Desafio 03

Rafael G. Carneiro - RA185462

Desafio 3

Unicamper nasceu pra brilhar, então bora lapidar ainda mais esse brilho com um novo desafio (que poderá ser entregue até o dia 02/09 às 9:59).

- Traga um exemplo de um arquivo parquet e outro JSON
- Carregue cada um deles no R de forma que o arquivo carregado seja um data frame (ou um tsibble).
- No dia 02/09, chamarei aleatoriamente algum dos que enviaram o desafio para que expliquem em sala de aula o que fizeram (e como fizeram)
- Se alguém tiver um laudo ou uma situação na qual é melhor evitar ser chamado à frente, me avise por email

Valendo 0.5 pontos extras para a P1.

Carregar os dados, o qmd e arquivo explicando os dados e como lê-los, em formato PDF.

```
"Dead Cells",
           "Hotline Miami",
           "Death's Door",
           "Cuphead",
           "A Lenda do Herói - Edição Definitiva",
           "Archvale",
           "Carrion"),
  launch_date = as.Date(c("15/09/2015",
                           "18/04/2019",
                           "24/02/2017",
                           "06/08/2018",
                           "23/10/2012",
                           "20/07/2021",
                           "29/09/2017",
                           "30/04/2020",
                           "02/12/2021",
                           "23/07/2020"),
                         format = \frac{m}{d}/\frac{m}{Y'},
  metacritic_reviews = c(8.7,
                          9.1,
                          8.3,
                          8.5,
                          8.1,
                          8.5,
                          7.8,
                          7.3,
                          7.5)
)
df <- df %>%
  arrange(desc(metacritic_reviews)) %>% # ordena do maior para o menor
  mutate(id = row_number())
                                          # redefine id como a posição
# Definir nomes dos arquivos
arquivo_parquet <- "game_launch.parquet"</pre>
arquivo_json <- "game_launch.json"</pre>
# Salvar em Parquet (somente se não existir)
```

```
if (!file.exists(arquivo_parquet)) {
   write_parquet(df, arquivo_parquet)
} else {
   message("O arquivo Parquet já existe! Nenhuma ação foi tomada.")
}
```

O arquivo Parquet já existe! Nenhuma ação foi tomada.

```
# Salvar em JSON (somente se não existir)
if (!file.exists(arquivo_json)) {
  write_json(df, arquivo_json, pretty = TRUE)
} else {
  message("O arquivo JSON já existe! Nenhuma ação foi tomada.")
}
```

O arquivo JSON já existe! Nenhuma ação foi tomada.

```
# Essas linhas são para o código não bugar e tentar recriar os arquivos
# quando o arquivo roda novamente, por quais quer motivos,
# como conferir se está certo uma segunda vez.

# Ler Parquet como um data frame
df_parquet <- read_parquet(arquivo_parquet)
print(df_parquet)</pre>
```

```
# A tibble: 10 x 4
                                             launch_date metacritic_reviews
     id game
  <int> <chr>
                                             <date>
                                                                      <dbl>
      1 Hollow Knight
                                             2017-02-24
                                                                        9.1
2
                                                                        8.7
      2 Undertale
                                             2015-09-15
3
     3 Katana Zero
                                             2019-04-18
                                                                        8.5
4
     4 Hotline Miami
                                             2012-10-23
                                                                        8.5
5
     5 Cuphead
                                                                        8.5
                                             2017-09-29
6
      6 Dead Cells
                                             2018-08-06
                                                                        8.3
7
     7 Death's Door
                                             2021-07-20
                                                                        8.1
8
     8 A Lenda do Herói - Edição Definitiva 2020-04-30
                                                                        7.8
9
                                                                        7.5
     9 Carrion
                                             2020-07-23
     10 Archvale
                                             2021-12-02
                                                                        7.3
10
```

```
# Ler JSON como um data frame
df_json <- fromJSON(arquivo_json)
print(df_json)</pre>
```

```
id
                                     game launch_date metacritic_reviews
                            Hollow Knight 2017-02-24
1
   1
2
   2
                                Undertale 2015-09-15
                                                                     8.7
3
                              Katana Zero 2019-04-18
                                                                     8.5
  3
4
  4
                            Hotline Miami 2012-10-23
                                                                     8.5
                                  Cuphead 2017-09-29
5
  5
                                                                     8.5
                               Dead Cells 2018-08-06
6
   6
                                                                     8.3
7
                             Death's Door 2021-07-20
                                                                     8.1
   8 A Lenda do Herói - Edição Definitiva 2020-04-30
                                                                     7.8
9
                                  Carrion 2020-07-23
                                                                     7.5
10 10
                                 Archvale 2021-12-02
                                                                     7.3
```

```
# Se quiser transformar em tsibble
df_tsibble <- as_tsibble(df_json, index = id)
print(df_tsibble)</pre>
```

```
# A tsibble: 10 x 4 [1]
      id game
                                               launch_date metacritic_reviews
   <int> <chr>
                                               <chr>
                                                                         <dbl>
                                               2017-02-24
                                                                           9.1
       1 Hollow Knight
 1
 2
                                                                           8.7
       2 Undertale
                                               2015-09-15
 3
                                                                           8.5
       3 Katana Zero
                                               2019-04-18
 4
      4 Hotline Miami
                                                                           8.5
                                               2012-10-23
 5
       5 Cuphead
                                               2017-09-29
                                                                           8.5
6
       6 Dead Cells
                                                                           8.3
                                               2018-08-06
7
       7 Death's Door
                                               2021-07-20
                                                                           8.1
8
       8 A Lenda do Herói - Edição Definitiva 2020-04-30
                                                                           7.8
9
       9 Carrion
                                               2020-07-23
                                                                           7.5
10
      10 Archvale
                                               2021-12-02
                                                                           7.3
```