

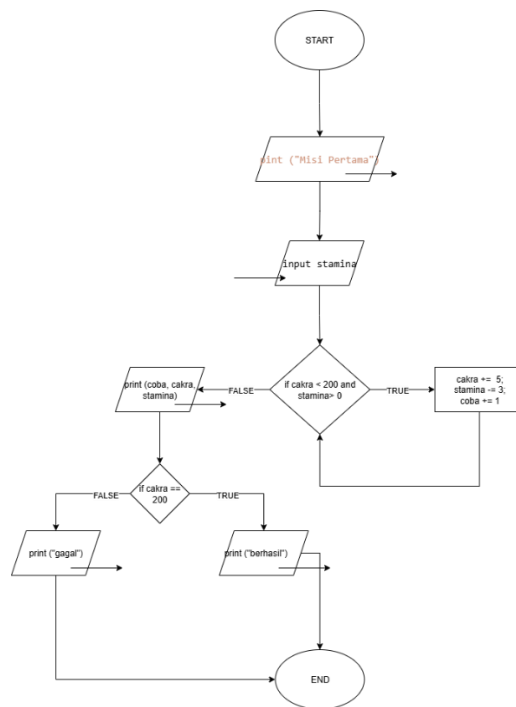
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



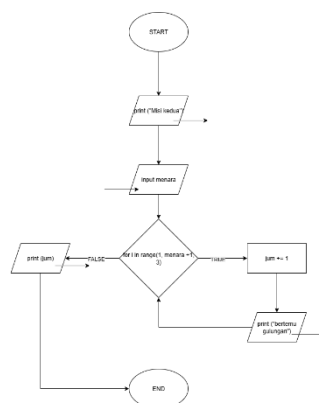
Disusun oleh:
Rasyadan Afdhal Fahza Fadhlila
(2509106123)
INFORMATIKA C2 '25

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

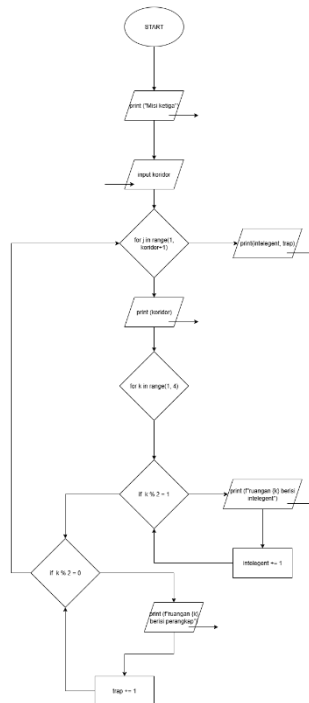
1. Flowchart



Misi pertama meminta input 3digit nim terakhir unutm di jadikan stamina, setealah itu program akan looping dengan kondisi **IF** cakra < 200 and stamina >0 **THEN** cakra += 5; stamina -= 3; coba +=1. Kemudian menghasilkan output dari variabel coba, cakra, stamina dan di akhiri dengan kondisi **IF** cakra == 200 **THEN** print(“berhasil”) **ELSE** print (“gagal”)



Misi kedua kita di minta memanjat sebuah menara pengawas setinggi (2 digit nim) meter. Di dinding menara, ia akan menemukan satu Gulungan Informasi setiap 3 meter ketinggian yang ia panjat. Pertamata kita memasukan 2 digit nim akhir setelah itu akan di proses dalam looping yang start 1 stop variabel menara +1 dan step di 3, alasan menambah 1 di variabel menara untuk menambah nilai agar sesuai index. Di setiap perulangan akan menghitung jumlah gulungan yang di temukan setelah perulangan selesai dan di akhiri dengan hasil gulungan.



Misi ketiga kita di minta untuk menuntunnya ke sebuah markas rahasia yang memiliki (NIM)koridor. Setiap koridor bercabang menjadi 3 ruangan. Pola di dalamnya jelas: ruangan bernomor ganjil berisi Data Intelijen, sementara ruangan bernomor genap berisi Perangkat Peledak. Pertama program di mulai dengan input nim urut 2 dari akhir setelah itu akan di proses dalam looping jumlah koridor, kemudian terdapat looping lagi untuk menentukan ruangan dengan for k in range(1, 4): kemudian terdapat kondisi untuk menentukan Dimana **IF if k % 2 == 1**: berisi Data Intelijen **ELSE** berisi perangkat peledak

2. Deskripsi Singkat Program

Program penggunaan looping, nested loop dan juga percabangan untuk memecahkan misi naruto

Misi pertama:

1. Penyempurnaan rasengan yang dimana looping dengan kondisi **IF** cakra < 200 and stamina >0 **THEN** cakra += 5; stamina -= 3; coba +=1. Kemudian menghasilkan output dari variabel coba, cakra, stamina dan di akhiri dengan kondisi **IF** cakra == 200 **THEN** print("berhasil") **ELSE** print ("gagal")
2. Infiltrasi yang dimana memanjat sebuah menara pengawas, program berjalan dengan menggunakan looping untuk menentukan kapan naruto mendapat gulungan for i in range(1, meanra+1, 3): jum += 1 print(f'\nNaruto bertemu gulungan")
3. Penyelidikan yang dimana Naruto memilih melewati koridor dan terdapat beberapa ruangan dengan value di dalam nya for k in range(1, 4): if k % 2 == 1: print(f'ruangan {k} berisi Data Intelijen") itn += 1 else: print(f'ruangan {k} berisi Perangkat Peledak") trap += 1

3. Source Code :

```
print("Misi Pertama")
stamina = int(input("stamina berdasarkan tiga digit nim terakhir: "))
print("=" * 50)

cakra = 0
coba = 0

while cakra < 200 and stamina > 0:
    cakra += 5
    stamina -= 3
    coba += 1

print("Penyempurnaan Rasengan" .center(50))
print("=" * 50)
print(f"Percobaan           : {coba}")
print(f"Jumlah cakra         : {cakra}")
print(f"Stamina               : {stamina}")
print("-" * 50)
if cakra == 200 :
    print("\nNaruto berhasil mengumpulkan 200 cakra!!")
else:
    print("\nNaruto gagal mengumpulkan 200 cakra!!")
print("=" * 50)

print("\nMisi Kedua")
meanra = int(input("tinggi menara berdasarkan 2 digit nim terakhir: "))
print("=" * 50)

jum = 0

for i in range(1, meanra+1, 3):
    jum += 1
    print(f"\nNaruto bertemu gulungan")
print("=" * 50)
print(f"\ngulungan informasi yang ia dapatkan: {jum}")

print("Misi Ketiga")
koridor = int(input("jumlah koridor berdasarkan digit terakhir kedua: "))
print("=" * 50)

itn = 0
trap = 0

for j in range(1, koridor+1):
    print(f"\nKoridor {j}: ")
    print("-" * 50)
```

```

for k in range(1, 4):
    if k % 2 == 1:
        print(f"ruangan {k} berisi Data Intelijen")
        itn += 1
    else:
        print(f"ruangan {k} berisi Perangkat Peledak")
        trap += 1

print("=" * 50)
print(f>Data intelijen yang didapatkan           : {itn}")
print(f>Perangkat Peledak yang berhasil dijinakkan : {trap}")

```

4. Hasil Output

```

Misi Pertama
stamina berdasarkan tiga digit nim terakhir: 123
=====
                        Penyempurnaan Rasengan
=====
Percobaan           : 40
Jumlah cakra        : 200
Stamina             : 3
=====

Naruto berhasil mengumpulkan 200 cakra!!
=====

Misi Kedua
tinggi menara berdasarkan 2 digit nim terakhir: 23
=====

Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan
Naruto bertemu gulungan

gulungan informasi yang ia dapatkan: 8

Misi Ketiga
jumlah koridor berdasarkan digit terakhir kedua: 2
=====

Koridor 1:
-----
ruangan 1 berisi Data Intelijen
ruangan 2 berisi Perangkat Peledak
ruangan 3 berisi Data Intelijen

Koridor 2:
-----
ruangan 1 berisi Data Intelijen
ruangan 2 berisi Perangkat Peledak
ruangan 3 berisi Data Intelijen
=====
Data intelijen yang didapatkan           : 4
Perangkat Peledak yang berhasil dijinakkan : 2

```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum-apd> git add .
```

Untuk memasukan yang mau di tambahkan titik di sini guna untuk mengambil semua yang ada dalam folder.

5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum-apd> git commit -m 'add_pertemuan-4'
```

Untuk menyimpan perubahan ke history repo serta dengan message yang di masukan.

5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum-apd> git push
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (5/5), 848 bytes | 848.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/raezer02/praktikum-apd.git
   35beb8b..9f7edd5  main -> main
PS D:\praktikum-apd>
```

Untuk mengirim perubahan ke repo