

Ejercicios de Programación en Java con Scanner y Bucles

- 1 1. Contador simple (for): Ingresa un número N y muestra los números del 1 al N.
- 2 2. Cuenta regresiva (for): Ingresa un número N y muestra una cuenta atrás desde N hasta 1.
- 3 3. Tabla de multiplicar (for): Ingresa un número y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10.
- 4 4. Sumatoria (for): Ingresa un número N y calcula la suma de los números del 1 al N.
- 5 5. Números pares (while): Ingresa un número N y muestra los números pares desde 1 hasta N.
- 6 6. Adivinar número (while): Ingresa un número secreto y deja que el usuario adivine hasta acertar.
- 7 7. Menú repetitivo (do-while): Muestra un menú simple con opciones hasta que el usuario elija salir.
- 8 8. Suma hasta cero (do-while): Ingresa números y súmalos hasta que se ingrese un cero.
- 9 9. Validar contraseña (while): Pide una contraseña hasta que el usuario escriba la correcta.
- 10 10. Números impares (for): Ingresa un número N y muestra los impares desde 1 hasta N.