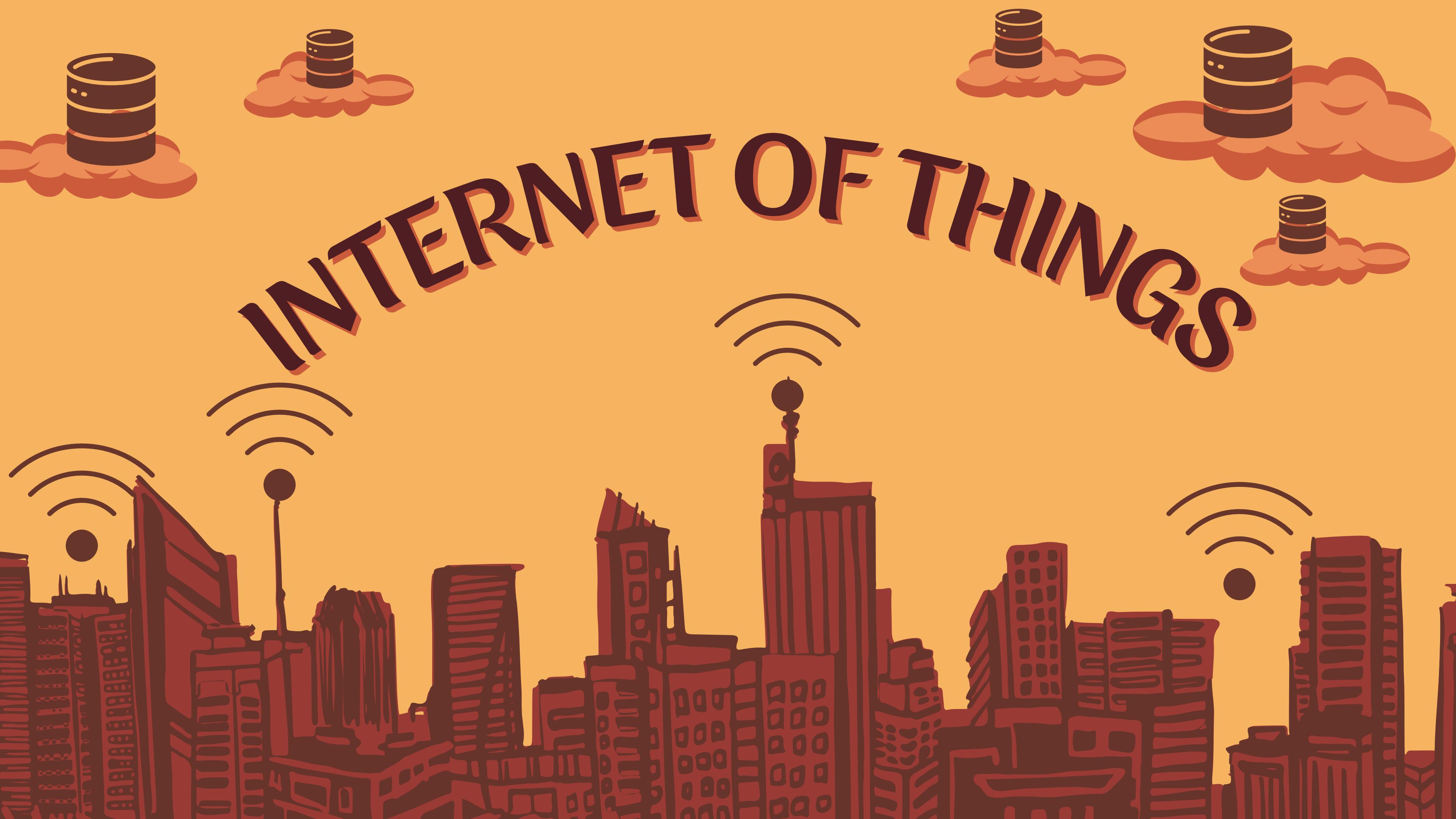


INTERNET OF THINGS

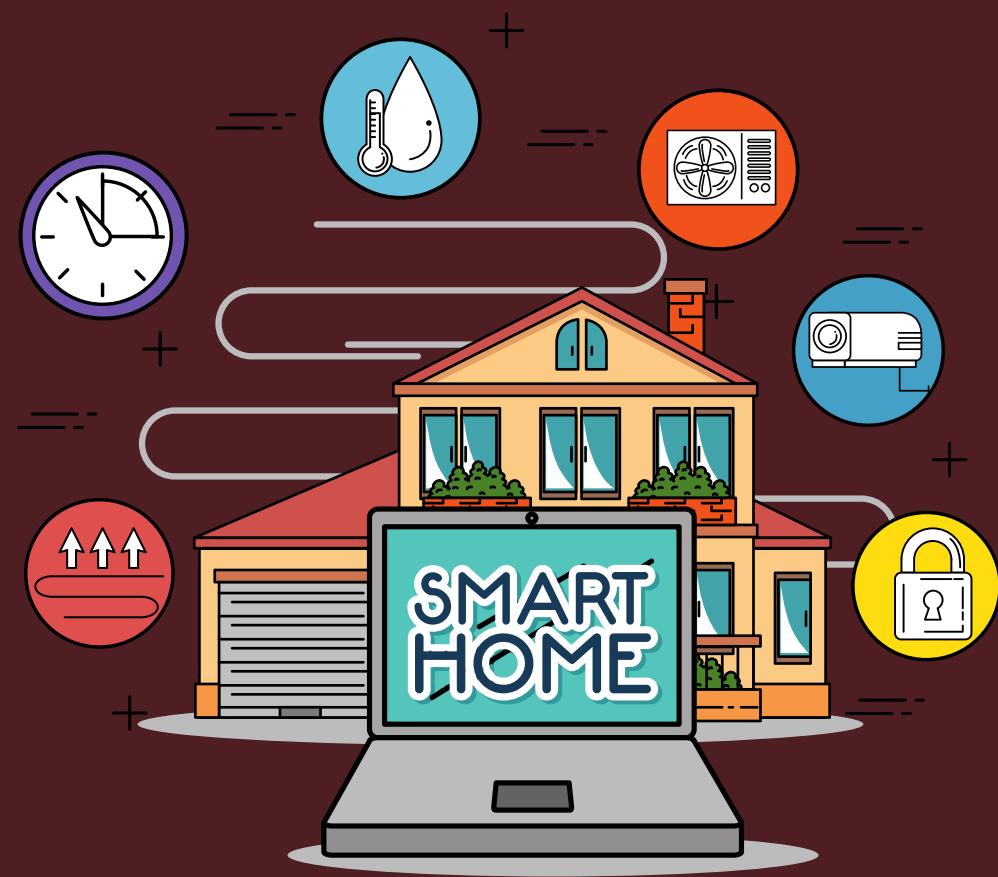


¿QUÉ ES IOT?

SmartPhones



Domótica



Industria 4.0

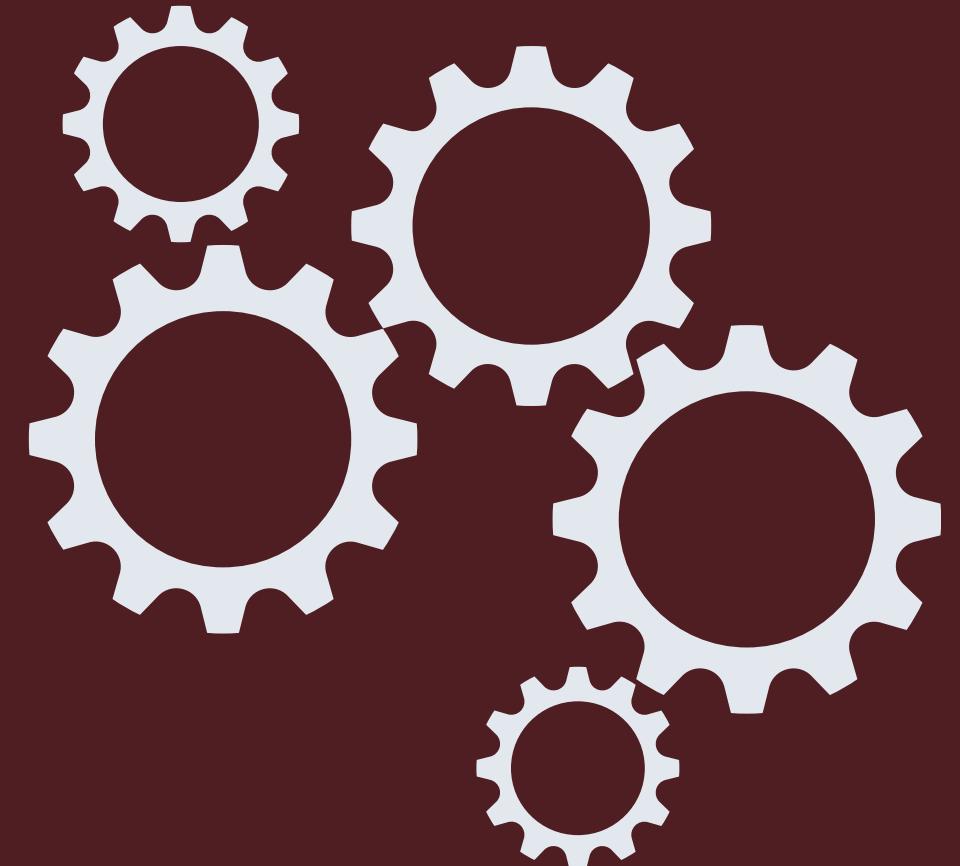


ARQUITECTURAS

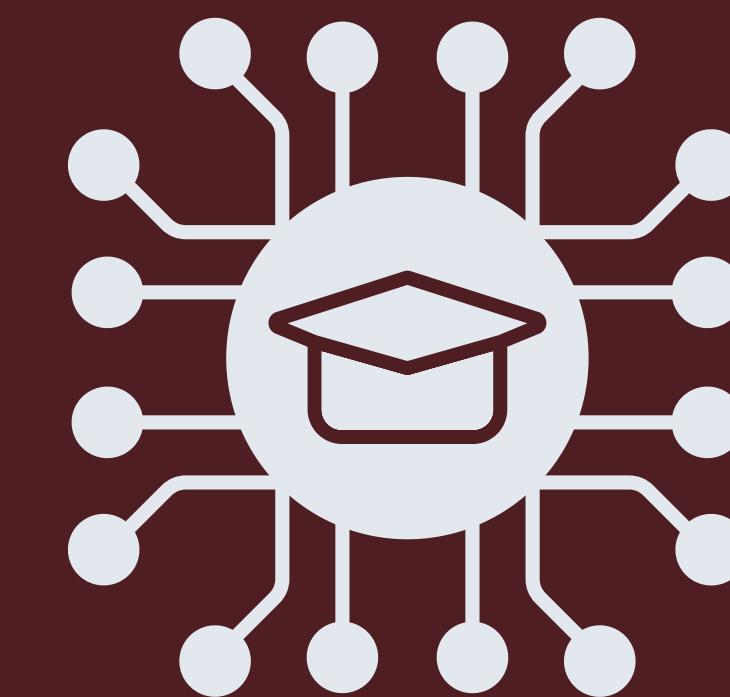
Centralizada
Cliente-servidor



Descentralizada
Servicios

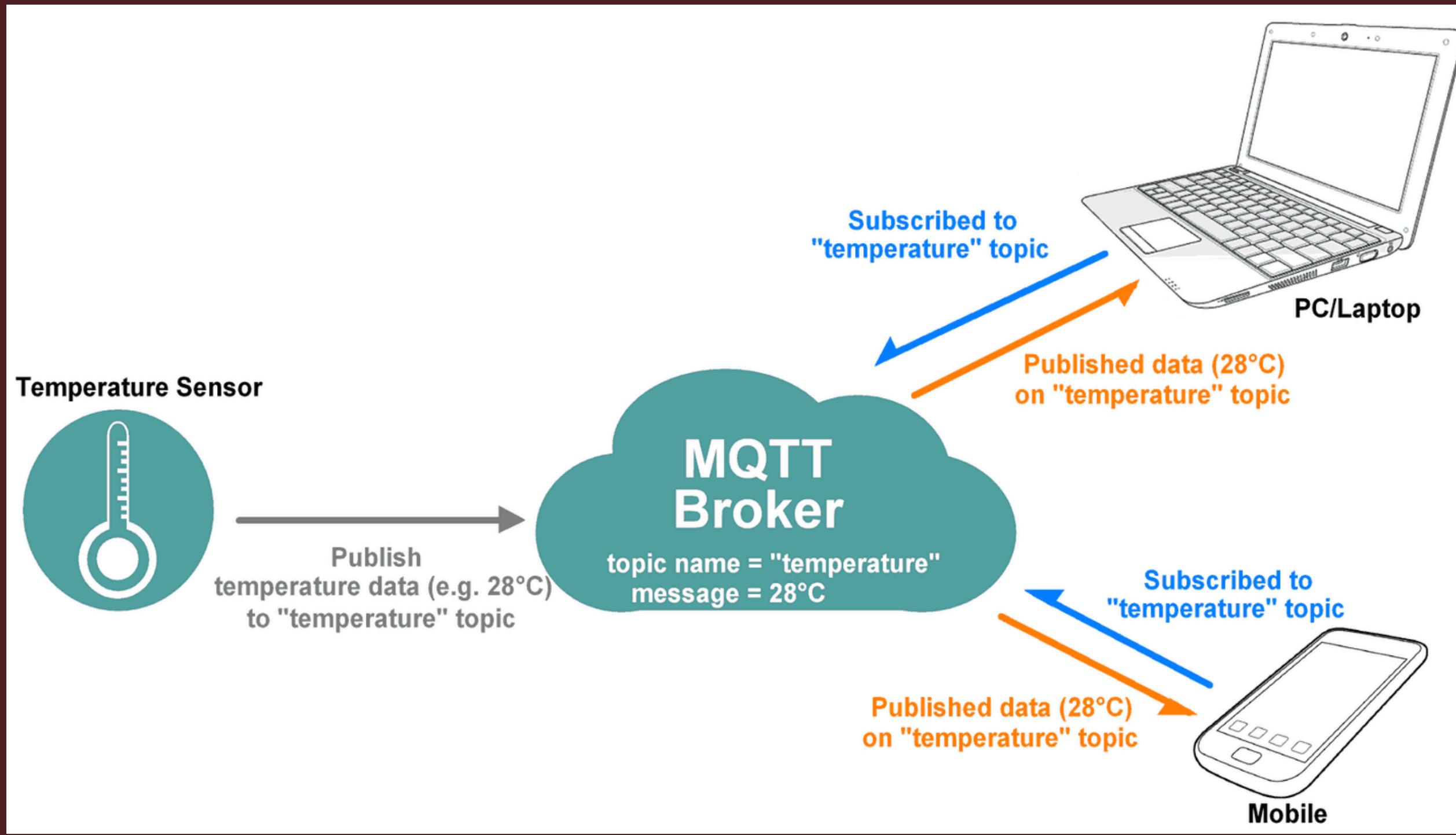


Posibilidad ambas
Eventos



Principio de Hollywood

MQTT



INSTALACIÓN

1º Instalamos Python

<https://www.python.org/downloads/>

Marca la casilla para añadirlo al path

2º Verificamos la instalación

Abre una terminal y ejecuta:

`python3 --version`

3º Instalamos Paho.MQTT

`pip install paho-mqtt`

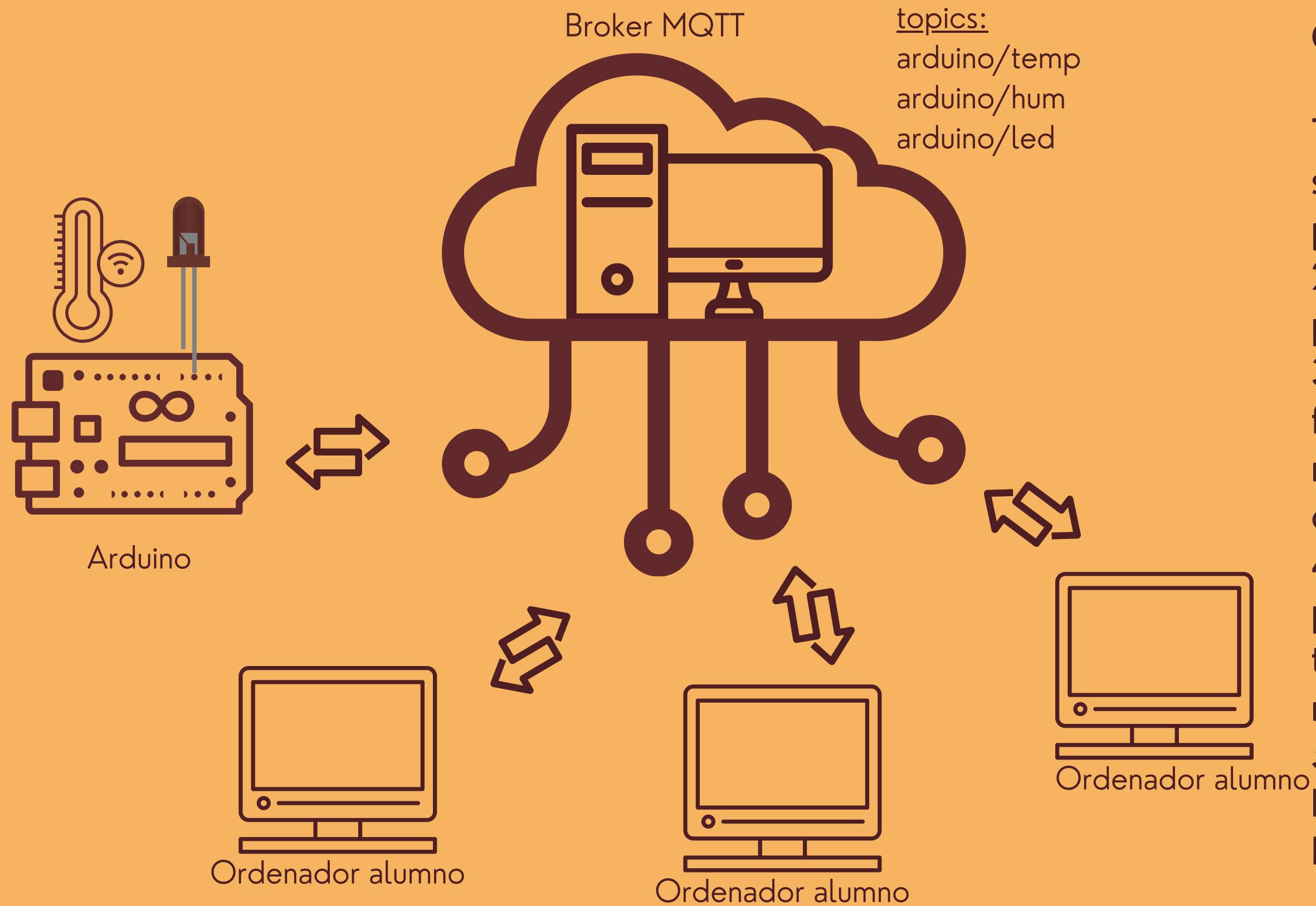
4º Abre VS CODE

Instala la extensión de python

5º Crea un proyecto

Descargate del aula
virtual el main_basico.py

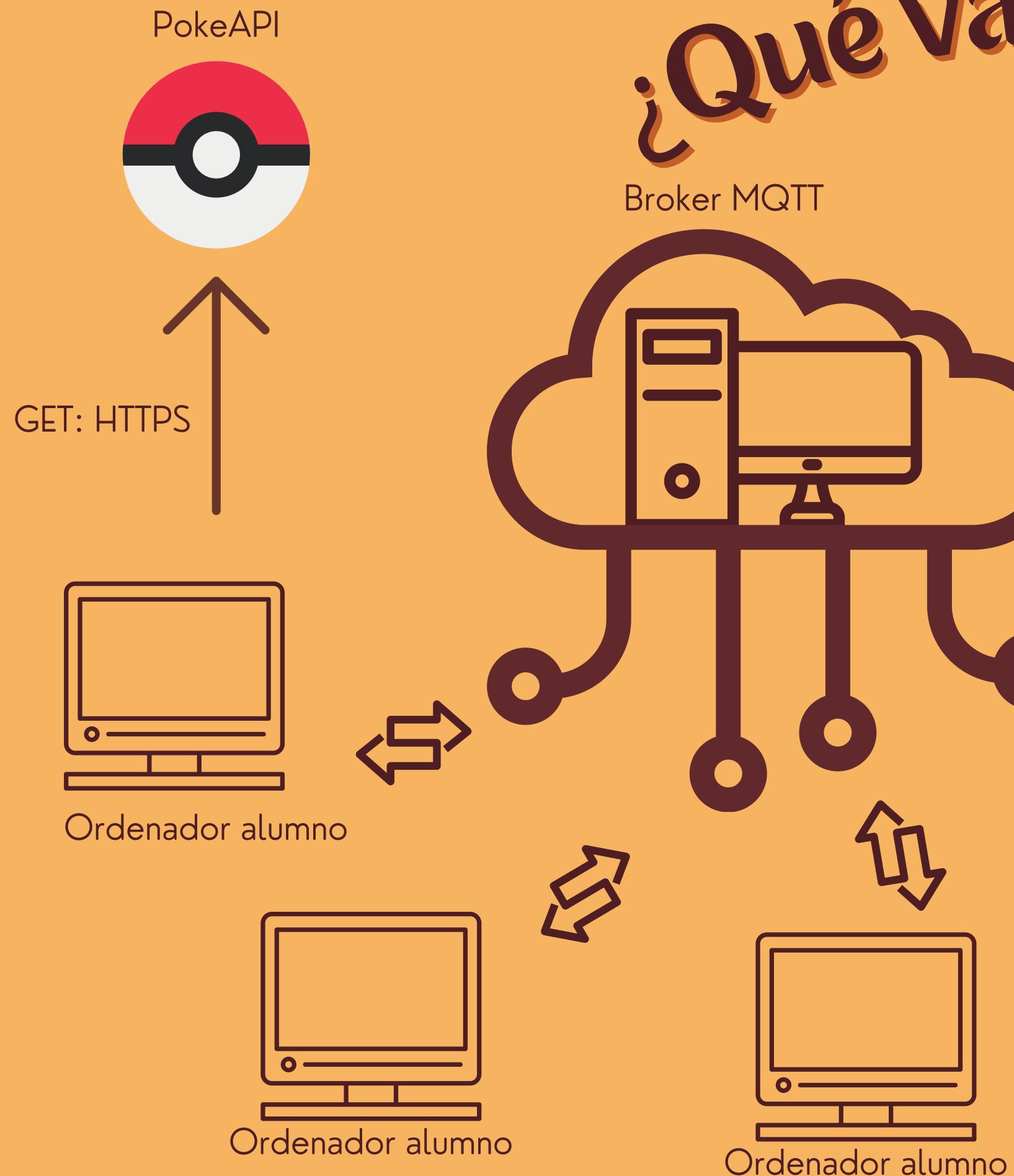
¿Qué vamos a hacer?



GUÍA:

- 1: El `main_basico.py` si lo ejecutas debería de sacarte por pantalla la temperatura publica por el arduino
- 2: Échale un vistazo y modifica ese archivo para suscribirte a la humedad.
- 3: Una vez que tengas controlado como funciona descargate del aula virtual el `main_esqueleto.py` para empezar a desarrollar el programa completo.
- 4: Si lo ejecutas hay un menú. Cotillea un poco que es lo que tienes que hacer. Está todo comentado para que te sea sencillo realizar el programa.
- 5: Al final, deberías de poder consultar la humedad, temperatura y cambiar el color del LED de la placa.

¿Qué vamos a hacer?



GUIÍA:

0: Descarga del aulavirtual main_publisher.py.
Vamos a modificarlo para publicar

1: Consultar la api de pokemon que más te guste con la librería request, ejemplo:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/25/>

2: Recoge de ese JSON el name del pokemon.

3: Publicar en un topic "dawdual/nombre-apellido" el nombre del pokemon escogido.

4: Suscribirse al topic del compañero para conocer que pokemon ha escogido modificando el main_basico.py