## Tipos Abstratos de Dados

<u>TAD Círculo</u>: É um conjunto de pontos resultantes da união de uma circunferência com todos os seus pontos internos. Uma circunferência é um conjunto de pontos no plano equidistante a outro ponto fixo do mesmo plano.

Informações: Para criar um círculo, precisamos das seguintes
informações:

```
- Raio (real): r > 0;
- Coordenadas (real): x, y >= 0;
- Cor (string): cor;
- Identificador (inteiro): id.
```

função newCircle(r, x, y: real; cor1 , cor2: string; id:
inteiro): circle.

**Pré-condição**: Recebe o raio r > 0, coordenadas x, y >= 0, cor1 SVG, cor2 SVG e id >= 1 do círculo a ser criado;

**Pós-condição**: Gera um círculo de raio r, com centro em x e y, e cor "cor", no id estipulado da lista e desenha no SVG;

## Fim tipo Círculo

<u>TAD Retângulo</u>: É uma figura geométrica plana formada por quatro lados (quadrilátero). Dentre os lados, dois deles são menores, o que os difere dos quadrados.

Informações: Para criar um retângulo, precisamos das seguintes informações:

```
- Altura (real): h > 0;
- Largura (real): w > 0;
- Coordenadas (real): x, y >= 0;
- Cor (string): cor1, cor2;
- Identificador (inteiro): id.
```

função newRect(h, w, x, y: real; cor1, cor2: string; id:
inteiro): circle.

**Pré-condição**: Recebe a altura h > 0, largura w > 0, coordenadas x, y >= 0, cor1 SVG, cor2 SVG e id >= 1 do retângulo a ser criado;

**Pós-condição**: Gera um retângulo de altura h e largura w, com centro em x e y, e cor "cor", no id estipulado da lista e desenha no SVG;

## Fim tipo Retângulo

TAD Lista: Lista onde será armazenada as informações de cada elemento de formas geométricas (círculo ou quadrado) com suas informações, para que no futuro possa ter acesso a essas figuras e poder alterá-las ou usar suas informações de acordo com o necessário.

Informações: Para criar a lista, precisamos das seguintes
informações:

- Número de elementos (inteiro): n >= 0
- Número de elementos (inteiro): id >= 0;
- Lista de elementos (struct): LISTA\*;

procedimento: newList(n: inteiro, LISTA\*: struct): \*void

Pré-condição: Cria uma lista com número de elementos n >= 0 e
com elementos da estrutura FILA\*;

Pós-procedimento: Gera a lista com os elementos e retorna um
\*void;

Fim tipo Lista