SPlay é uma plataforma online, profissional e educacional a distância visando mudar esta forma de aprendizagem.

Baseado no método de ensino **microlearning** *(método de aprendizagem simples e direto)* O SPLAY vai trabalhar com singles e playlists, singles para resolver problemas curtos e específicos, composto trailer e solução rápida e explicação detalhada:

* O Trailer seria uma explicação rápida do problema, para o usuário identificar se ele realmente necessita do conteúdo apresentado, para não perder tempo vendo o vídeo inteiro ou pulando partes.
* A solução rápida seria uma solução do problema apresentado anteriormente, mostrando o passo a passo e como será feita esta resolução.
* A explicação detalhada é para o usuário ver passo a passo o que está sendo feito e entender o que toda a estrutura está fazendo.

Isso é a base do single e ele é **disponibilizado tanto em vídeo ou texto** *(todo Single será acompanhado por um texto de conteúdo equivalente ao vídeo)* para caso o usuário prefira ler do que assistir o vídeo.

Além disso tem a playlist que o usuário pode aprender de forma flexível, podendo ele mesmo criar suas playlists com os vídeos escolhidos e também playlist de outros usuários, a ainda terá playlists criadas pelo SENAI.

A princípio os singles utilizados na plataforma seriam feitos por professores do próprio SENAI, parcerias com outras empresas ou especialistas, com o crescimento da plataforma os próprios usuários mandariam seus roteiros, passando por uma série de aprovações eles receberiam suporte para a montagem do SINGLE, fazendo com que fosse disponibilizado na plataforma e o conteúdo sempre atualizado de acordo com as novas tecnologias e a demanda dos usuários.

Tendo em vista isso, o SPlay está mudando toda a forma de aprendizado de cursos online, tendo conteúdo em vídeo e texto, sendo objetivo e deixando o usuário livre para aprender da forma que achar melhor.

A plataforma é gratuita, focando em alcançar uma maior base de usuários ao invés de se preocupar em uma rentabilidade maior no início do projeto.

Visando uma grande popularidade da plataforma ela se tornara a principal via de referência de cursos online.

**Equipe**

Gerente/Front-end: Raul Rodrigues Arcoverde

Front-end: João Matheus Rodrigues Silva

Front-end: Luis Gustavo Costa Almeida

Front-end: Vinicios Oliveira Souza

Back-end: Daniel Clemente Silva

Back-end: Daniel Kenji Kobashigawa

Back-end: Luciano Bispo dos Santos Junior