

RONF

indieCODE

8 luglio 2013

Orgest Shehaj

Matricola: 0000577768

<orgest.shehaj@studio.unibo.it>

Francesco Soncina

Matricola: 0000577746

<francesco.soncina@studio.unibo.it>

Gianmarco Ascenzo

Matricola: 0000604925

<gianmarco.ascenzo@studio.unibo.it>

Indice

1	Scadenze	4
2	Requisiti Funzionali	4
3	Scenari	4
4	Requisiti non funzionali	5
5	Glossario dei termini	5
6	Diagramma dei casi d'uso	5
6.1	Caso d'uso Noleggio	5
6.2	Caso d'uso Ricerca	7
6.3	Controlla Registrazione	7
6.4	Registrazione	8
6.5	Richiesta trasferimento auto	8
6.6	Gestione flotta	9
6.7	Rispondi a richiesta di trasferimento	9
6.8	Ricerca Front Office	10
6.9	Caso d'uso Consegna auto	10
6.10	Requisiti	10
6.11	Diagramma dei casi d'uso completo	11
7	Diagramma delle Attività	12
7.1	Noleggio	12
7.2	Ricerca	13
7.3	Trasferimento auto	14
7.4	Controlla registrazione	15
7.5	Registrazione	16
7.6	Pagamento	17
7.7	Consegna auto	18
7.8	Gestione flotta	19
7.9	Rispondi a richiesta di trasferimento	20
8	Diagramma delle classi	21
8.1	Utenti	22
8.2	Noleggio	23
8.3	Trasferimento	24
9	Diagramma di Sequenza	25
10	Ciclo di sviluppo	26
11	Diario	26
11.1	Diario di Orgest	27
11.2	Diario di Gianmarco	28
11.3	Diario di Francesco	29

1 Scadenze

- Prima versione di Analisi dei requisiti: 18/04/2013
- Consegna documentazione di fase uno: 25/04/2013
- Test e relative indagini sull'applicazione sviluppata: 05/06/2013
- Consegna Progetto e documentazione finale: 08/07/2013

2 Requisiti Funzionali

1. L'applicazione deve poter gestire il noleggio delle auto
2. Il programma sarà utilizzato dagli addetti ed amministratori dell'auto noleggio
3. Gli addetti devono poter registrare nuovi utenti e fare delle ricerche su utenti già registrati
4. Gli addetti devono cercare le auto disponibili in loco o in altre agenzie affiliate
5. Gli addetti devono poter trasferire delle auto da alter agenzie affiliate perchè richieste dai clienti oppure per aggiornare la propria flotta auto
6. La manutenzione deve poter revisionare l'integrità dell'auto ed aggiungere un eventuale multa al prezzo già prestabilito dell'noleggio
7. La manutenzione deve rendere l'auto nuovamente disponibile per il noleggio dopo che e stato consegnata

3 Scenari

1. L'applicazione deve poter gestire il noleggio delle auto disponibili in loco
 - (a) Il cliente vuole noleggiare un auto
 - (b) Il cliente si presenta all'ufficio del auto noleggio per noleggiare un auto
 - (c) L'addetto richiede i dati al cliente
 - (d) Il cliente richiede l'auto che desidera e indica per quanto tempo lo vuole noleggiare
2. Gli addetti devono poter registrare nuovi utenti e fare delle ricerche su utenti già registrati
 - (a) L'addetto chiede l'id al utente se si era già registrato in precedenza
 - (b) Se l'utente era già registrato viene avviato il noleggio
 - (c) Se l'utente si presenta per la prima volta li vengono richiesti i dati personali
 - (d) I dati personali richiesti sono: Nome, Cognome, Codice Fiscale, Anno di nascita e il Numero di patente.
3. Gli addetti devono cercare le auto disponibili in loco o in altre agenzie affiliate
 - (a) L'addetto verifica se l'auto desiderata e disponibile in loco
 - (b) Se l'auto e disponibile viene avviato il noleggio
 - (c) Se l'auto non e disponibile in loco viene fatta una ricerca per verificare se è disponibile nelle agenzie affiliate
 - (d) Se l'auto e disponibile in un altra agenzia viene richiesto il trasferimento dell'auto attraverso gestione flotta
4. Gli addetti devono poter trasferire delle auto da alter agenzie affiliate perchè richieste dai clienti oppure per aggiornare la propria flotta auto
 - (a) Un addetto deve poter riorganizzare la propria flotta auto richiedendo un auto ad un altra agenzia affiliata
 - (b) L'addetta inserisce l'ID della auto che vuole far trasferire nella propria flotta auto
 - (c) Inoltre deve inserire l'ID dell'Agenzia che vuole richiedere l'auto
5. La registrazione deve poter revisionare l'integrità dell'auto ed aggiungere un eventuale multa al prezzo già prestabilito dell'noleggio
 - (a) Ogni volta che viene effettuata la consegna del auto viene verificato se l'utente ha riportato l'auto in tempo

- (b) Se l'utente riporta l'auto in tempo decide la modalità di pagamento
 - (c) L'utente può scegliere se pagare in contanti o con carta di credito
 - (d) Se l'auto viene consegnata in un'altra agenzia, l'agenzia di partenza viene informata dell'avvenuta consegna dell'auto
6. La manutenzione deve rendere l'auto nuovamente disponibile per il noleggio dopo che è stato consegnata
- (a) Se l'utente non riconsegna l'auto in tempo o l'auto è danneggiata in qualche modo viene applicata una multa all'importo già esistente del noleggio
 - (b) Una volta che avviene il pagamento l'auto diventa disponibile per ulteriori noleggi

4 Requisiti non funzionali

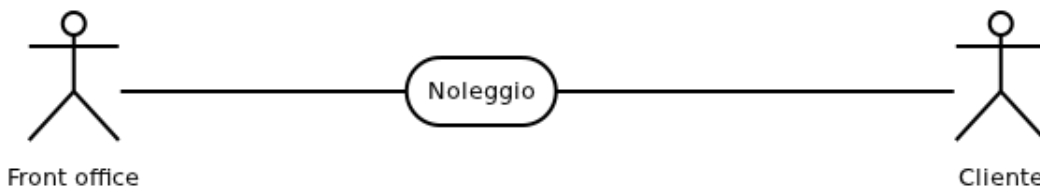
1. il database non deve memorizzare i dati del cliente in chiaro ma il loro hash calcolato con l'algoritmo SHA1
2. Gli addetti che utilizzano il programma non si identificano

5 Glossario dei termini

Termine	Sinonimo	Descrizione
Cliente	Compratore	Cliente che cerca di utilizzare il servizio
Noleggio	Affitto	affittare un'auto
Auto	Veicolo	Un qualunque autoveicolo dotato di motore
Agenzia	Concessionaria	
Penale	Multa	Pena prevista dall'agenzia per non avere riconsegnato l'auto con il pieno
Optional	Accessorio extra	Varianti al modello di serie

6 Diagramma dei casi d'uso

6.1 Caso d'uso Noleggio



Nome: Noleggio

Requisito: Requisito A1

Obiettivo: Noleggiare un'automobile.

Pre-condizione: L'utente deve essere già registrato.

Successo:

- Il cliente decide di noleggiare l'auto

Fallimento:

- La ricerca non va a buon fine.

Attore primario: Cliente

Attori secondari: Front office

Trigger: Il cliente si presenta al front office.

Flusso principale:

1. Il cliente si presenta al front office
2. Il front office verifica che il cliente si è già registrato
3. include::ricerca Si fa la ricerca dell'auto richiesta dal cliente
4. L'auto è disponibile in loco

5. Avviene la registrazione del noleggio

6. Il noleggio avviene con successo

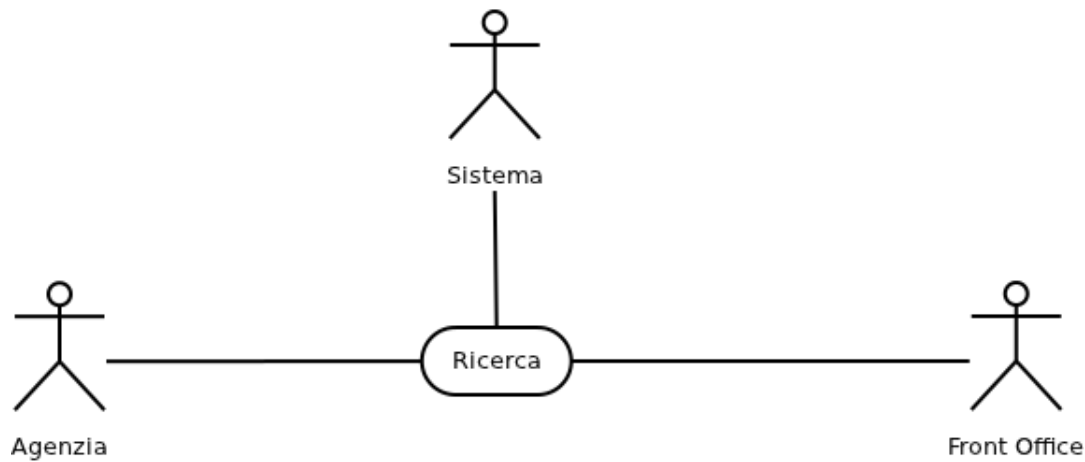
Estensioni:

2.1 Avviene la registrazione dei dati del cliente

2.2 Il Front office richiede i suoi dati anagrafici

2.3 Il front office assegna un id al cliente e lo salva nel sistema.

6.2 Caso d'uso Ricerca



Nome: Ricerca

Requisito: Requisito A2

Obbiettivo: Ricercare un'auto ed eventualmente organizzare il trasferimento.

Pre-condizione: Nessuna

Successo: L'auto richiesta dal cliente o dal front office viene individuata ed è disponibile.

Fallimento:

- L'auto ricercata non è disponibile.
- Il cliente decide di interrompere la ricerca.

Attore principale: Front Office

Attore Secondario: Sistema

Trigger:

- Si ricerca l'auto richiesta dal cliente.
- Il front office effettua una ricerca autonomamente.

Flusso principale:

1. L'addetto al front office inserisce i dati della ricerca.
2. L'addetto consulta i risultati della ricerca.
3. L'auto è disponibile.

Estensioni:

- 2.1 L'auto non è disponibile in loco.
- 2.2 L'addetto richiede l'auto a un'altra agenzia.

6.3 Controlla Registrazione



Nome: Controlla Registrazione

Requisito: Requisito A3

Obbiettivo: Controllare se il cliente è già registrato nel sistema oppure no

Pre-condizione: Il cliente si deve presentare all'addetto del Front Office

Successo: L'addetto riesce a verificare se l'utente è registrato oppure no

Fallimento: Nessuno

Attore principale: Front Office

Attore Secondario: Sistema

Trigger: L'addetto verifica se il cliente è registrato nel sistema

Flusso Principale:

1. L'addetto effettua se il cliente è registrato
2. Riceve risposta dal sistema

Estensioni: Nessuno

6.4 Registrazione



Nome: Registrazione

Requisito: Requisito A4

Obbiettivo: Registrare il cliente nel sistema

Pre-condizione: Il cliente non deve essere registrato nel sistema

Successo: La registrazione avviene con successo

Fallimento: Non è possibile effettuare la registrazione

Attore Principale: Front Office

Attore Secondario: Sistema

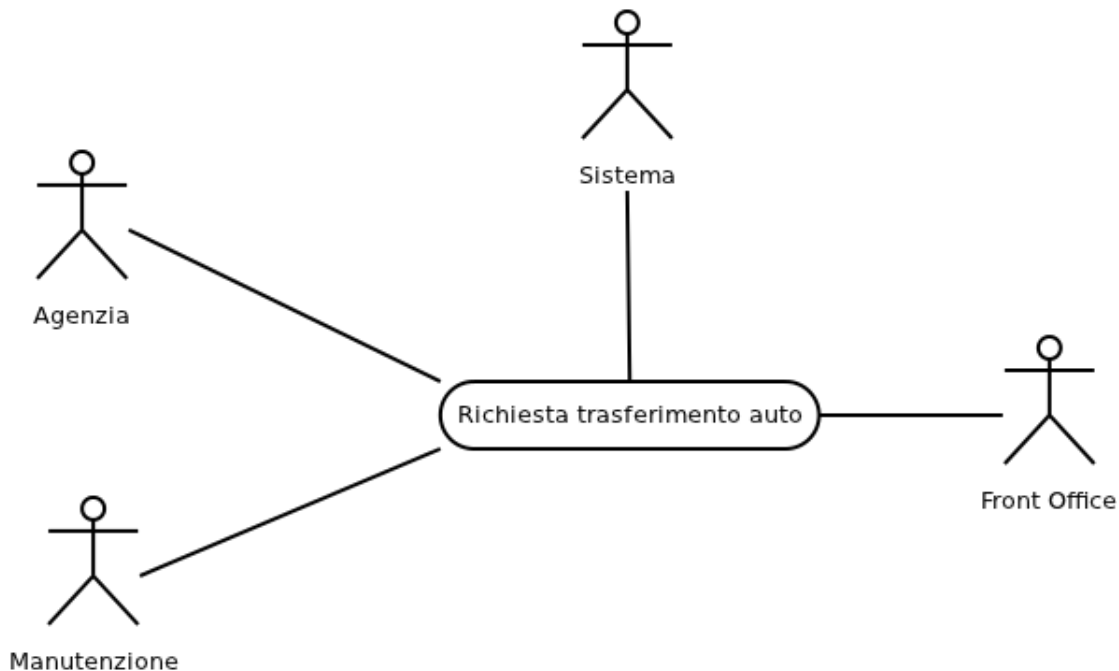
Trigger: L'addetto registra il cliente

Flusso principale:

1. L'addetto chiede i dati anagrafici al Cliente
2. Inserisce i dati nel sistema
3. Assegna un Id al cliente

Estensioni: Nessuno

6.5 Richiesta trasferimento auto



Nome: Richiesta trasferimento auto

Requisito: Requisito A5

Obbiettivo: Trasferire un'auto

Pre-condizione: Nessuno

Successo: Il trasferimento avviene con successo

Fallimento: Il trasferimento non avviene

Attore Principale: Front Office

Attore Secondario: Sistema

Trigger: L'addetto richiede il trasferimento di un'auto

Flusso principale:

1. L'addetto inserisce i dati di richiesta nel sistema
2. Il sistema individua l'auto
3. Organizza il trasferimento del auto

Estensioni: Il trasferimento non avviene a causa della non disponibilità del auto

6.6 Gestione flotta



Nome:Gestione flotta

Requisito: Requisito A6

Obbiettivo: Aumentare il proprio parco auto

Pre-condizione: Nessuno

Successo: L'addetto riesce ad effettuare con successo le operazioni volute

Fallimento: Le operazioni richieste dall'addetto non vano a buon fine

Attore Principale: Front Office

Attore Secondario: Agenzia

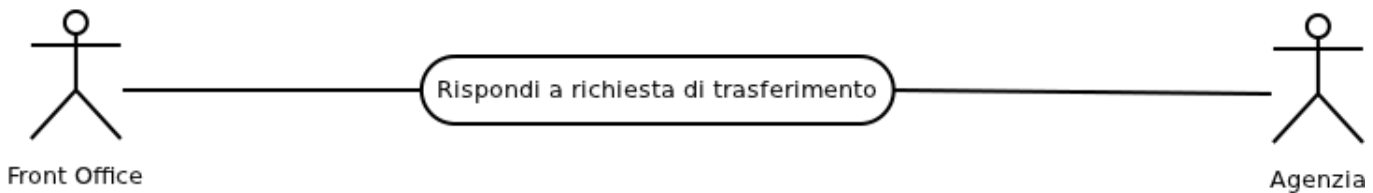
Trigger: L'addetto fa una richiesta

Flusso principale:

1. L'addetto

Estensioni:

6.7 Rispondi a richiesta di trasferimento



Nome:Rispondi a richiesta di trasferimento

Requisito: Requisito A7

Obbiettivo: L'agenzia risponde alla richiesta del Front Office

Pre-condizione: Nessuna

Successo: La risposta avviene con successo

Fallimento: L'auto richiesta dal Front Office non e disponibile

Attore Principale: Front Office

Attore Secondario: Agenzia

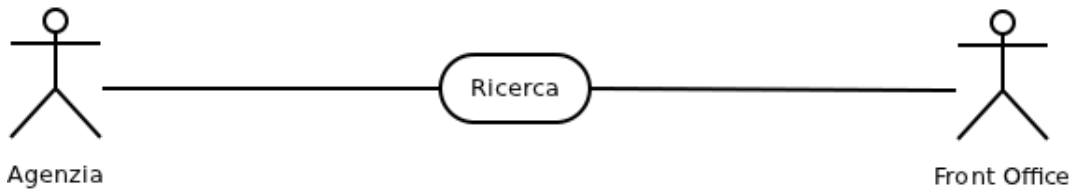
Trigger: L'addetto richiede un'auto

Flusso principale:

1. L'addetto chiede il trasferimento di un'auto ad una Agenzia
2. L'agenzia risponde
3. L'auto viene trasferita

Estensioni:L'auto non e disponibile

6.8 Ricerca Front Office



Nome:Ricerca

Requisito: Requisito A8

Obbiettivo:

Pre-condizione:

Successo:

Fallimento:

Attore Principale: Front Office

Attore Secondario: Sistema

Trigger: L'addetto registra il cliente

Flusso principale:

1. L'addetto chiede i dati anagrafici al Cliente
2. Inserisce i dati nel sistema
3. Assegna un Id al cliente

Estensioni: La registrazione non avviene

6.9 Caso d'uso Consegna auto



Nome:Consegna auto

Requisito: Requisito A9

Obbiettivo: Consegnare l'auto e fare il pagamento.

Pre-condizione: Il noleggio del auto deve essere avvenuto con successo.

Successo: L'auto viene consegnata e il pagamento viene effettuato.

Fallimento: Nessuno

Attore primario: Cliente

Attore Secondario: Manutenzione l'username

Trigger: + Il cliente si presenta per consegnare l'auto.

Flusso principale:

1. Il cliente si presenta alla manutenzione
2. Si effettua che l'auto abbia il pieno
3. Il cliente paga.

Estensione:

- 2.1 Si applica sul prezzo totale la penale.

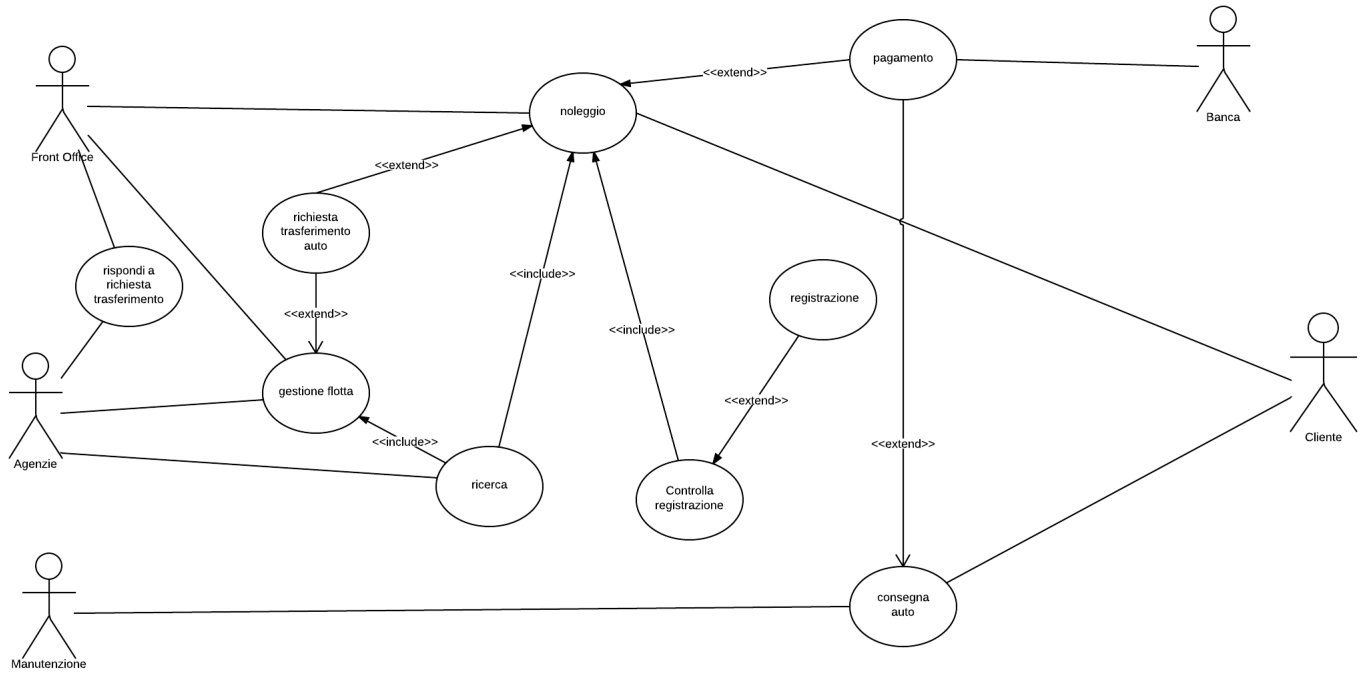
6.10 Requisiti

A1: Il cliente si rivolge al Front office per richiedere il noleggio di un auto.

A2: Il sistema deve poter permettere la ricerca del auto richiesta dal cliente in loco o presso le altre agenzie ed eventualmente prevedere il trasferimento del auto.

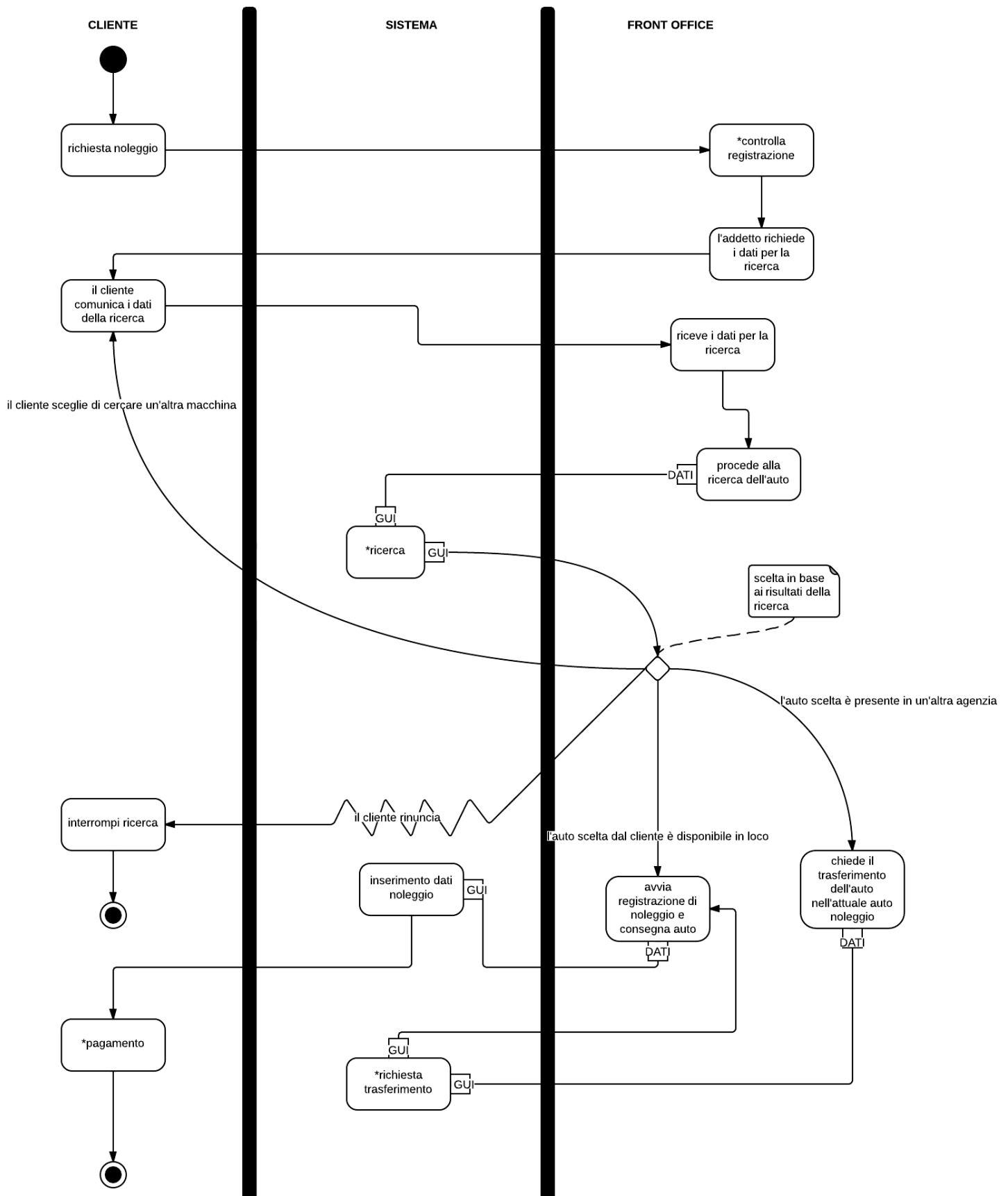
A3: L'auto e pronta per il ritiro.

6.11 Diagramma dei casi d'uso completo

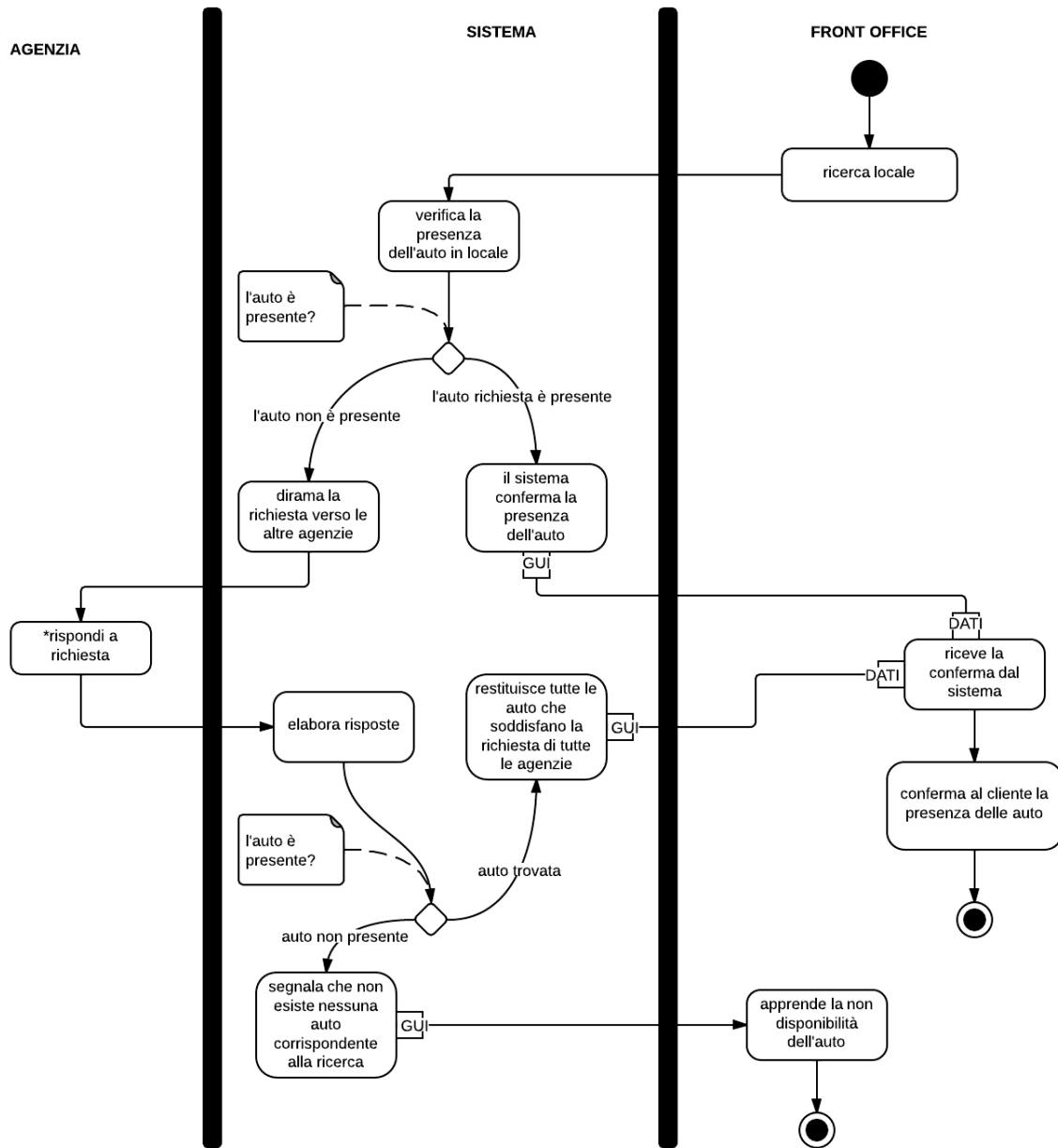


7 Diagramma delle Attività

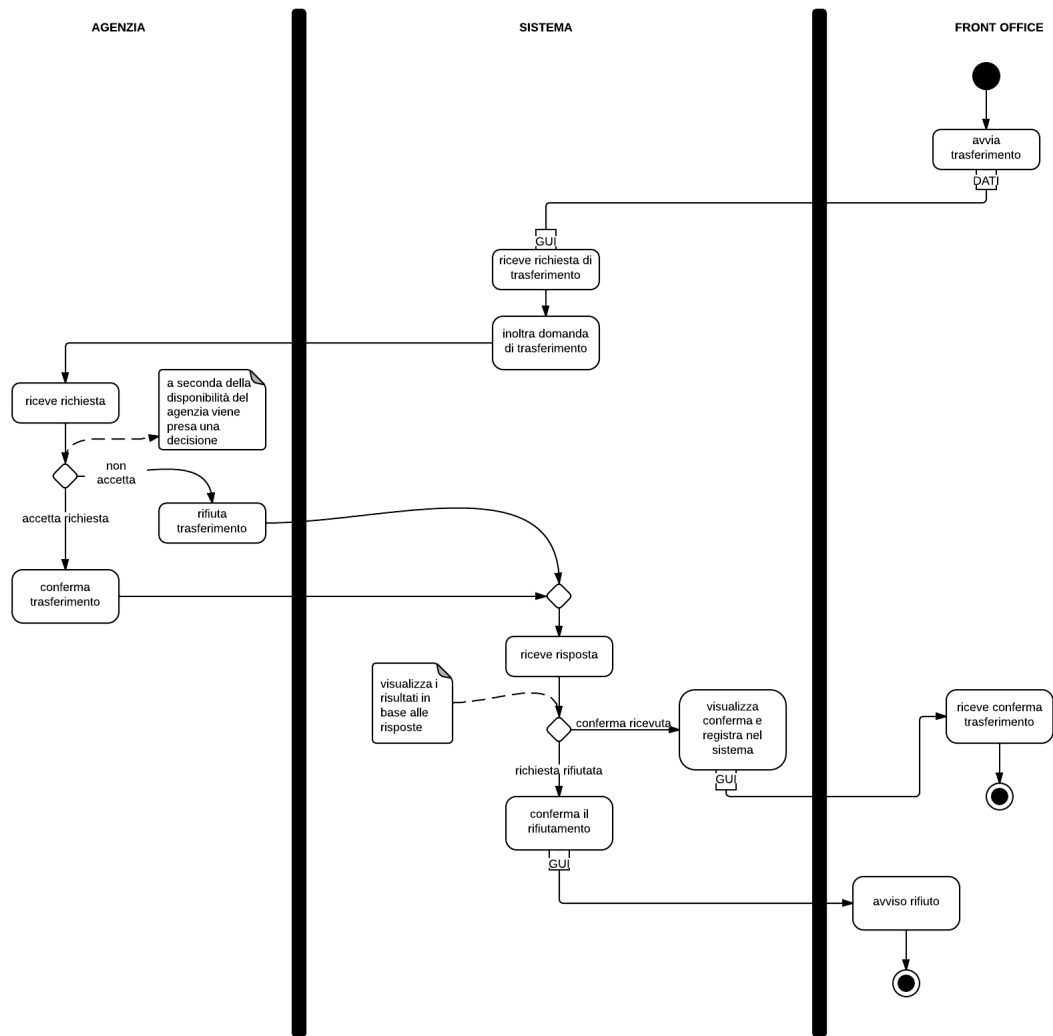
7.1 Noleggio



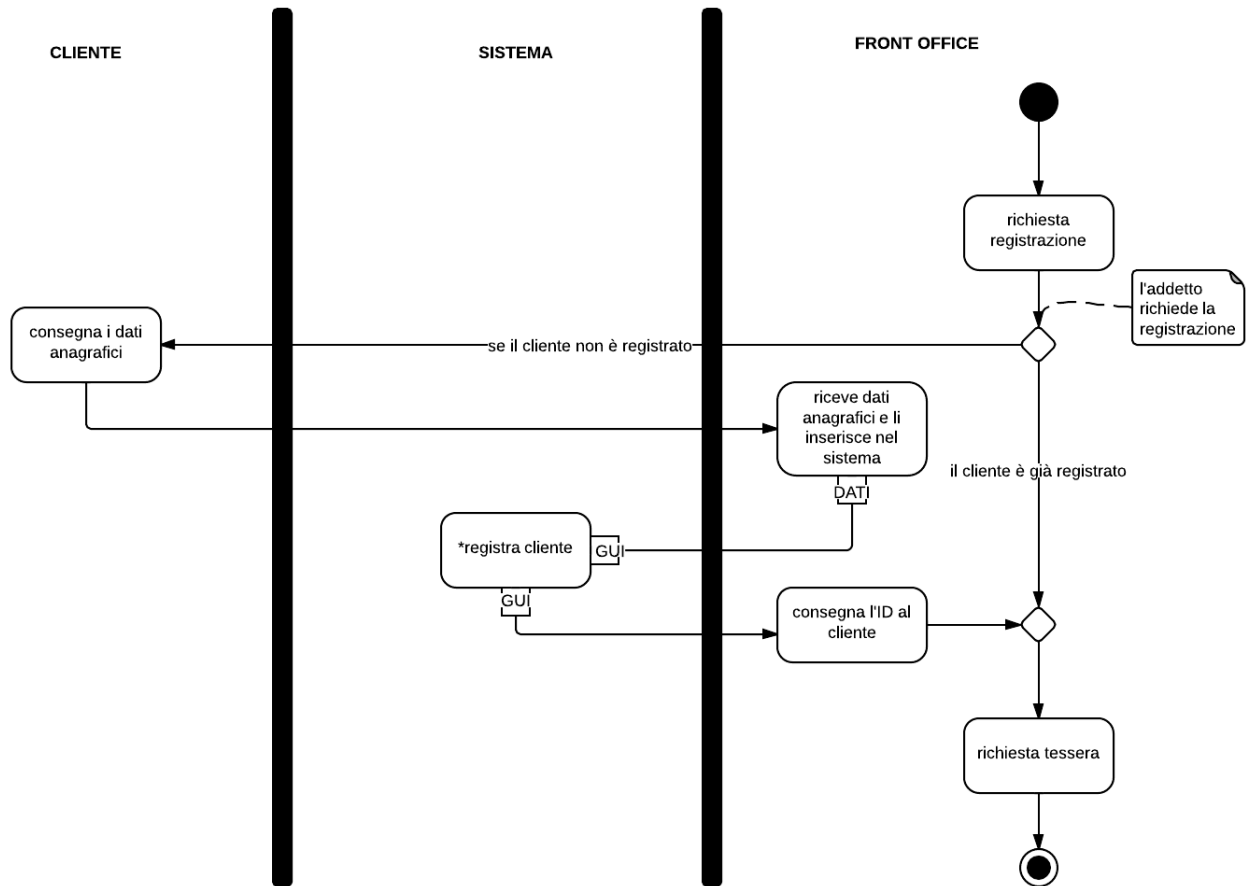
7.2 Ricerca



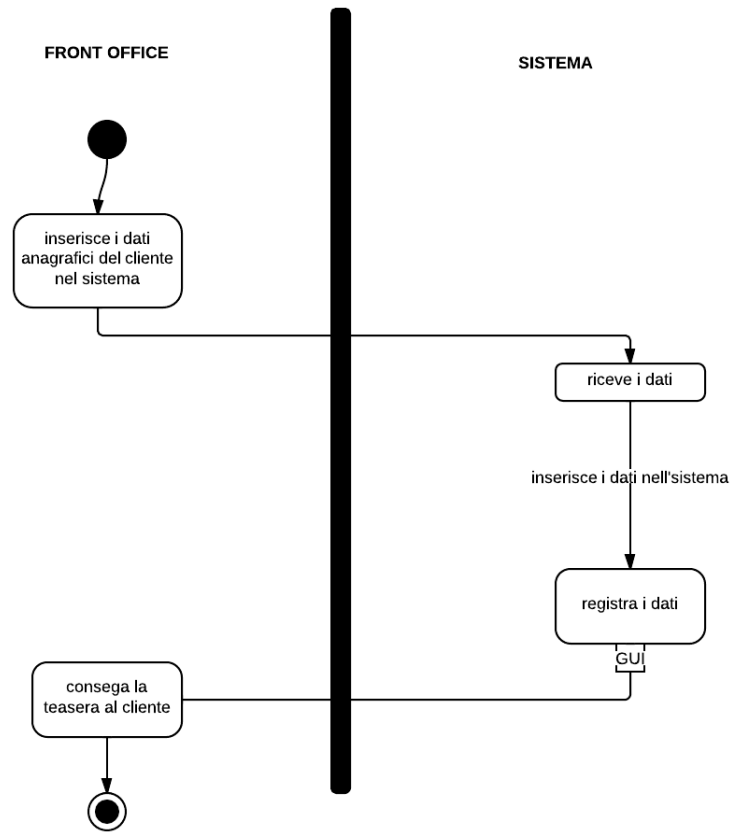
7.3 Trasferimento auto



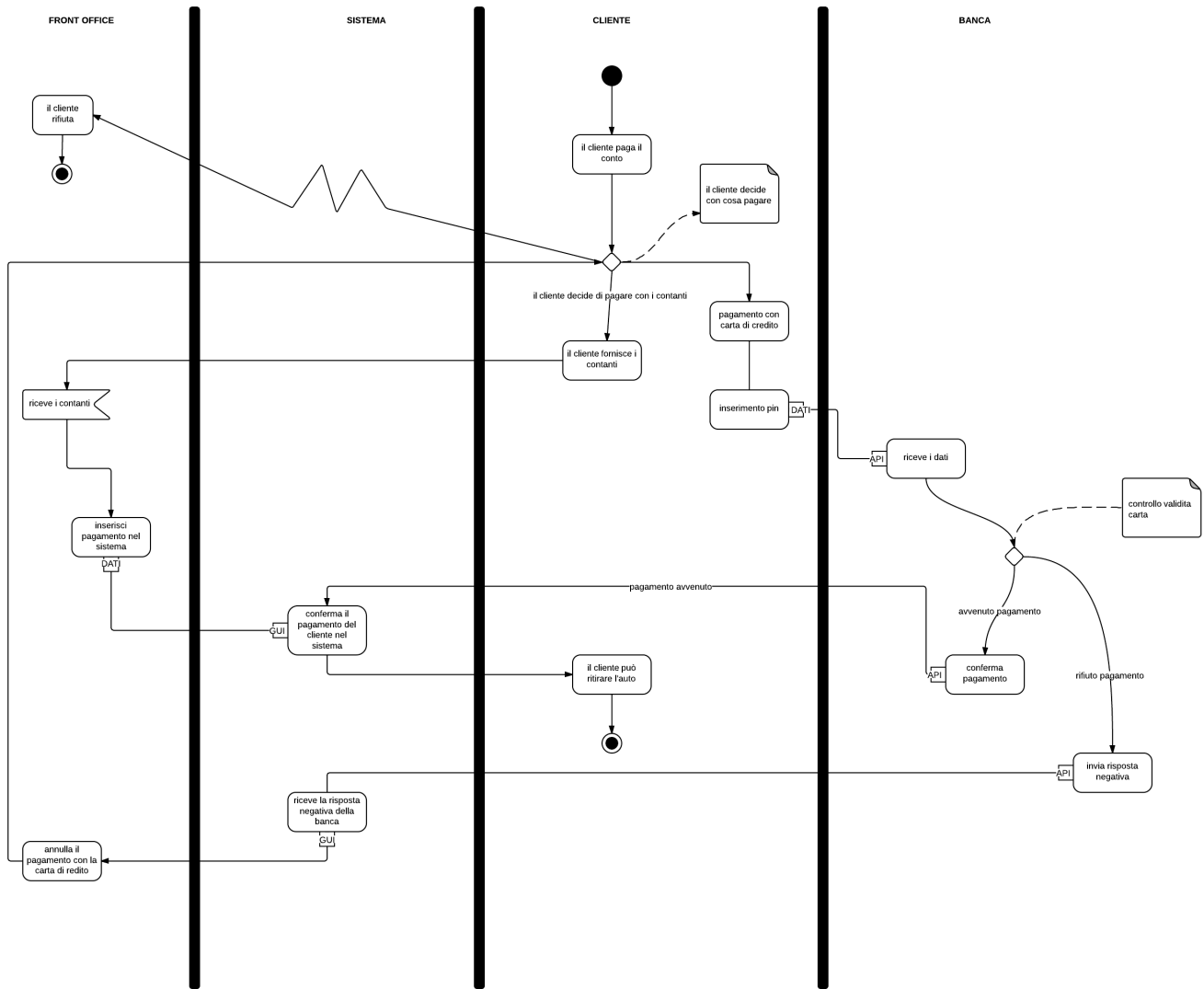
7.4 Controlla registrazione



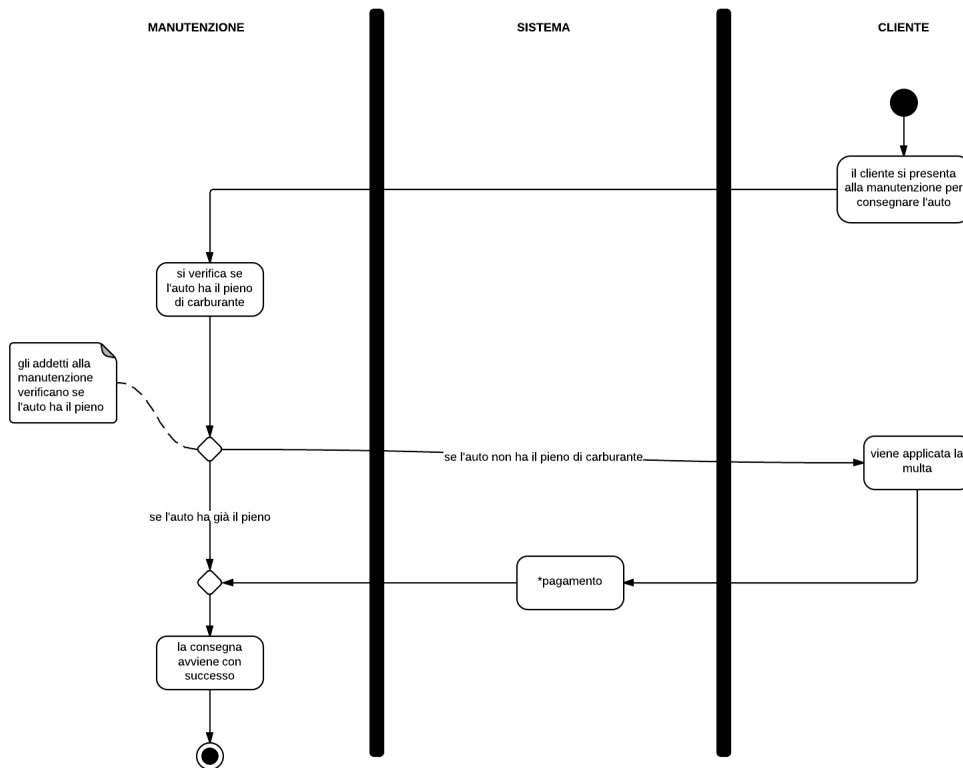
7.5 Registrazione



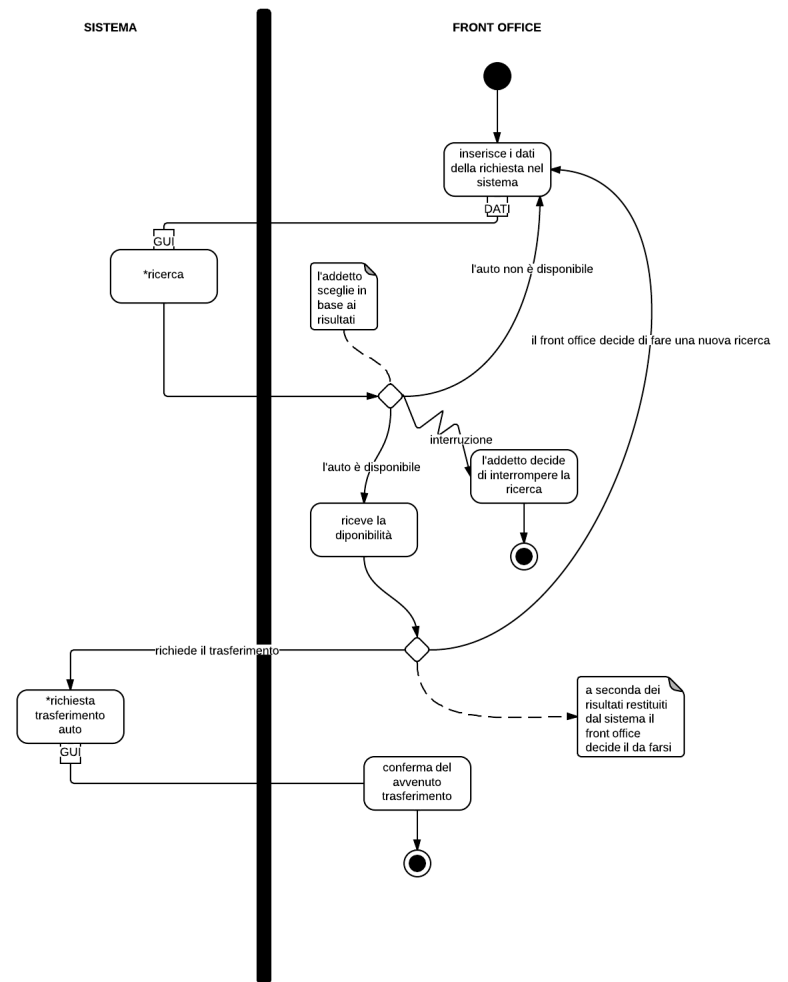
7.6 Pagamento



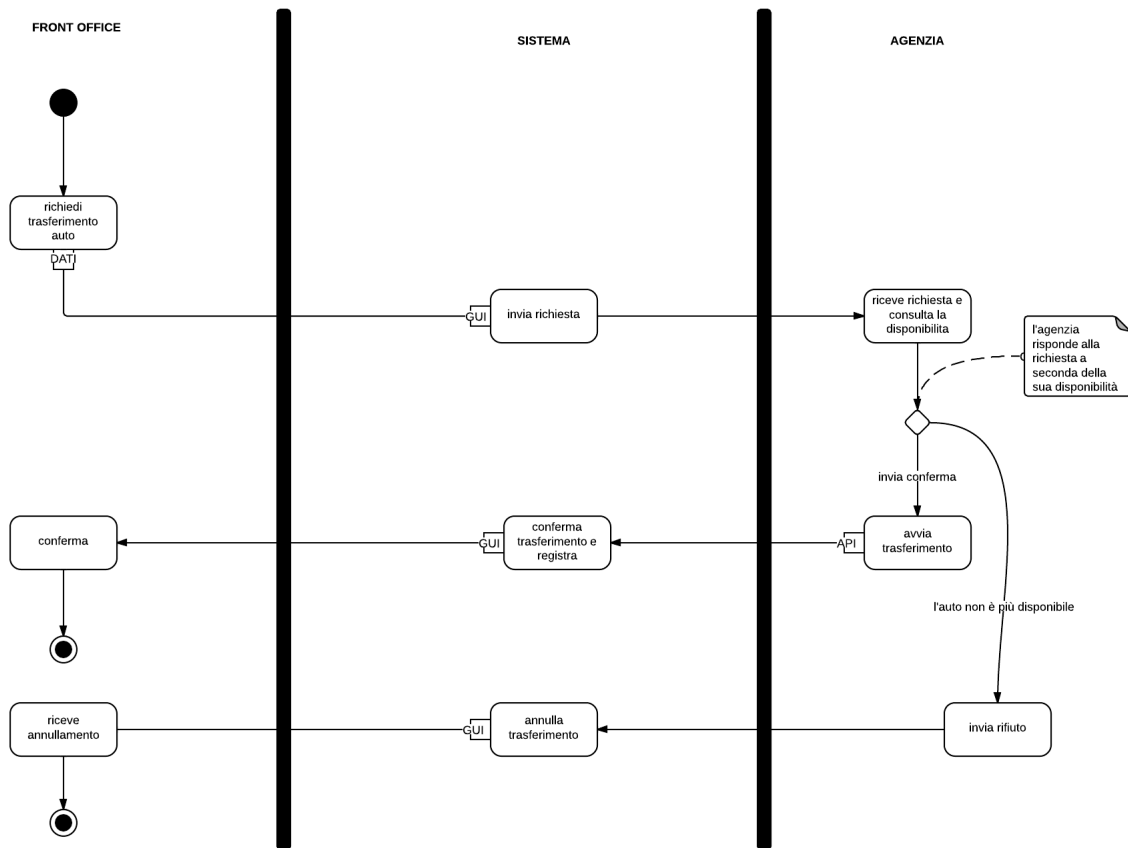
7.7 Consegna auto



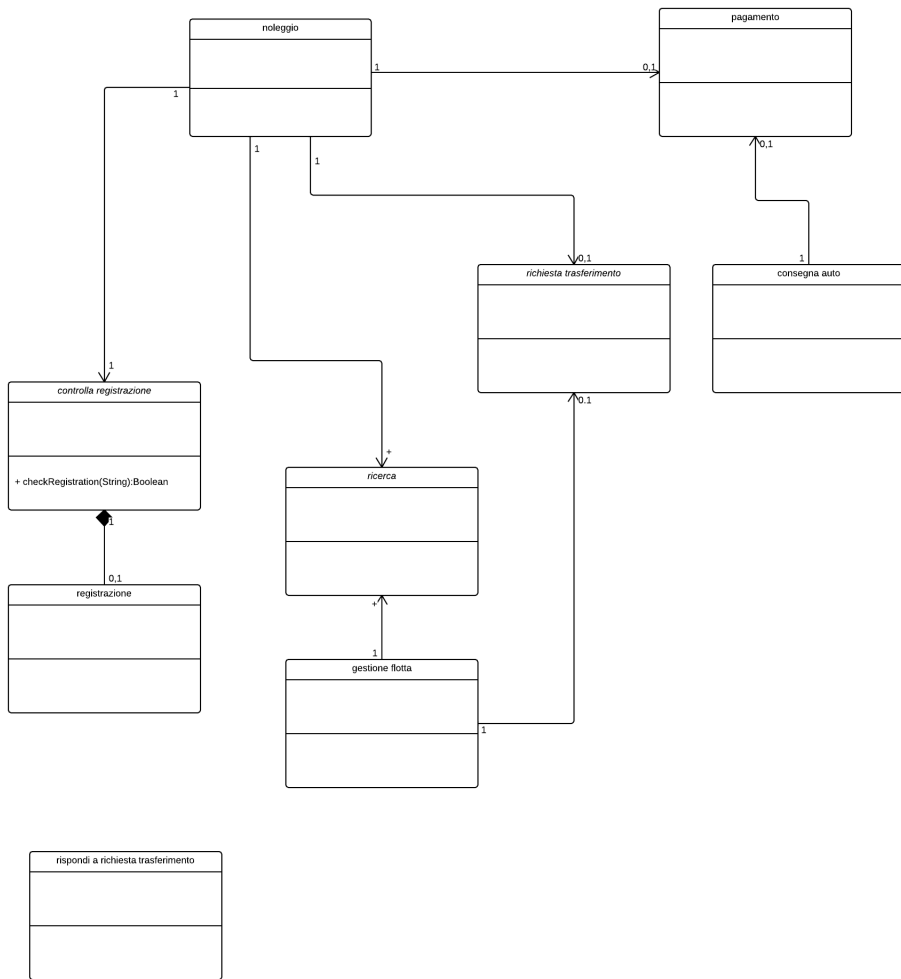
7.8 Gestione flotta



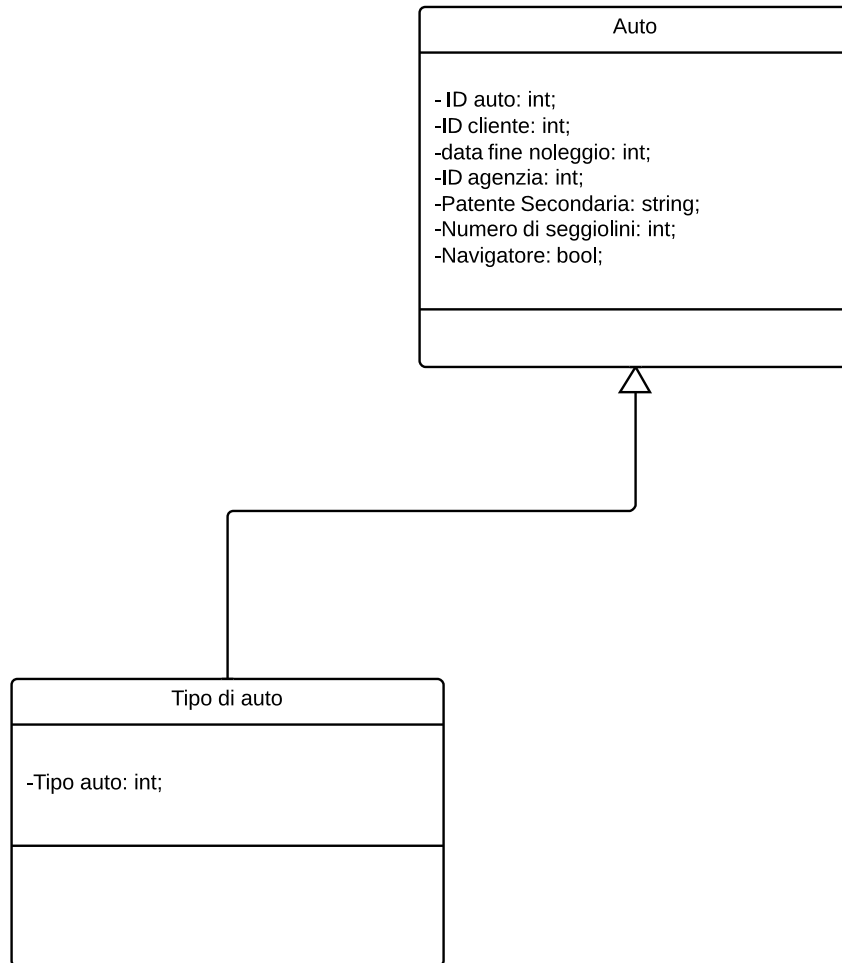
7.9 Rispondi a richiesta di trasferimento



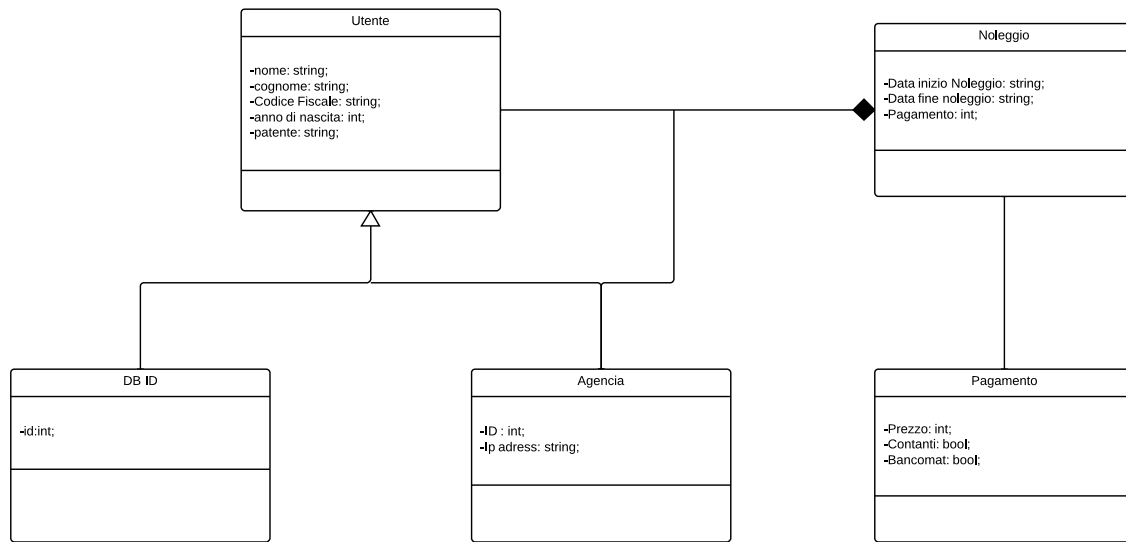
8 Diagramma delle classi



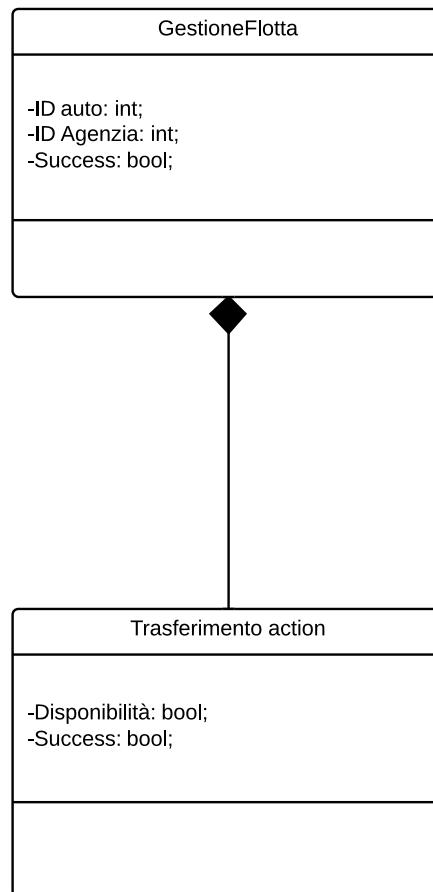
8.1 Utenti



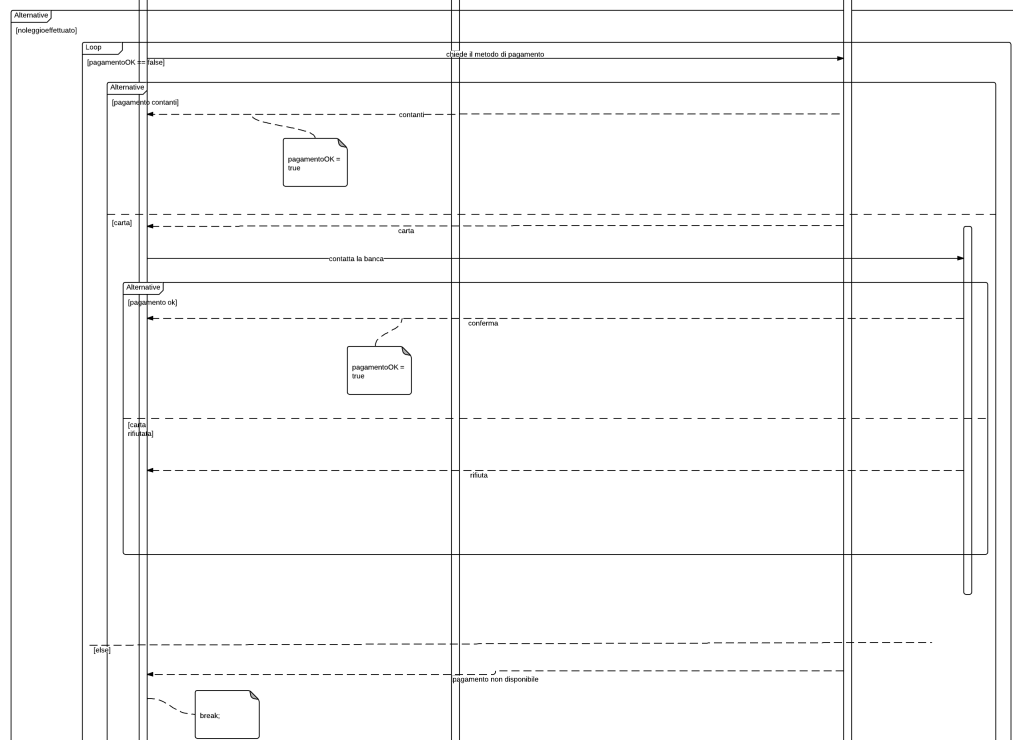
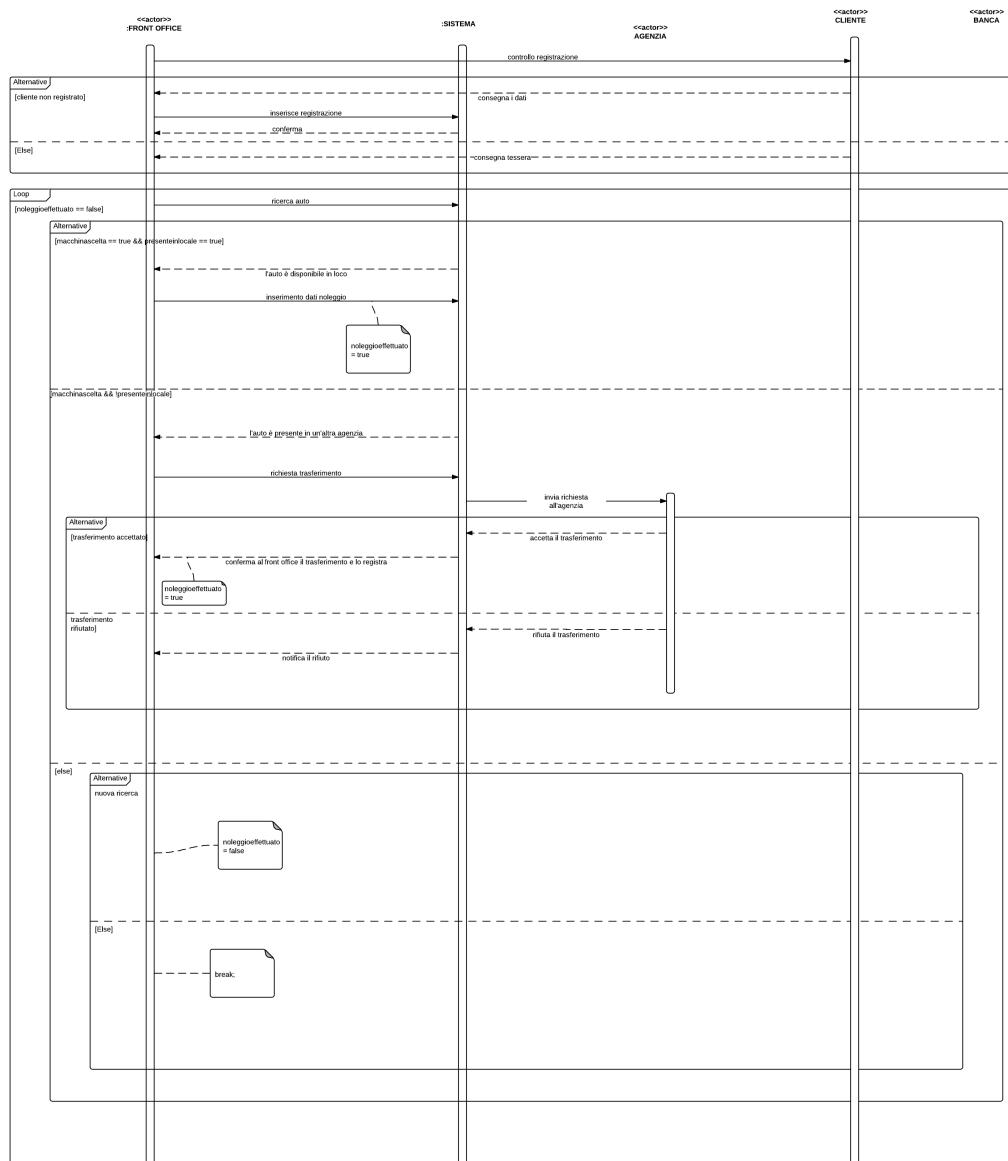
8.2 Noleggio



8.3 Trasferimento



9 Diagramma di Sequenza



10 Ciclo di sviluppo

Come prima cosa abbiamo sviluppato il Documento di Analisi. Ci siamo poi dedicati alla progettazione dell'applicazione, fase che ha portato alla stesura del primo documento di progettazione. Una volta terminata questa fase ci siamo dedicati allo sviluppo della prima release dell'applicazione.

Una volta terminata la stesura del codice abbiamo terminato il primo ciclo di Spirale.

11 Diario

8 Marzo: L'intero gruppo si è riunito nel pomeriggio per discutere la pianificazione dei giorni successivi. Durante l'incontro si è discusso per:

1. l'assegnamento dei ruoli ;
2. identificazione dei primi dubbi sulle specifiche;
3. identificazione e cenni all'utilizzo dei tool;
4. pianificazione del successivo meeting;
5. prima stesura del documento.

Totale ore di lavoro: 6

21 Marzo: Il gruppo si è riunito in lab. Ercolani alle ore 13:45 per fare una prima stesura dell'Use Case diagram.

26 Marzo: Durante il giorno sono stati prodotti le bozze per il Glossario di progetto, il diagramma dei casi d'uso e una prima versione del documento da consegnare per la prima fase.

29 Marzo: Il gruppo si è riunito nuovamente in lab. Ercolani alle ore 15:00 per rivedere il diagramma dei casi d'uso e per iniziare i diagrammi delle attività.

Ore di lavoro: 3.

3 aprile: Il gruppo si è riunito su skype durante la sera, alle ore 21:00, per continuare i diagrammi delle attività.

Ore di lavoro: 2.

5 aprile: Durante il giorno il gruppo si è riunito per continuare a sviluppare i diagrammi delle attività e per effettuare delle piccole correzioni sul diagramma dei casi d'uso.

Ore di lavoro: 3.

15 aprile: Il gruppo si è ritrovato in lab. Ercolani per finire i diagrammi delle attività ed iniziare il diagramma delle classi.

Ore di lavoro: 2.

18 aprile: Il gruppo si è ritrovato in lab. Ercolani per finire il diagramma delle classi e anche quello di sequenza, generando la prima versione di analisi dei requisiti.

Ore di lavoro: 3.

23 aprile: Ultima revisione della documentazione prima della consegna, sono stati corretti gli ultimi errori ed è stato creato il pdf finale, pronto per la consegna.

Ore di lavoro: 2.

25 aprile: Consegna documentazione della prima fase, con al interno il diagramma dei casi d'uso, il diagramma delle attività, il diagramma delle classi e il diagramma di sequenza.

30 aprile: Il gruppo si è riunito in laboratorio Ercolani, abbiamo iniziato a creare l'interfaccia grafica aggiornandola e modificandola via via che il progetto assume una forma più concreta.

Ore di lavoro: 7.

4 Maggio: Durante la sera il gruppo si è riunito per continuare a lavorare. Durante l'incontro si è discusso per:

1. la definizione dei tool, e affinamento delle scadenze, per quanto riguarda la consegna del progetto.
2. inizio della seconda stesura della documentazione;

Totale ore di lavoro: 5,

7 Maggio: Inizio stesura codice e progettazione dell'interfaccia.

Ore di lavoro: 2.

8 Maggio: Stesura codice.

Ore di lavoro: 3.

10 Maggio: Ci siamo ritrovati su skype, alle 22:00, per continuare la stesura del codice sia per quanto riguarda la parte server che quella client.

Ore di lavoro: 3.

17 Maggio: Il gruppo si è riunito nuovamente durante il giorno per continuare la stesura del codice.

Ore di lavoro: 5.

3 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ercolani per fare il primo test dell'applicazione.
Ore di lavoro: 1.

4 Giugno: Il gruppo si è ritrovato nuovamente per continuare la stesura del codice e per effettuare nuovi test.
Ore di lavoro: 2.

7 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ercolani per continuare la stesura del codice.
Ore di lavoro: 4.

14 Giugno: Il gruppo si è riunito nuovamente in Lab. Ercolani alle ore 14 per continuare la stesura del codice, per fixare alcuni bug, e fare delle nuove prove.
Ore di lavoro: 4.

25 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ranzani alle ore 15 per continuare con la stesura del codice.
Ore di lavoro: 2.

28 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ranzani alle ore 15 per ultimare le ultime modifiche sulla parte server e per fixare alcuni bug sulla parte client.
Ore di lavoro: 3.

3 Luglio: Il gruppo si è ritrovato in Lab Ercolani per ultimare la parte client del progetto.
Ore di lavoro: 3.

4 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su skype per risolvere alcuni piccoli problemi sulla parte server e client.
Ore di Lavoro: 3.

5 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su skype per iniziare i test della applicazione.
Ore di Lavoro: 3.

6 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su TS per continuare con i test.
Ore di Lavoro: 3.

7 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su TS per fare gli ultimi test.
Ore di Lavoro: 3.

8 Luglio: Ultima revisione della documentazione e ultimi test.
Ore di lavoro: 4.

11.1 Diario di Orgest

8 Marzo: L'intero gruppo si è riunito nel pomeriggio per discutere la pianificazione dei giorni successivi, ci siamo visti alle 14:00. Durante l'incontro si è discusso per:

1. l'assegnamento dei ruoli, si è deciso tutti insieme che io dovevo occuparmi dei diagrammi, della documentazione e dell'interfaccia grafica insieme a gianmarco ;
2. Non appena abbiamo iniziato a parlare del progetto mi sono venuti in mente molti dubbi, alcuni dei quali sono stati chiesti al prof il giorno dopo a lezione;
3. identificazione e cenni all'utilizzo dei tool;
4. Ci siamo messi d'accordo per il successivo meeting;
5. Abbiamo anche iniziato la prima stesura della documentazione.

Totale ore di lavoro: 6

21 Marzo: Alle ore 13:45 ci siamo rivisti tutti insieme, abbiamo iniziato a parlare del diagramma dei casi d'uso, ci siamo salutati dopo 3 ore che parlavamo dei casi d'uso.

26 Marzo: Durante il giorno abbiamo prodotte le bozze per il Glossario di progetto, il diagramma dei casi d'uso e una prima versione del documento da consegnare per la prima fase.

29 Marzo: Il gruppo si è riunito nuovamente in lab. Ercolani alle ore 15:00 per rivedere il diagramma dei casi d'uso, c'erano alcuni piccoli errori che abbiamo corretto e abbiamo iniziato i diagrammi delle attività.

Ore di lavoro: 3.

3 aprile: Ci siamo riuniti tutti su skype durante la sera, alle ore 21:00, per continuare i diagrammi delle attività.

Ore di lavoro: 2.

5 aprile: Ci siamo riuniti di giorno e abbiamo continuato a sviluppare i diagrammi delle attività inoltre abbiamo effettuato delle piccole correzioni sul diagramma dei casi d'uso.

Ore di lavoro: 3.

15 aprile: Ci siamo visti in lab. Ercolani per finire i diagrammi delle attività ed iniziare il diagramma delle classi.

Ore di lavoro: 2.

18 aprile: Il gruppo si è ritrovato in lab. Ercolani per finire il diagramma delle classi e anche quello di sequenza, generando la prima versione di analisi dei requisiti.

Ore di lavoro: 3.

23 aprile: Ultima revisione della documentazione prima della consegna, sono stati corretti gli ultimi errori ed è stato creato il pdf finale, pronto per la consegna.

Ore di lavoro: 2.

25 aprile: Abbiamo consegnato la documentazione della prima fase, con al interno il diagramma dei casi d'uso, il diagramma delle attività, il diagramma delle classi e il diagramma di sequenza.

30 aprile: Il gruppo si è riunito in laboratorio Ercolani, abbiamo iniziato a creare l'interfaccia grafica aggiornandola e modificandola via via che il progetto assume una forma più concreta.

Ore di lavoro: 7.

4 Maggio: Durante la sera il gruppo si è riunito per continuare a lavorare. Durante l'incontro si è discusso per:

1. la definizione dei tool, e affinamento delle scadenze, per quanto riguarda la consegna del progetto.
2. inizio della seconda stesura della documentazione;

Totale ore di lavoro: 5,

7 Maggio: Inizio stesura codice e progettazione dell'interfaccia.

Ore di lavoro: 2.

8 Maggio: Abbiamo continuato a scrivere codice.

Ore di lavoro: 3.

10 Maggio: Ci siamo ritrovati su TS, alle 22:00, per continuare la stesura del codice sia per quanto riguarda la parte server che quella client.

Ore di lavoro: 3.

17 Maggio: Il gruppo si è riunito nuovamente durante il giorno per continuare la stesura del codice.

Ore di lavoro: 5.

3 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ercolani per fare il primo test dell'applicazione.

Ore di lavoro: 1.

4 Giugno: Il gruppo si è ritrovato nuovamente per continuare la stesura del codice e per effettuare nuovi test.

Ore di lavoro: 2.

7 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ercolani per continuare la stesura del codice.

Ore di lavoro: 4.

14 Giugno: Il gruppo si è riunito nuovamente in Lab. Ercolani alle ore 14 per continuare la stesura del codice, per fixare alcuni bug, e fare delle nuove prove.

Ore di lavoro: 4.

25 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ranzani alle ore 15 per continuare con la stesura del codice.

Ore di lavoro: 2.

28 Giugno: Il gruppo si è riunito in Lab. Ranzani alle ore 15 per ultimare le ultime modifiche sulla parte server e per fixare alcuni bug sulla parte client.

Ore di lavoro: 3.

3 Luglio: Il gruppo si è ritrovato in Lab Ercolani per ultimare la parte client del progetto.

Ore di lavoro: 3.

4 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su skype per risolvere alcuni piccoli problemi sulla parte server e client.

Ore di Lavoro: 3.

5 Luglio: Abbiamo iniziato i test della applicazione.

Ore di Lavoro: 3.

6 Luglio: Il gruppo si è ritrovato su TS per continuare con i test.

Ore di Lavoro: 3.

7 Luglio: Ci siamo ritrovati su TS per fare gli ultimi test.

Ore di Lavoro: 3.

8 Luglio: Abbiamo fatto l'ultima revisione della documentazione e gli ultimi test, e abbiamo consegnato il tutto.

Ore di lavoro: 4.

11.2 Diario di Gianmarco

8 Marzo: Prima riunione del gruppo, diversi argomenti affrontati. Durante l'incontro si è discusso per:

1. Il tipo di progetto e i tipi di risultati che dovevano esserci;
2. Divisi i ruoli per ogni componente del gruppo ,io mi sarei dovuto occupare della Gui, e della comunicazione col server;

21 Marzo: Iniziata la stesura dei diagrammi dei casi d'uso; pomeriggio molto intenso.

26 Marzo: Finita la prima versione del diagramma dei casi d'uso per la prima consegna.

29 Marzo: Appuntamento al laboratorio Ercolani; revisione del diagramma dei casi d'uso, fatte alcune correzioni e iniziato il diagrammi delle attività.

3 aprile: Videochat su Skype con i componenti del gruppo per proseguire con i diagrammi delle attività.

5 aprile: Miglioramenti sui diagrammi delle attività e sul diagramma dei casi d'uso.

15 aprile: Riunione al laboratorio Ercolani completata la versione di consegna dei diagrammi delle attività ed iniziata la stesura del diagramma delle classi.

18 aprile: Riunione sempre nello stesso posto, completato il diagramma delle classi e di sequenza.

23 aprile: Giorno prima della consegna, revisione di tutta la documentazione, creato il PDF per la consegna

25 aprile: Consegna documentazione prima fase.

30 aprile: Si inizia col progetto, riunione in laboratorio Ercolani, ragionamenti sulla creazione dell'interfaccia grafica.

4 Maggio: Discussione sul gruppo riguardante la consegna della seconda fase, le tempistiche, e i possibili ostacoli.

7 Maggio: Inizio stesura del codice e progettazione dell'interfaccia stessa.

8 Maggio: Controllato codice scritto in precedenza ed adattato, man mano, alle specifiche situazioni.

10 Maggio: Audio conferenza serale su TeamSpeak, affrontati temi riguardanti la stesura del codice lato Server/Client.

17 Maggio: Il gruppo si è riunito nuovamente continuando la stesura del codice.

3 Giugno: Primo "vera e propria" chiamata remota.

4 Giugno: Effettuati nuovi test e sistemati alcuni bug;

7 Giugno: Il gruppo si è riunito in Laboratorio Ercolani si continua con la programmazione.

14 Giugno: Ancora programmazione, si va avanti con l'interfaccia.

25 Giugno: Riunione col gruppo rivista la parte di comunicazione, sistemati alcuni errori sull'interfaccia.

28 Giugno: Ultimate le modifiche al server e rivisto lo stile generale dell'interfaccia.

3 Luglio: Il gruppo si è ritrovato in Lab Ercolani per sistemare le Query sul DataBase.

4 Luglio: Testato makeFile per generare il war del progetto.

5 Luglio: Testato il corretto funzionamento delle Query.

6 Luglio: Sistemati alcuni errori sul lato Server, rivisto lo stile completo del progetto.

7 Luglio: Audio Conferenza per gli ultimi test.

8 Luglio: Revisione completa dell'intero progetto, dei suoi requisiti ed in fine consegnato.

11.3 Diario di Francesco

8 Marzo: Ci siamo riuniti per la prima volta. Durante l'incontro si è discusso di:

1. Il tipo di progetto e i tipi di risultati che dovevano esserci;
2. Divisione dei ruoli per ogni componente del gruppo (io ho scelto di occuparmi del back-end);

21 Marzo: Abbiamo iniziato la stesura dei diagrammi dei casi d'uso.

26 Marzo: Finita la prima versione del diagramma dei casi d'uso per la documentazione di fase uno.

29 Marzo: Ci siamo trovati in laboratorio Ercolani; abbiamo revisionato il diagramma dei casi d'uso, e abbiamo fatto alcune correzioni, successivamente abbiamo iniziato anche il diagrammi delle attività.

3 aprile: Abbiamo proseguito con i diagrammi delle attività su skype.

5 aprile: Abbiamo modificato i diagrammi delle attività e abbiamo fatto ulteriori correzioni sul diagramma dei casi d'uso.

15 aprile: Riunione al laboratorio Ercolani completata la versione di consegna dei diagrammi delle attività ed iniziata la stesura del diagramma delle classi.

18 aprile: Ci siamo rivisti di nuovo in laboratorio Ercolani, abbiamo completato il diagramma delle classi e di sequenza.

23 aprile: Giorno prima della consegna, revisione di tutta la documentazione, creato il PDF per la consegna

25 aprile: Abbiamo consegnato la documentazione per la prima fase.

30 aprile: Ci siamo rivisti in laboratorio Ercolani, abbiamo continuato a parlare dell'interfaccia grafica e della comunicazione remota.

4 Maggio: Discussione sul gruppo riguardante la consegna della seconda fase, le tempistiche, e i possibili ostacoli.

7 Maggio: Ci siamo rivisti di nuovo con tutti i membri del gruppo e abbiamo continuato la stesura del codice.

8 Maggio: Abbiamo controllato il codice scritto in precedenza, facendo delle piccole modifiche e alcune correzioni.

10 Maggio: Audio conferenza serale su TeamSpeak, affrontati temi riguardanti la stesura del codice lato Server/Client.

17 Maggio: Il gruppo si è riunito nuovamente continuando la stesura del codice.

3 Giugno: Primo "vera e propria" chiamata remota.

4 Giugno: abbiamo continuato ad effettuare nuovi test;

7 Giugno: Ci siamo rivisti nuovamente in Laboratorio Ercolani, e abbiamo continuato la stesura del codice.

14 Giugno: Abbiamo continuato con la stesura del codice.

25 Giugno: Riunione col gruppo rivista la parte di comunicazione, sistemati alcuni errori sull'interfaccia.

28 Giugno: Ultimate le modifiche al server e rivisto lo stile generale dell'interfaccia.

3 Luglio: Il gruppo si è ritrovato in Lab Ercolani per sistemare le Query sul DataBase.

4 Luglio: Testato makeFile per generare il war del progetto.

5 Luglio: Abbiamo testato le Query.

6 Luglio: Abbiamo corretto un po di errori sul lato Server.
7 Luglio: Abbiamo continuato con gli ultimi test.
8 Luglio: Ultimissimi test e consegna.