

```
kali@kali: ~/Desktop/esercizi/espy
File Actions Edit View Help
t.SOCK_DGRAM)
^
NameError: name 's' is not defined

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$ python es5set3.py
Digita l'IP target:192.168.50.100
Inserisci porta target:1234
Traceback (most recent call last):
  File "/home/kali/Desktop/esercizi/espy/es5set3.py", line 8, in <module>
    s = s.socket(socket.AF_INET, socke
    ^
t.SOCK_DGRAM)
^
NameError: name 's' is not defined

(kali@kali)-[~/Desktop/esercizi/espy]
$ python es5set3.py
Digita l'IP target:192.168.50.100
Inserisci porta target:1234
Digita il numero di pacchetti che vuoi inviare
5

Dati arrivati:
b'J\x1b\x95M\''*\x19\xd7\x13\x0cA\x17\xdf13\x
ca\xec\xac\xe0'\x97\xf2\xe9\xd0\xb0\xb1\t\xf2
l\x8aV\xf2\xdbC\xf1D\x0b\xb2\x89\x1a \x08\xcb
*\x89\x00\x89\x13\xa4\x08\xa6\t\x16=Nx\xb7#
\x94^1\x15\x90\xb7 h\x99H\xe0\xcd\x93\x00\x06
\xcc]\x19\xb8\x87\xb3\x966;k\xce\xcbp\xe1
\x17\n\xb2M \x84\xcc\xf1\x115"\xafp1\x00\xb9\
xde\xa1v\xfdJP\xe9 MD\xb5\x8e_\xd5G\xf48m\x
99g\x98Z\xbbX\xa3\x92\xa7\xfc}\x8f\xa5 \x1b \
tN\x95q\x966lyP\xfd\xa4tB\t]?\x14wi4xc3\x83\
xaf\xdb;\xeb*\xb14\xd8\xf4\x8b\xca32\xfa\xa9\
xbc\x1aEz$\xfly}\x0c\xd7\x1d5\xe1s\x1e7\x
da/\x1f6Z\xd0\xd2r\x04\xca/\xceW\x91x\xca@\xc
9\xcc\x03\xfbP\xdao*\x14\xcf\x17L\x05\x13\x0
4f)\xed\xd2\x03P\x0j\x9f!F\x02\xff3\t\xad\x
8b\x075\xd63yI\xa9m\xfe8\xfb\x91\x0c\xca\r\x
a\x0f20\xd7a:\x85)\xc20\xb9\x95'\xa0\x8c}\x06
#\xb0\xfa\xfec\x9d\xd7\xc1\x90\xbd3\x1d\xeb\x
05\xc9"\xff\x81\n'i\xa6\xbb\xdc\xbeQA\xe5I\x9
```

In Questo esercizio siamo andati a fare un UDP flood, ovvero l'invio massivo di richieste UDP verso una macchina target che è in ascolto su una porta UDP casuale.

Come vediamo nelle prime righe di codice troviamo l'indirizzo IP target,nella seconda l'inserimento della porta UDP target.

Nella riga 6 creiamo il pacchetto che peserà 1kB

nella riga 8 andiamo a creare un nuovo oggetto socket

andiamo a creare un variabile pacchetti e un input per

far digitare il numero di pacchetti che vogliamo inviare.

E poi abbiamo il ciclo while dove se tutto va senza errore stamperà il messaggio print

s.closes() chiude la connessione