



INFORMÁTICA NIVEL MEDIO PRUEBA 1

Jueves 12 de noviembre de 2009 (tarde)

1 hora 30 minutos

INSTRUCCIONES PARA LOS ALUMNOS

- No abra esta prueba hasta que se lo autoricen.
- Sección A: responda a todas las preguntas.
- Sección B: responda a todas las preguntas.

SECCIÓN A

Responda a todas las preguntas.

1.	Des	escriba el papel del usuario durante la fase de análisis del ciclo de vida del sistema.				
2.	(a)	Esboce la función de un escáner.	[2 puntos]			
	(b)	Indique un propósito para el que se puede usar un escáner.	[1 punto]			
3.	Esbo	oce tres características de una <i>red de comunicaciones</i> .	[3 puntos]			
4.	(a)	Defina el término sistema operativo.	[2 puntos]			
	(b)	Identifique tres factores que se deben tener en cuenta al seleccionar un sistema operativo.	[3 puntos]			
5.	Esbo	oce tres características de una <i>impresora láser</i> .	[3 puntos]			
6.	(a)	Esboce cómo se podría producir un error durante la introducción de datos.	[2 puntos]			
	(b)	Esboce cómo se podría detectar el error indicado en la parte (a).	[2 puntos]			
7.	Indi	Indique el valor de 26 ₍₁₀₎ en				
	(a)	hexadecimal	[1 punto]			
	(b)	binario.	[1 punto]			
8.	(a)	Identifique dos utilidades de software independientes.	[2 puntos]			
	(b)	Esboce el funcionamiento de las utilidades identificadas en la parte (a).	[4 puntos]			

9. Considere el algoritmo siguiente.

Determine la salida del algoritmo cuando el valor de entrada es

(a) 100 [1 punto]

(b) 41. [1 punto]

8809-7021 Véase al dorso

SECCIÓN B

Responda a todas las preguntas.

10. Considere el programa siguiente.

```
public void abc()
{ int[] a = new int[10];
  leer(a);
  calcMedia(a);
}
public void leer(int[] a)
{ int x;
  int contador = 0;
  { x = inputInt("Introduzca el número :");
    a[contador] = x;
    contador = contador + 1;
  while (x != -1);
}
public void calcMedia(int[] a)
{ int contador = 0;
  int total = 0;
  while (a[contador] != -1);
  { total = total + a[contador];
    contador = contador + 1;
  output(total/contador);
}
```

(a) (i) Indique el propósito del método leer().

[1 punto]

[1 punto]

- (ii) En relación con el método leer (), indique la significación del dato -1.
- (b) Copie y complete la tabla de rastreo del método calcMedia() si se han introducido los datos siguientes (usando el método leer()) en la matriz a: {3, 6, 12, -1}.

[2 puntos]

contador	a[contador]	total	a[contador] !=-1?	salida
0				

(c) Describa **dos** errores en tiempo de ejecución que se podrían producir durante la ejecución del programa abc().

[4 puntos]

(d) Describa **un** error lógico que se podría producir durante la ejecución del programa abc().

[2 puntos]

11.	ASCII y Unicode son dos formatos diferentes usados para representar caracteres.					
	(a)	Esboce la principal diferencia entre ASCII y Unicode en la representación de caracteres.	[2 puntos]			
	(b)	Discuta la importancia social de ofrecer código Unicode en lugar de código ASCII para representar caracteres en distinto software.	[4 puntos]			
	(c)	Esboce la relación entre el número de bits usados para representar un color y el número de colores disponibles usando esta representación.				
	(d)	(d) Exprese el número hexadecimal AC en				
		(i) binario	[1 punto]			
		(ii) decimal.	[1 punto]			
12.	Se ha implementado una <i>red de área local</i> (LAN) usando una <i>topología en estrella</i> . Esta LAN tendrá acceso a Internet.					
	(a)	Esboce la necesidad de usar <i>protocolos normalizados</i> en la transmisión de datos por la red.	[2 puntos]			
	El hardware de la LAN incluye cinco computadores personales, un servidor, un hub y un encaminador independiente.					
	(b)	Dibuje un diagrama en que se muestre la LAN y sus componentes.	[4 puntos]			
	En la red se van a instalar varios paquetes de aplicaciones. Se pueden instalar en el servidor o en los computadores personales individuales.					
	(c)	Discuta la decisión de instalar estos programas en el servidor.	[4 puntos]			
13.	(a)	Esboce la relación entre un <i>bit</i> , un <i>byte</i> y una <i>palabra</i> .	[2 puntos]			
	(b)	En relación con el ciclo de una instrucción de máquina, describa los pasos que conlleva la ejecución de una instrucción.	[4 puntos]			
	(c)	Defina los siguientes términos haciendo referencia a medios específicos de memoria secundaria.				
		(i) acceso secuencial	[2 puntos]			
		(ii) acceso directo	[2 puntos]			