

Ejercicios Básicos de Java - Parte 3

1. Declara una variable saldo y otra booleana que indique si la persona está habilitada para realizar la transacción. Muestra 'Puede hacerla' si tiene saldo y además está habilitada
2. Aprobación con condiciones: Declara una variable con la nota y otra booleana que indique si asistió a clases. Muestra 'Aprobado' solo si la nota es mayor o igual a 60 y asistió a clases.
3. Rango válido: Declara una variable entera. Verifica si está entre 50 y 100 inclusive. Muestra 'Dentro del rango' o 'Fuera del rango'.
4. Usuario y contraseña: Declara dos variables String, una para usuario y otra para contraseña. Si usuario es 'admin' y contraseña es '1234', muestra 'Acceso permitido', en caso contrario 'Acceso denegado'.
5. Compra con descuento adicional: Declara una variable con el precio y otra booleana que indique si tiene tarjeta de cliente. Si el precio es mayor a 200 aplica un 15% de descuento, si además tiene tarjeta aplica un 5% extra.
6. Categoría de edad: Declara una variable con la edad de una persona. Si es menor de 12 muestra 'Niño', si está entre 12 y 17 'Adolescente', entre 18 y 64 'Adulto', y 65 o más 'Adulto mayor'.
7. Validar número par y múltiplo de 5: Declara un número entero. Verifica si es par y además múltiplo de 5. Muestra el mensaje correspondiente.
8. Contraseña segura: Declara una variable String con una contraseña. Si la longitud es mayor o igual a 8 y contiene el carácter '@' muestra 'Contraseña segura', en caso contrario 'Contraseña insegura'.
9. Evaluar dos números: Declara dos números enteros. Si ambos son positivos muestra 'Ambos positivos', si ambos son negativos 'Ambos negativos', en otro caso 'Son diferentes'.
10. Operador ternario: Declara una variable entera con una edad. Usa el operador ternario para guardar en una variable String 'Mayor de edad' o 'Menor de edad' según corresponda, y muéstralo.