

# Ejercicios Básicos de Java

1. Datos personales: Declara variables para almacenar el nombre y la edad de una persona. Muestra un mensaje en pantalla con esos datos concatenados en una sola frase.
2. Constante matemática: Declara una constante con el valor de  $\pi$  y una variable con el radio de un círculo. Calcula y muestra el área del círculo.
3. Número positivo: Declara una variable entera con cualquier valor. Usa una estructura condicional para comprobar si el número es positivo y muestra un mensaje en caso afirmativo.
4. Número positivo o negativo: Declara una variable entera. Mediante un condicional if-else, muestra si el número es positivo o negativo.
5. Clasificación de notas: Declara una variable con una calificación numérica. Evalúa con if-else-if si la nota corresponde a Sobresaliente ( $\geq 90$ ), Aprobado ( $\geq 70$  y  $< 90$ ) o Reprobado ( $< 70$ ).
6. Comparación de números: Declara dos variables enteras. Usa un condicional para determinar cuál de los dos números es mayor y muestra el resultado.
7. Número par o impar: Declara una variable entera. Verifica si el número es par o impar y muestra el mensaje correspondiente.
8. Mayoría de edad: Declara una variable para la edad de una persona. Mediante un condicional, muestra si la persona es mayor o menor de edad (considerando 18 años como límite).
9. Días de la semana: Declara una variable entera que represente un día de la semana (1 = lunes, 2 = martes, 3 = miércoles, etc.). Utiliza un switch para mostrar el nombre del día correspondiente.
10. Aplicar descuento: Declara una variable con el precio de un producto y una variable booleana que indique si tiene descuento. Si la variable booleana es verdadera, aplica un 10% de descuento y muestra el precio final.