en participant à la validation de notre compilateur. Pour que chaque membre de l'équipe puisse lancer les tests facilement, nous nous sommes mis d'accord pour créer une base de test automatisée, permettant notamment de détecter les régressions. En tant que rédacteur de tests, j'ai dû me conformer à la convention que nous avons suivie pour la rédaction des tests, pour assurer la compatibilité de mes tests avec notre script automatique de test.

J'ai rapidement compris que pour construire des tests qui couvrent toutes les fonctionnalités, il faut suivre méthodiquement la documentation fournie dans le polycopié et rédiger un test sur chaque cas valide ou invalide remarqué. J'ai prêté une attention particulière aux nombreux cas à gérer, par exemple en étape B les conditions implicites introduites par l'union disjointe, et en étape C sur les différences sur la lexicographie du langage d'assemblage avec le Deca. Je n'ai pas hésité à creuser chaque sujet et à discuter avec les personnes chargées du développement pour obtenir leur avis dans certains cas.

Ma démarche de travail en tant que rédacteur de tests, était de tout d'abord rédiger des tests simples pour que les développeurs puissent valider le fonctionnement basique, en préfixant les noms de ces tests par "simple\_" pour qu'ils soient rapidement identifiables dans la base de tests. Ensuite, je prenais le temps d'explorer tous les cas possibles dans le but de renforcer notre compilateur. À l'approche des rendus et des démonstrations aux clients, j'attachais une importance particulière à détecter d'éventuelles régressions,

et à m'assurer que le compilateur que nous présentons ou rendons passe tout les tests. Une méthode particulièrement efficace pour détecter rapidement de nouvelles erreurs est, avant chaque rendu, de faire passer les tests valides de l'étape A sur l'étape B, et ceux de l'étape B sur l'étape C. En tenant compte des tests qui sont valides à une étape mais invalide à la suivante, on a pu détecter rapidement quelques bugs qui subsistaient.

La gestion du temps et de la charge de travail a été particulièrement réfléchi en semaine 3. J'ai vite pris conscience que je n'aurai pas le temps de proposer l'ensemble des tests adéquats pour l'étape A, B et C, et j'ai donc assuré mes développements de tests selon un processus incrémental, en commençant par écrire des tests basiques pour l'étape A, B et C. Ensuite, j'ai souhaité couvrir un maximum d'erreurs, en priorité les plus simples, et ensuite les plus compliquées.

### 3 Agir en professionnel responsable

Dans un travail en équipe, il faut être honnête vis-à-vis de l'équipe et vis-à-vis du client. Au sein de l'équipe, nous nous sommes accordés sur un ensemble de règles à suivre pour pouvoir travailler dans les meilleures conditions. Cette charte d'équipe a joué un rôle important pour guider mon action dans le groupe, j'ai souhaité être le plus objectif possible dans toutes les circonstances, en ne cachant jamais les difficultés. J'ai par exemple soutenu qu'il serait judicieux de se concentrer sur la version objet du langage Deca, pour être certain de rendre aux clients le meilleur produit possible.

Il faut être conscient que le but, lors d'un travail d'équipe, est que l'on produise tous ensemble le meilleur produit possible, et il faut jamais s'isoler sur sa partie sans prendre en compte les autres. Pour que l'on avance tous ensemble, j'ai toujours pris soin de m'informer des difficultés rencontrées par les autres, et à laisser mon travail de côté pour apporter un appui ponctuel. En agissant de la sorte, je pense avoir contribué à faire avancer l'équipe et à assurer la solidité de notre groupe.

J'ai toujours été du parti de fixer des objectifs réalistes, car il serait décevant pour l'équipe d'avoir des objectifs trop ambitieux et d'être incapable de les réaliser. J'ai pu constater que cette idée a fortement contribué à la bonne ambiance dans le groupe, la première phase de développement de chaque étape a été terminée ainsi en milieu de semaine, et ensuite a commencé le travail de correction de bugs.

Chaque action entreprise a des conséquences sur la suite du projet. J'ai accepté la décision de l'équipe de s'en tenir à la partie objet du compilateur, autant parceque je l'a partage que parceque j'ai conscience qu'il faut respecter l'avis de la majorité dans une équipe. J'ai pris le temps en fin de semaine 3 de discuter avec les développeurs, pour se mettre d'accord sur un plan d'action visant à faire passer tous les tests par le compilateur. C'était crucial pour moi de pouvoir faire passer tous les tests au compilateur, et j'ai fait tout mon possible pour que cette décision puisse déboucher sur un succès. J'ai compris que dans l'intérêt de l'équipe, il faut être sûr de pouvoir se tenir à une décision prise, car les coûts en temps d'un retour en arrière seraient trop importants.