INFORMÁTICA NIVEL MEDIO PRUEBA 2

Martes 18 de mayo de 2004 (mañana)

1 hora y 45 minutos

INSTRUCCIONES PARA LOS ALUMNOS

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Conteste todas las preguntas.

224-325 6 páginas

1. Consideremos la siguiente función.

```
function MINUTO (val real HORA) result integer
/* HORA representa una hora en el formato horas.minutos */
/* donde HORAS debe ser un valor entre 0 y 23 */
/* se devuelve el total de minutos a partir de la medianoche */
    declare HORAS, MINUTOS, TOTAL integer
    HORAS = truncate ( HORA )
    MINUTOS = round ( (HORA - HORAS) * 100 )
    TOTAL = 60 * HORAS + MINUTOS
    return TOTAL
endfunction MINUTO
```

Recuerde que **truncate** devuelve la parte entera de un número real, mientras que **round** redondea un número real al entero más próximo.

```
p.ej truncate(12.59) devuelve 12

y
round(12.59) devuelve 13
```

- (a) Indique los valores que devuelve la función cuando se pasan los siguientes valores como parámetros.
 - (i) 2.45 [1 punto]
 - (ii) 3.78 [1 punto]
- (b) Modifique el algoritmo de manera que devuelva el valor -1 si el valor de MINUTOS no es válido (es decir, es mayor que 59 cuando se redondea). [2 puntos]
- (c) Indique **un** ejemplo más de parámetro no válido. [1 punto]

Una tienda de alquiler de bicicletas necesita poder calcular la diferencia entre dos horas del mismo día.

(d) Construya una función que llama a la función modificada MINUTO para devolver la diferencia en minutos entre dos horas del mismo día que se pasan como parámetros. La función debe devolver -1 si cualquiera de los parámetros es una hora no válida. Debería no importar cómo se pasan las horas del día al procedimiento (primero la más temprana, o primero la más tardía).

[4 puntos]

(Esta pregunta continúa en la siguiente página)

(Pregunta 1 continuación)

En el sistema de la tienda de alquiler, se almacenan la ID de la bicicleta y la hora de salida SAL en matrices paralelas tal como sigue:

	ID
[1]	ABC
[2]	DFK
[3]	XYY
[4]	
[N]	ZZZ

SAL
9.55
10.11
10.23
0.0

El final de la matriz de ID de bicicleta se indica por el valor de finalización ZZZ. ID es una matriz de cadenas y SAL es una matriz de números reales que representan horas del día. Cuando se devuelve una bicicleta, se necesitan las siguientes operaciones:

- se busca la ID en la matriz de ID
- si no existe la ID, sale un mensaje de error
- se halla la hora de SAL
- se entra la hora actual, y sale la diferencia entre ésta y la hora de SAL
- ambas entradas son eliminadas desplazando valores un lugar hacia abajo, al final de la matriz.

p.ej, Si se hubiera devuelto la bicicleta DFK, la matriz tendría este aspecto:

	ID
[1]	ABC
[2]	XYY
[3]	
[4]	
[N-1]	ZZZ
[N]	ZZZ

SAL
9.55
10.23
0.0
0.0

(Se han eliminado DFK y 10.11)

(e) Construya el procedimiento para realizar el proceso antes descrito.

[11 puntos]

(Esta pregunta continúa en la siguiente página)

Véase al dorso

(Pregunta 1 continuación)

(f) Construya el procedimiento que toma la ID de una bicicleta y la hora de SAL como parámetros, y los agrega al final de las matrices. Puede suponer que las matrices tienen tamaño suficiente para este fin.

[6 puntos]

(g) Sugiera **una** manera distinta de organizar las matrices de modo tal que se pueda realizar una búsqueda más eficiente, y discuta los efectos que tiene sobre la eficiencia al agregar y eliminar elementos.

[4 puntos]

Para esta pregunta se requiere el Estudio de un caso.

(a) Discuta dos repercusiones cualesquiera de los Sistemas de fabricación flexible (FMS, por sus siglas en inglés). [6 puntos]
(b) Uno de los componentes de un FMS podría ser una interfaz de programación de una máquina herramienta. Explique una de las maneras en que la misma podría ser implementada como una GUI. [3 puntos]
(c) Una red de bus se considera a veces menos fiable que una red en estrella. Discuta dos repercusiones de la fiabilidad en un FMS. [4 puntos]

(d) Esboce **tres** razones por las cuales se usa el procesamiento distribuido en los distintos niveles en una red que abarca toda la fábrica.

[6 puntos]

(e) Compare los modelos de estructura de alambre, de superficie y sólidos, discutiendo su adecuación para crear modelos de ensamblaje.

[6 puntos]

Véase al dorso

- 3. Una tienda de alquiler de bicicletas utiliza un sistema informático. Cada bicicleta tiene una tarjeta fijada a la misma. Cuando se alquila la bicicleta, se quita la tarjeta y la ID de la bicicleta y la hora de salida son ingresadas en un archivo de transacciones. Cuando se devuelve la bicicleta, se ingresa la ID de la bicicleta por medio del teclado y se busca en el archivo maestro la tarifa por hora. El costo del alquiler se calcula a partir de la hora del sistema y de la hora almacenada en el archivo de transacciones. El costo se imprime en un recibo. Si hay un error al buscar en el archivo maestro, se envía un mensaje a la pantalla del monitor y se vuelve a ingresar la ID.
 - (a) Construya un diagrama de flujo de sistema correspondiente al proceso de devolución de la bicicleta.

[8 puntos]

(b) Esboce **dos** maneras por las cuales se podrían ingresar los números de ID directamente en el computador desde la tarjeta (en lugar de escribirlos con el teclado).

[4 puntos]

- (c) El sistema actual usa una interfaz de línea de comandos.
 - (i) Esboce las principales características de una interfaz de línea de comandos.

[1 punto]

(ii) Esboce **dos** ventajas del uso de una interfaz de línea de comandos en lugar de una GUI.

[2 puntos]