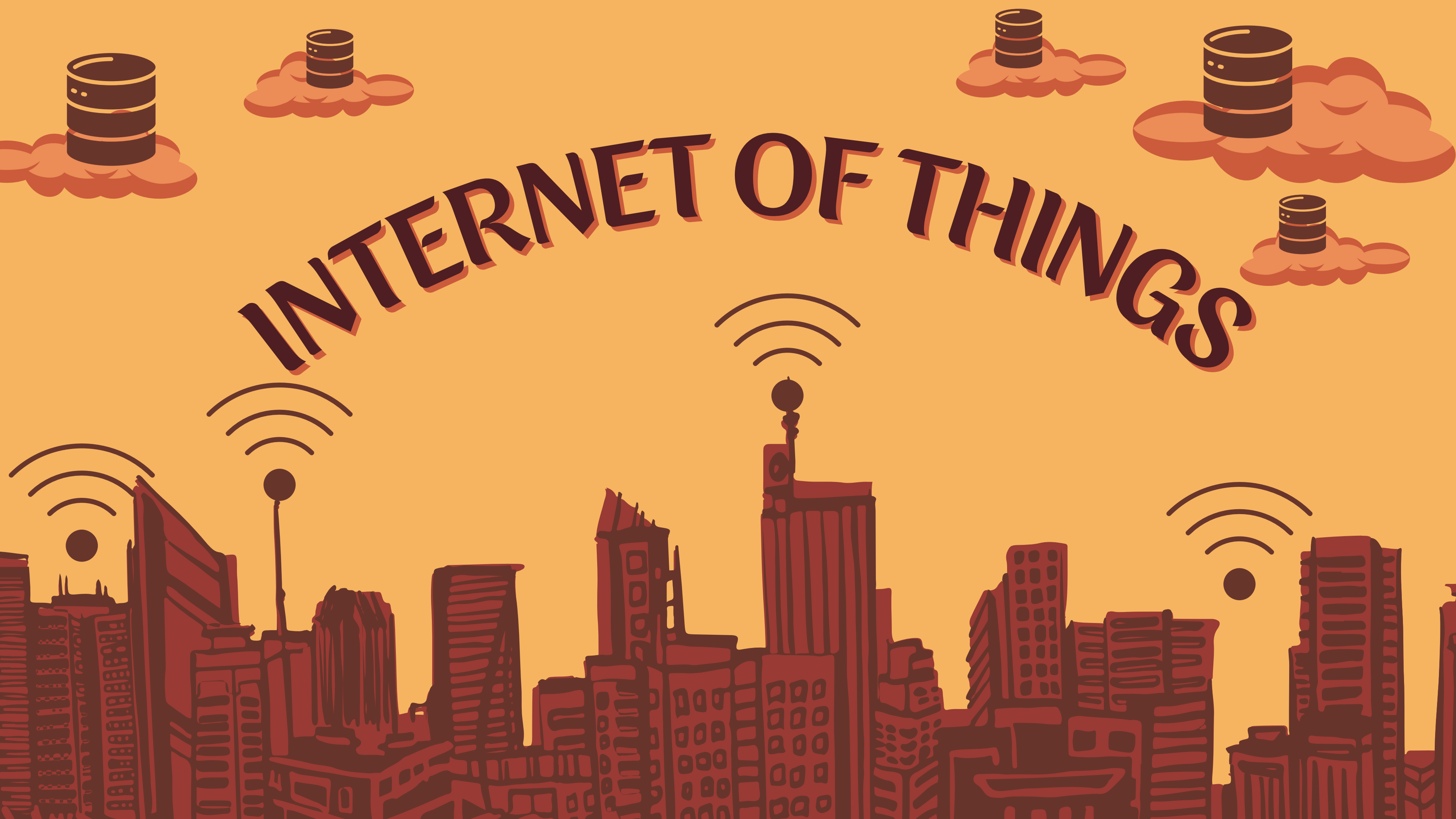
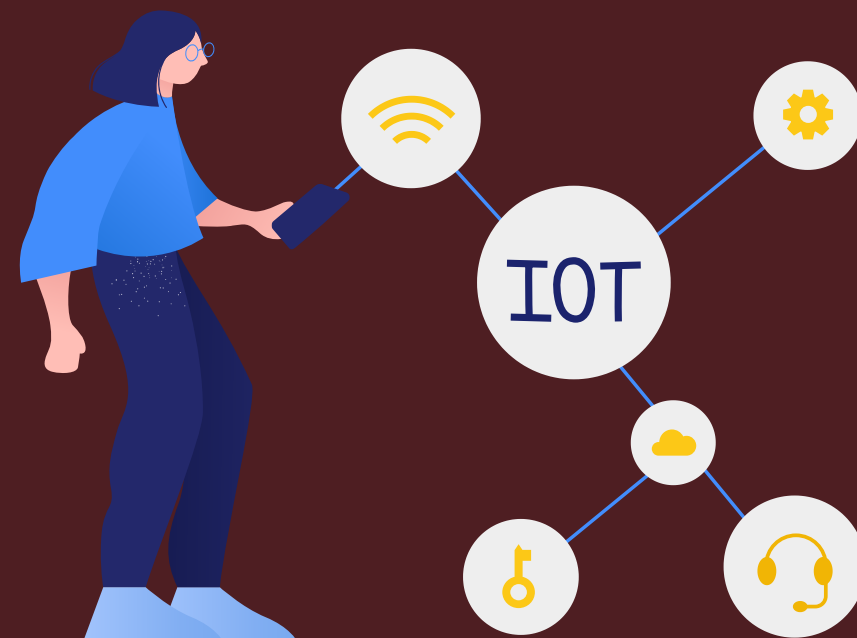


INTERNET OF THINGS

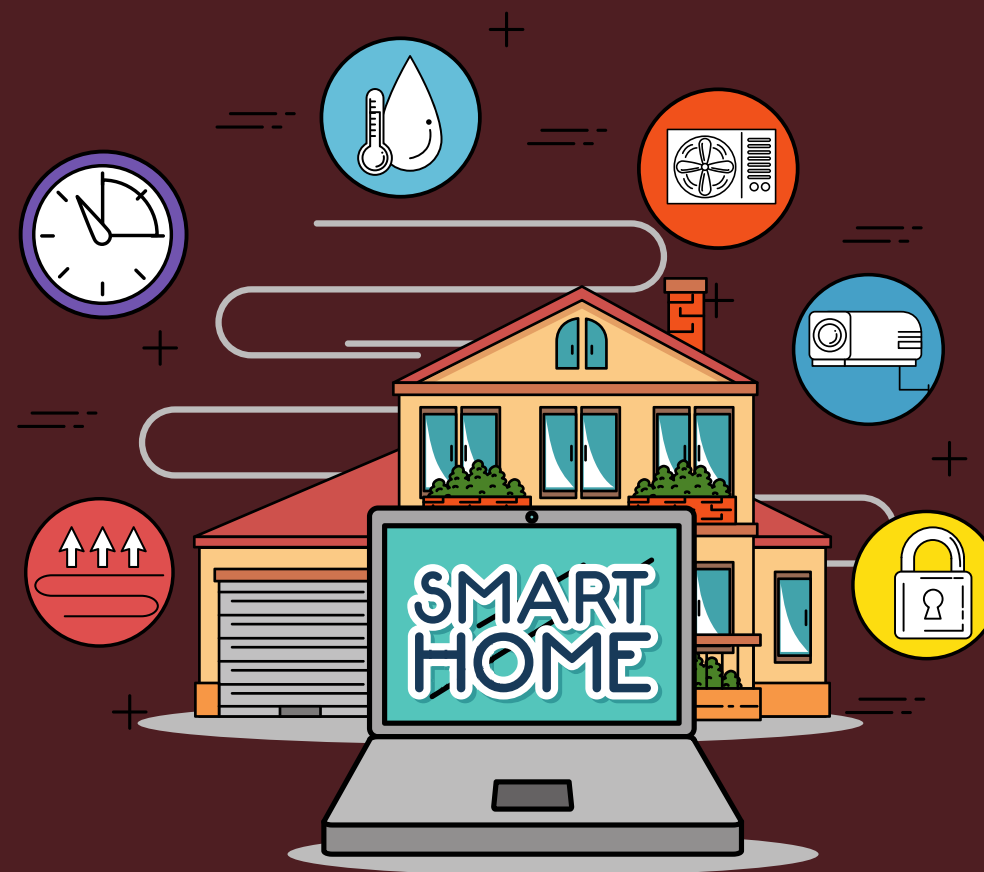


¿QUÉ ES IOT?

SmartPhones



Domótica



Industria 4.0

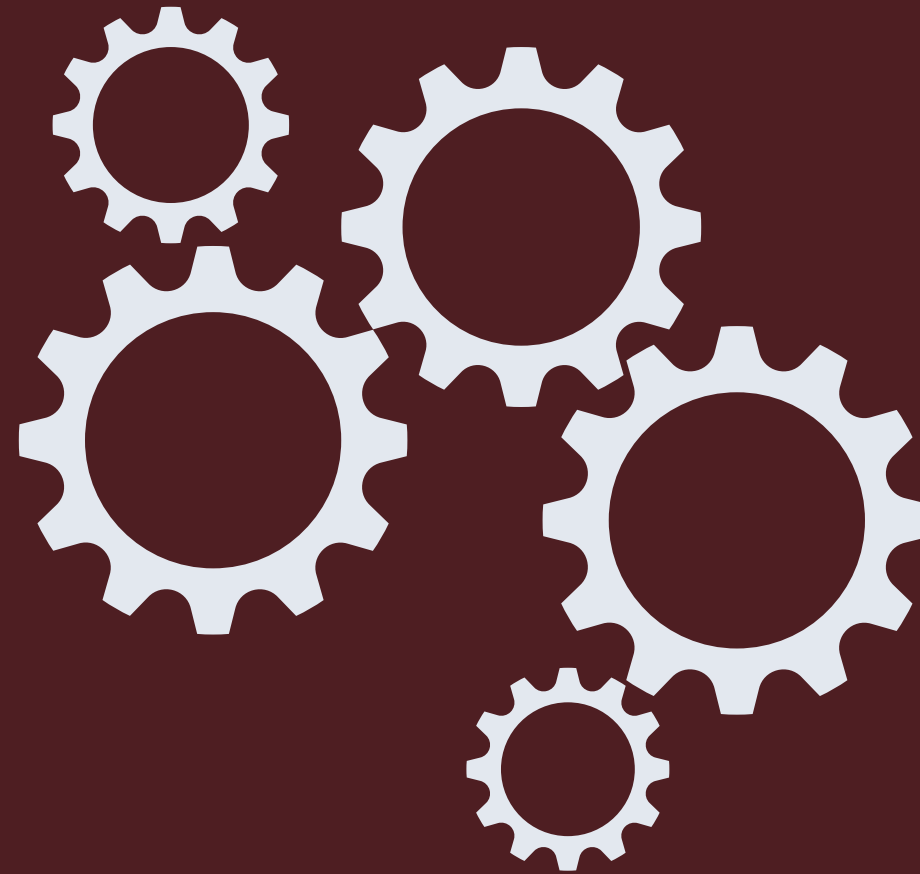


ARQUITECTURAS

Centralizada
Cliente-servidor

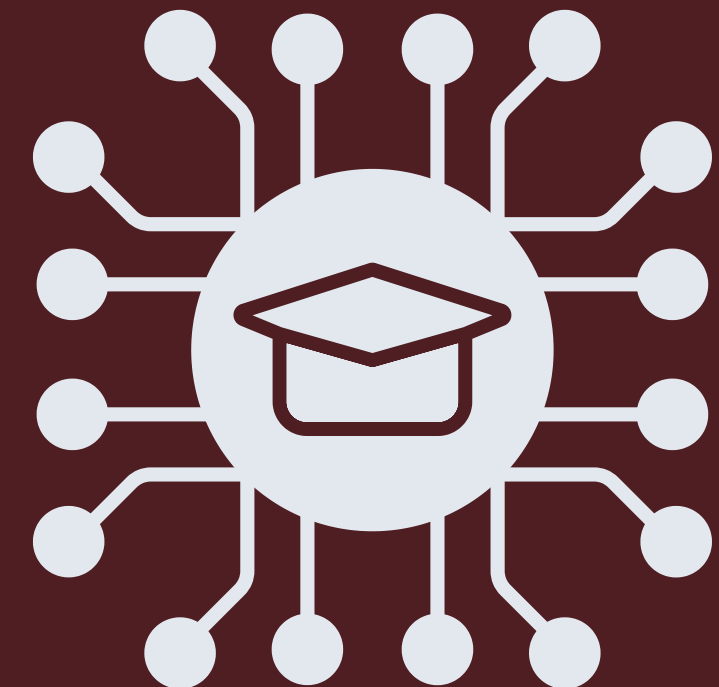


Descentralizada
Servicios

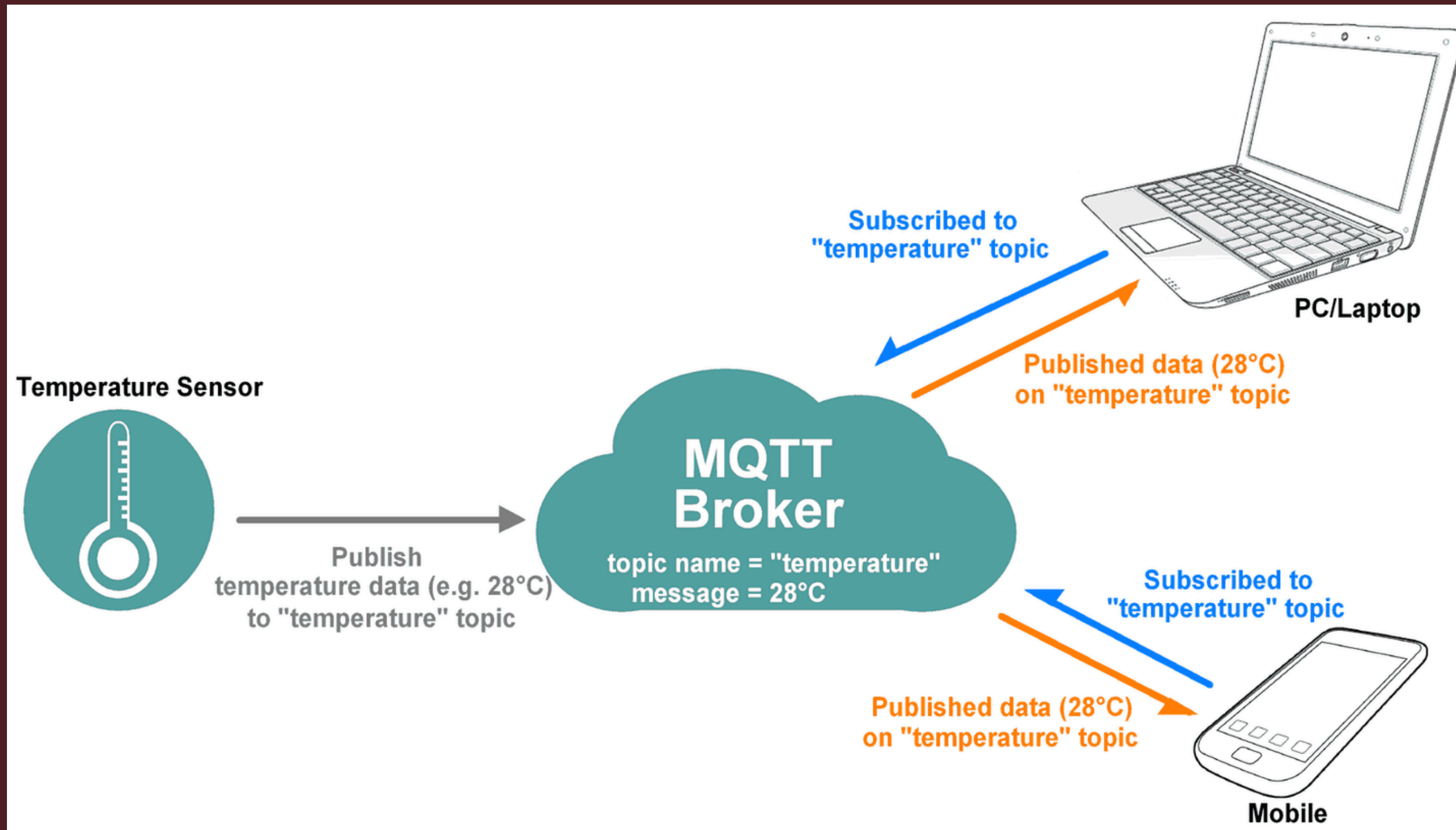


Posibilidad ambas
Eventos

Principio de
Hollywood



MQTT



INSTALACIÓN

1° Instalamos Python

<https://www.python.org/downloads/>

Marca la casilla para añadirlo al path

2° Verificamos la instalación

Abre una terminal y ejecuta:

```
python3 --version
```

3° Instalamos Paho.MQTT

```
pip install paho-mqtt
```

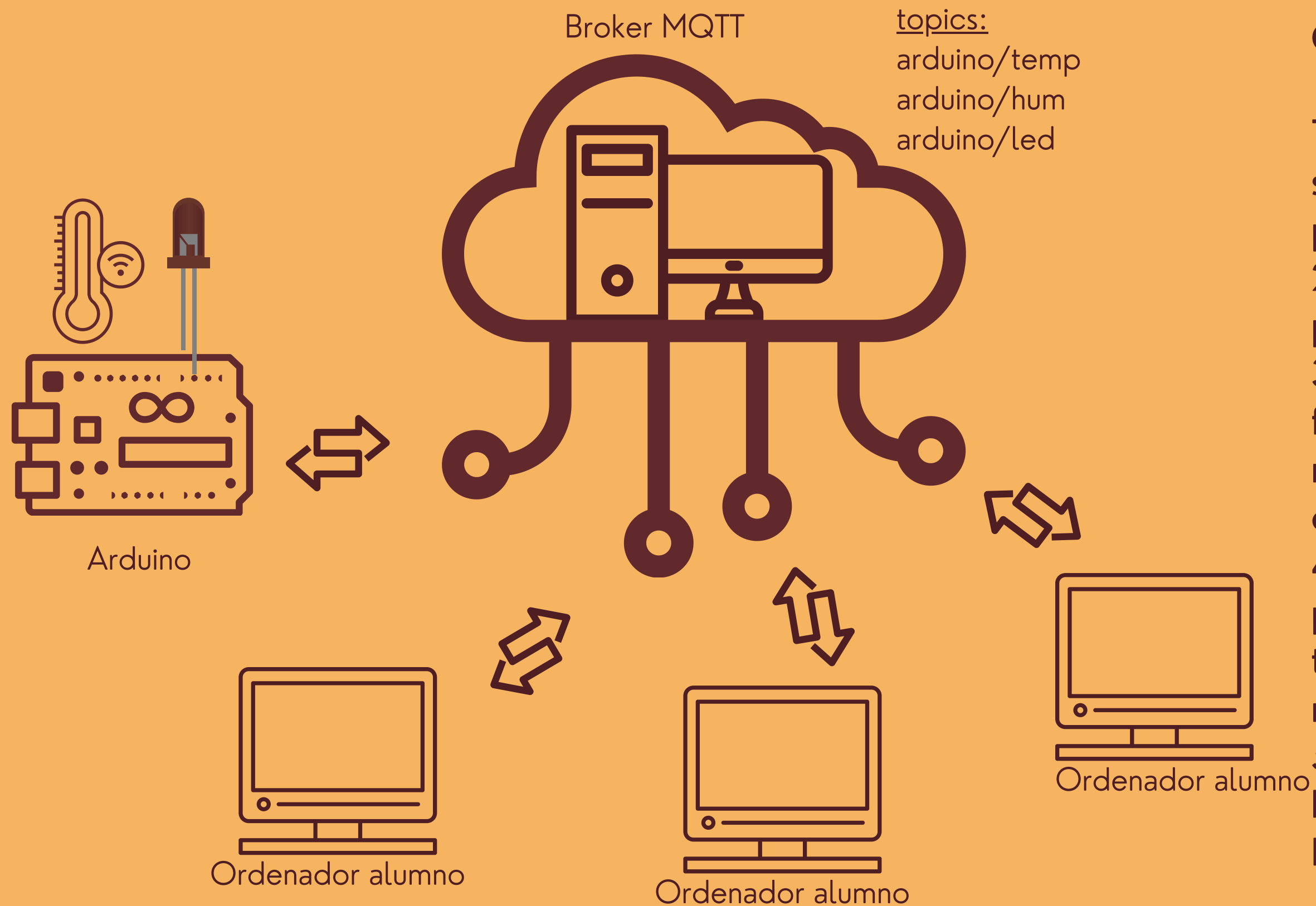
4° Abre VSCODE

Instala la extensión de python

5° Crea un proyecto

Descargate del aula
virtual el main_basico.py

¿Qué vamos a hacer?



GUIÍA:

- 1: El `main_basico.py` si lo ejecutas debería de sacarte por pantalla la temperatura publica por el arduino
- 2: Échale un vistazo y modifica ese archivo para suscribirte a la humedad.
- 3: Una vez que tengas controlado como funciona descárgate del aula virtual el `main_esqueleto.py` para empezar a desarrollar el programa completo.
- 4: Si lo ejecutas hay un menú. Cotillea un poco que es lo que tienes que hacer. Está todo comentado para que te sea sencillo realizar el programa.
- 5: Al final, deberías de poder consultar la humedad, temperatura y cambiar el color del LED de la placa.

¿Qué vamos a hacer?



GUIA:

0: Descarga del aulavirtual `main_publisher.py`.
Vamos a modificarlo para publicar

1: Consultar la api de pokemon que más te guste con la librería `request`, ejemplo:

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/25/>

2: Recoge de ese JSON el `name` del pokemon.

3: Publicar en un topic "`dawdual/nombre-apellido`" el nombre del pokemon escogido.

4: Suscribirse al topic del compañero para conocer que pokemon ha escogido modificando el `main_basico.py`