

PROGRAMAÇÃO WEB

Futebol Data / CesarScore

Data de Emissão: 10/12/2025

Responsáveis pelo Projeto:

Eduardo Brandão Rocha - 2025000069

Rafael Lemes Scarpel - 2023009646

Esse projeto consiste em um site de palpites e acompanhamento de estatísticas da Champions League. Ele permite a visualização da tabela atualizada, partidas antigas e os artilheiros da competição. Além disso, o usuário pode se cadastrar para criar e editar palpites sobre os resultados das próximas rodadas.

O projeto foi feito para fins acadêmicos, é o resultado do Trabalho Final da disciplina “XDES03 - PROGRAMAÇÃO WEB” do período 2025.2, ministrada pelo Professor Dr. Phyllipe de Souza Lima Francisco na Universidade Federal de Itajubá (UNIFEI).

Membros:

Eduardo Brandão Rocha - 2025000069

-<https://github.com/eduardobranda03>

-<https://www.linkedin.com/in/eduardobrandaorocha/>

Rafael Lemes Scarpel - 2023009646

-<https://github.com/rafa-lsc>

-<https://www.linkedin.com/in/rafael-scarpel-344751335/>

Especificações Técnicas:

Os membros são responsáveis pelo desenvolvimento da aplicação web. Para o desenvolvimento foram utilizados: [Next.js](#), React, HTML, Tailwind CSS, Typescript, API (api-futebol) e persistência em arquivos. Versionamento: git (link do repositório: <https://github.com/rafa-lsc/futebol-data>) . IDE: VS CODE.

Requisitos Funcionais de Cliente

Nesta seção do documento será exposto todos os requisitos funcionais do website. Todas as páginas mencionadas e conceitos como Navbar e Footer serão descritas na seção seguinte.

Legenda:

- “Ator” - Aquele que utilizará o requisito em questão
- “Campo aberto” - Campo o qual pode ser inserido qualquer texto
- “Campo fechado” - Campo o qual pode ser inserido/selecionado apenas os textos/opções específicas.

01 - Manter Palpite

[RFS01] ADICIONAR/ CADASTRAR palpite

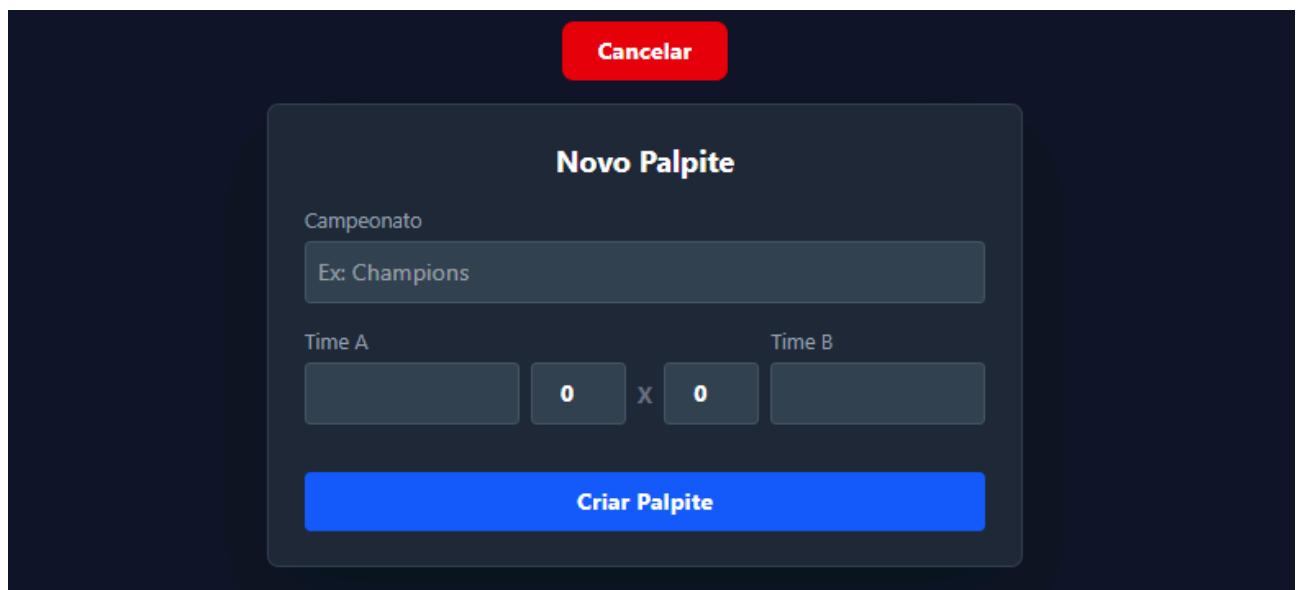
Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de Cadastrar palpite, através dos 5 campos pré determinados. Os campos disponibilizados para [RFS01] são descritos na tabela 01:

Tabela 01

Nome	Descrição
Campeonato	Nome do Campeonato (string)
Time A	Nome Time A (string)
Time B	Nome Time B (string)
Gols A	Quantidade gols do time A (número inteiro)
Gols B	Quantidade gols do time B (número inteiro)

Além desses campos, o sistema armazena automaticamente o id do usuário, id do palpite e data (utiliza data e hora do cadastro do palpite).



[RFS02] Editar palpite

Autor: usuário

O autor terá a possibilidade de Editar palpite, através dos 5 campos pré determinados. O usuário pode editar todos os campos que foram descritos na tabela 1.

Ao editar, o sistema edita automaticamente a data, pegando a data da edição.

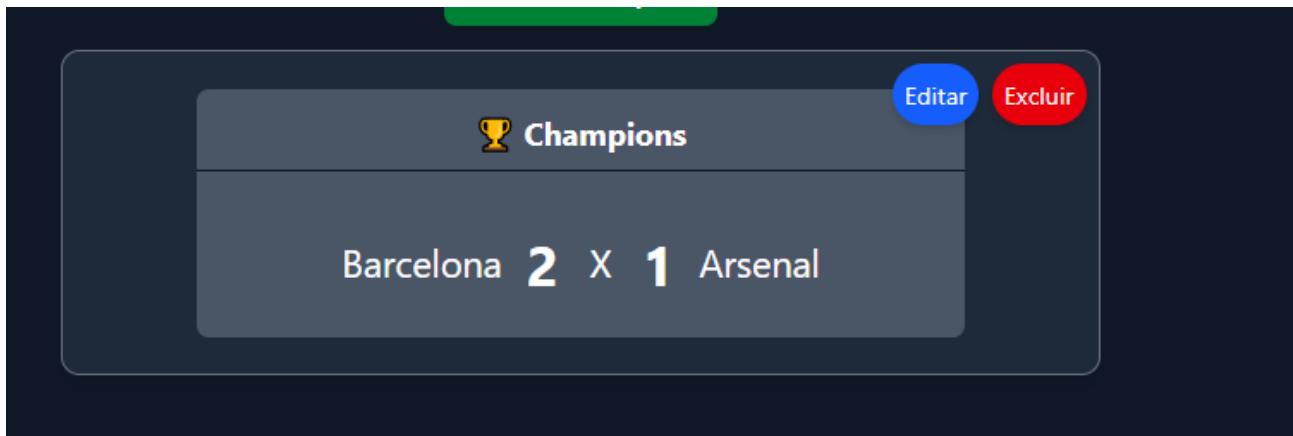


[RFS03] Visualizar palpite

Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de Visualizar palpite, toda vez que o usuário logar no site e acessar a página “Palpites”, todos os seus palpites aparecem na tela, exibindo o nome do campeonato, nome do time A, quantidade de gols do time A, nome do time B e quantidade de gols do time B.

exemplo:



[RFS04] Excluir palpite

Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de Excluir palpite, para isso, basta clicar no botão excluir e confirmar a ação .

Ao excluir, o sistema retira o palpite do arquivo que persiste os dados.

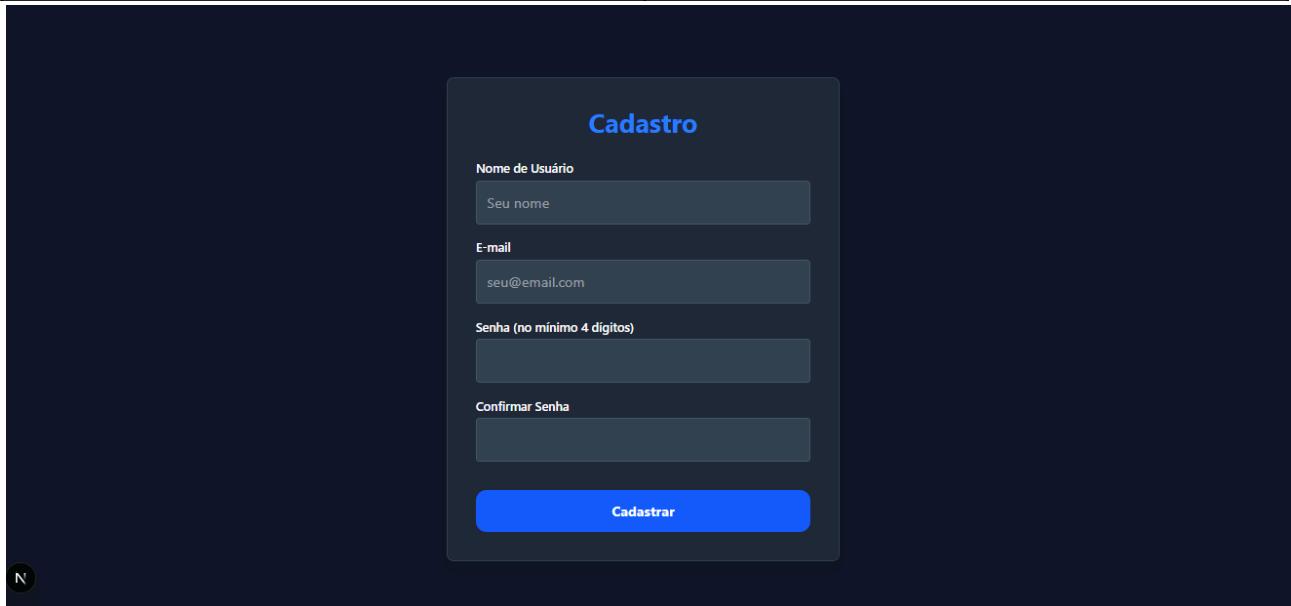
02 - Cadastrar Usuário

Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de se Cadastrar, através dos campos pré determinados. Os campos disponibilizados são descritos na tabela 02:

Tabela 02

Nome	Descrição
Nome de usuário	Nome do Usuário (string)
e-mail	E-mail do usuário (e-mail)
Senha	Senha do usuário (password - mínimo 4 dígitos)
Confirmar Senha	Confirmar senha do usuário (password - mínimo 4 dígitos)



03 - Visualizar Artilharia da Champions

Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de visualizar artilharia da Champions, através do botão “Artilharia” na página Campeonatos.

04 - Visualizar Últimas Partidas da Champions

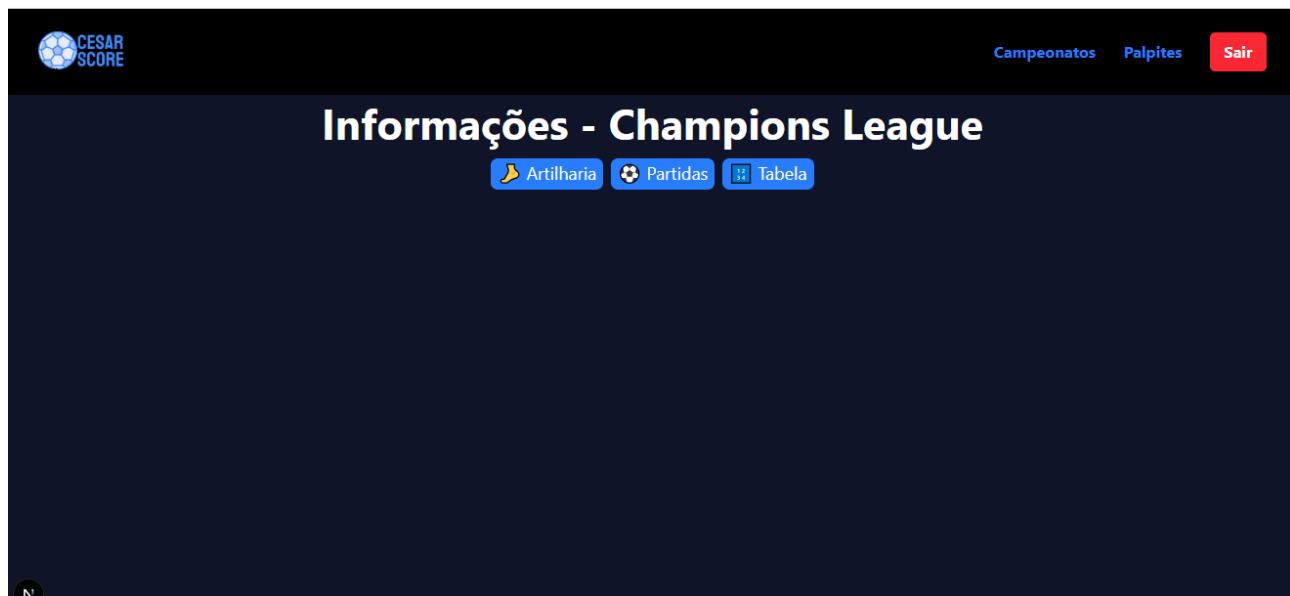
Ator: usuário

O ator terá a possibilidade de visualizar últimas partidas da Champions, através do botão “Partidas” na página Campeonatos.

05 - Visualizar Tabela da Champions

Autor: usuário

O ator terá a possibilidade de visualizar tabela da Champions, através do botão “Tabela” na página Campeonatos.

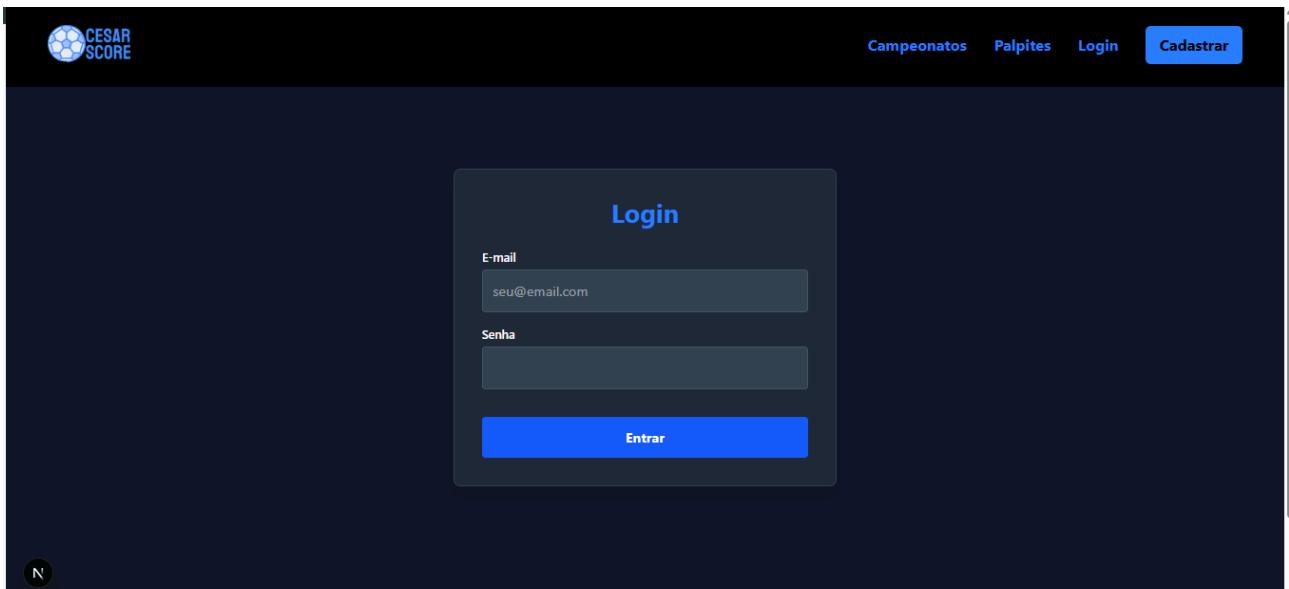


requisitos 3, 4 e 5

06 - Login Usuário

Autor: usuário

O ator terá a possibilidade de logar no site, através da página Login, onde deve inserir e-mail e senha que serão validados pelo sistema.



Páginas

Nesta seção serão descritas todas as páginas que o site possuirá.

Página	Descrição
Campeonatos	Botões para exibir os seguintes dados da Champions League: <ul style="list-style-type: none">• Artilharia• Partidas• Tabela
Palpites	Página Palpites do site, será composta por: <ul style="list-style-type: none">• Opção de adicionar palpite• Palpites já adicionados (opção de editar e excluir)
Login	Página Login do site, será composta por: <ul style="list-style-type: none">• Formulário para preencher e-mail e senha e logar no website
Cadastrar	Página Cadastrar do site, será composta por: <ul style="list-style-type: none">• Formulário para preencher nome usuário (string); e-mail de acesso; senha (mínimo 4 dígitos) e confirmar senha (deve ser igual a senha digitada)

Todas as páginas mencionadas possuem uma Navbar: uma barra, localizada no topo da página. A Navbar serve como o meio pelo qual será possível acessar todas as páginas do site de maneira prática. Quando o usuário estiver logado, tem a opção de clicar em "Sair" que "desloga" o usuário.

Disposições Finais

Os membros ficam à disposição para discutir sobre o projeto.

Itajubá, 10 de Dezembro de 2025.

Av. BPS 1303

CEP: 37500-903 | Itajubá