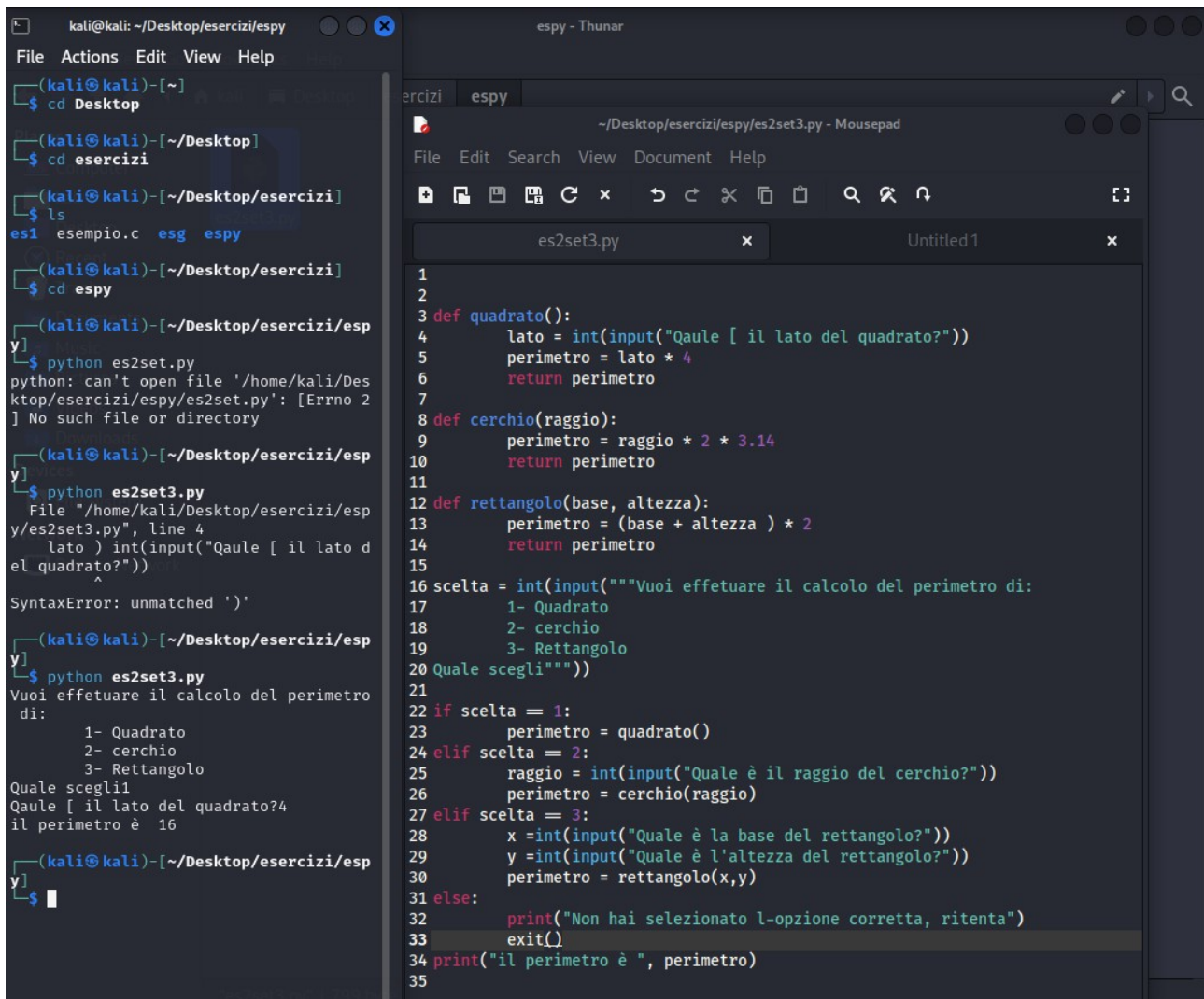


Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto: • Quadrato (perimetro = lato\*4). • Cerchio (circonferenza = 2\*pi greco\*r). • Rettangolo (perimetro= base\*2 + altezza\*2).

Questo è un esempio fatto sulla macchina virtuale kali linux



```
kali@kali: ~/Desktop/esercizi/espy
File Actions Edit View Help

(kali@kali)-[~]
$ cd Desktop

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ cd esercizi

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ ls
es1  esempio.c  esg  espy

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ cd espy

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$ python es2set.py
python: can't open file '/home/kali/Desktop/esercizi/espy/es2set.py': [Errno 2] No such file or directory

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$ python es2set3.py
File "/home/kali/Desktop/esercizi/espy/es2set3.py", line 4
    lato ) int(input("Qaule [ il lato d
    ^
SyntaxError: unmatched ')

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$ python es2set3.py
Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
    1- Quadrato
    2- cerchio
    3- Rettangolo
Quale scegli?
Quale [ il lato del quadrato?4
il perimetro è 16

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$
```

```
espy - Thunar
esercizi espy
~/Desktop/esercizi/espy/es2set3.py - Mousepad
File Edit Search View Document Help

es2set3.py x
Untitled1 x

1
2
3 def quadrato():
4     lato = int(input("Qaule [ il lato del quadrato?"))
5     perimetro = lato * 4
6     return perimetro
7
8 def cerchio(raggio):
9     perimetro = raggio * 2 * 3.14
10    return perimetro
11
12 def rettangolo(base, altezza):
13     perimetro = (base + altezza ) * 2
14     return perimetro
15
16 scelta = int(input("""Vuoi effettuare il calcolo del perimetro di:
17     1- Quadrato
18     2- cerchio
19     3- Rettangolo
20 Quale scegli"""))
21
22 if scelta == 1:
23     perimetro = quadrato()
24 elif scelta == 2:
25     raggio = int(input("Quale è il raggio del cerchio?"))
26     perimetro = cerchio(raggio)
27 elif scelta == 3:
28     x =int(input("Quale è la base del rettangolo?"))
29     y =int(input("Quale è l'altezza del rettangolo?"))
30     perimetro = rettangolo(x,y)
31 else:
32     print("Non hai selezionato l-opzione corretta, ritenta")
33     exit()
34 print("il perimetro è ", perimetro)
35
```

Questo è un altro modo di risolvere l'esercizio .ho usato su questo esempio la piattaforma visual studio code

```
1
2 import math
3
4 def calcola_perimetro():
5     print("Scegli la figura geometrica:")
6     print("1. Quadrato")
7     print("2. Cerchio")
8     print("3. Rettangolo")
9
10    scelta = int(input("Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta:"))
11
12    if scelta == 1:
13        lato = float(input("Inserisci il lato del quadrato:"))
14        perimetro = lato * 4
15        print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro}")
16    elif scelta == 2:
17        raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio:"))
18        circonferenza = 2 * math.pi * raggio
19        print(f"La circonferenza del cerchio è: {circonferenza} ")
20    elif scelta == 3:
21        base = float(input("Inserisci la base del rettangolo:"))
22        altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo:"))
23        perimetro = 2 * (base + altezza)
24        print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro}")
25    else:
26        print("Scelta non valida. Riprova.")
27        calcola_perimetro()
28
29    # Chiamata alla funzione principale
30    calcola_perimetro()
31
```

PROBLEMI OUTPUT CONSOLE DI DEBUG TERMINALE PORTE

```
utente@LAPTOP-56UPCB6Q MINGW64 ~/wa/allenamento
$ "C:/Program Files/Python311/python.exe" c:/Users/utente/wa/allenamento/es2.set3.py
Scegli la figura geometrica:
1. Quadrato
2. Cerchio
3. Rettangolo
Inserisci il numero corrispondente alla tua scelta:2
Inserisci il raggio del cerchio:3
La circonferenza del cerchio è: 18.84955592153876

utente@LAPTOP-56UPCB6Q MINGW64 ~/wa/allenamento
$
```