

Ejercicios de Programación en Java con Scanner e IF

- 1 1. Sensor de temperatura: Ingresa una temperatura en °C. Si es < 0 muestra 'Hace frío', si es > 30 muestra 'Hace calor', si no 'Clima templado'.
- 2 2. Detector de color favorito: Ingresa un color. Si es 'rojo', 'azul' o 'verde', muestra 'Es un color primario', si no, 'Otro color'.
- 3 3. Radar de velocidad: Ingresa la velocidad de un coche. Si es mayor a 120 km/h muestra 'Multa', si es menor o igual 'Velocidad correcta'.
- 4 4. Clasificador de animales: Ingresa un animal. Si es 'perro' o 'gato' muestra 'Doméstico'. Si es 'tigre' o 'león' muestra 'Salvaje'. Otro caso: 'No clasificado'.
- 5 5. Entrada a un concierto: Ingresa la edad. Si es menor de 12 no puede entrar, si está entre 12 y 17 necesita adulto, si es 18 o más puede entrar solo.
- 6 6. Semáforo: Ingresa un color ('rojo', 'amarillo', 'verde'). Muestra: 'Detente', 'Precaución' o 'Avanza'.
- 7 7. Juego de adivinanza: Ingresa un número secreto y luego una suposición. Indica si acertó, si el número secreto es mayor o menor.
- 8 8. Comparador de palabras: Ingresa dos palabras. Si son iguales, muestra 'Coinciden'. Si no, 'No coinciden'.
- 9 9. Sistema de votación: Ingresa 3 votos (String: 'A', 'B' o 'C'). Muestra quién ganó o si hay empate.
- 10 10. Calculadora básica: Ingresa dos números y una operación (+, -, *, /). Muestra el resultado según la operación.