



Binary Indexed Tree



B.S. Rodolfo Mercado Gonzales

Binary Indexed Tree

- ❑ Estructura de datos creada por Peter Fenwick.
- ❑ Conocida también como Fenwick Tree.
- ❑ Permite manipular eficientemente tablas de frecuencias acumuladas.

Tabla de frecuencias acumuladas

Tabla de frecuencias
acumuladas

índice	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$f[]$	0	1	0	1	2	3	2	1	1	0
$ac[]$	0	1	1	2	4	7	9	10	11	11

$$ac[i] = f[1] + f[2] + \dots + f[i]$$

Tabla de frecuencias acumuladas

¿Cómo generamos la tabla de frecuencias acumuladas?

La podemos generar con programación dinámica:

$$ac[1] = f[1], i = 1$$

construcción : $O(n)$

consulta : $O(1)$

$$ac[i] = ac[i - 1] + f[i], i > 1$$

actualizar frecuencia : $O(n)$

¿ y si tenemos muchas actualizaciones?



Binary Indexed Tree

Dado un arreglo, permite realizar dos tipos de operaciones:

1. Hallar la suma de los primeros k elementos del arreglo ($ac[]$) $O(\log n)$
2. Cambiar el valor del k -ésimo elemento ($f[]$) $O(\log n)$

Arreglo de sumas parciales

$$tree[i] = f[i - 2^r + 1] + \dots + f[i]$$

r es la posición del último bit encendido de i

$tree[12] = ??$

$12 = 0 \dots 01\mathbf{1}00, \quad r = 2$

$tree[12] = f[9] + f[10] + f[11] + f[12]$

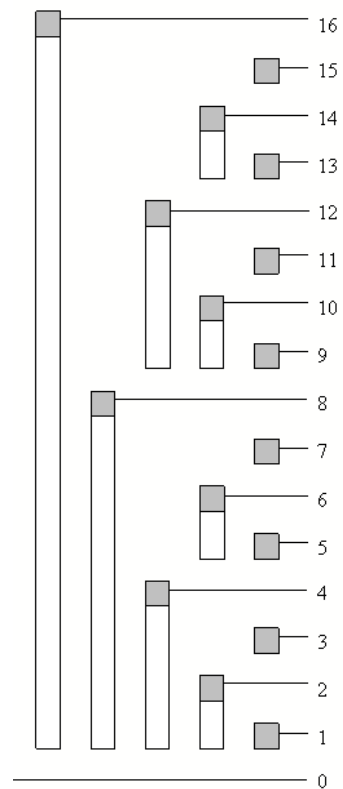
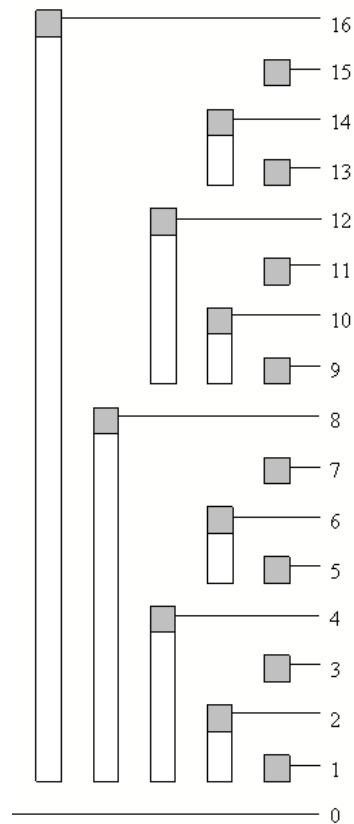


Tabla de responsabilidad

Arreglo de sumas parciales

índice	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$f[]$	0	1	0	1	2	3	2	1	1	0
$ac[]$	0	1	1	2	4	7	9	10	11	11
$tree[]$	0	1	0	2	2	5	2	10	1	1



Frecuencia acumulada

¿Cómo hallamos $ac[i]$?

Así como todo número puede ser representado como suma de potencias de 2, la frecuencia acumulada puede ser representada a través de sumas parciales.

$$ac[13] = ac[1101] = ??$$

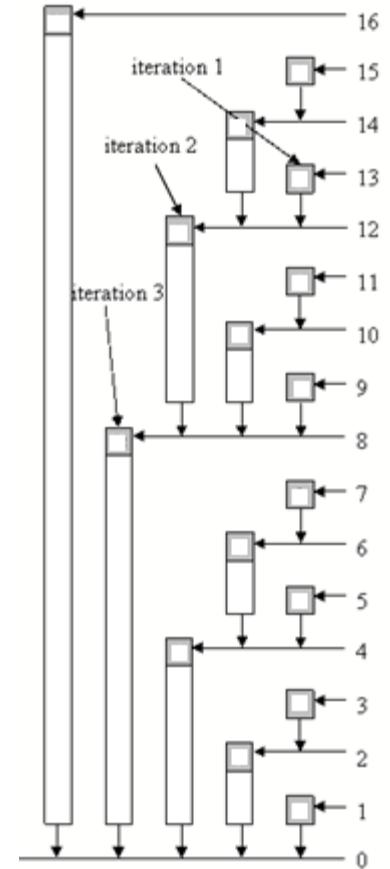
$$tree[1101] = f[13] +$$

$$tree[1100] = f[9] + \dots + f[12] +$$

$$tree[1000] = f[1] + \dots + f[8]$$

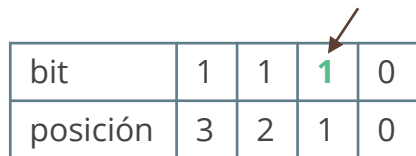
$$tree[0000]$$

vamos eliminando el último bit encendido (potencia de 2) hasta quedarnos con el índice 0.



Último bit encendido

Para un $x = 14$, tenemos:



bit	1	1	1	0
posición	3	2	1	0

- ❑ El último bit encendido nos lo da la operación: $x \& -x$
- ❑ $(-)$ es un operador unario que genera el negativo de un número.
- ❑ Como los números se guardan en complemento a 2, entonces: $-x = \sim x + 1$

Último bit encendido

Demostración

Sea $x = \overline{a10 \dots 0}$

$$-x = \overline{\sim(a10 \dots 0)} + 1, \quad -x = \overline{(\sim a)01 \dots 1} + 1, \quad -x = \overline{(\sim a)10 \dots 0}$$

Finalmente,

$$x \& -x = \overline{a10 \dots 0} \& \overline{(\sim a)10 \dots 0} = \mathbf{0 \dots 010 \dots 0} = \mathbf{2^r}$$

Frecuencia acumulada

```
int query( int i ){  
    int sum = 0;  
    while( i > 0 ){  
        sum += tree[ i ];  
        i -= ( i & -i );  
    }  
    return sum;  
}
```

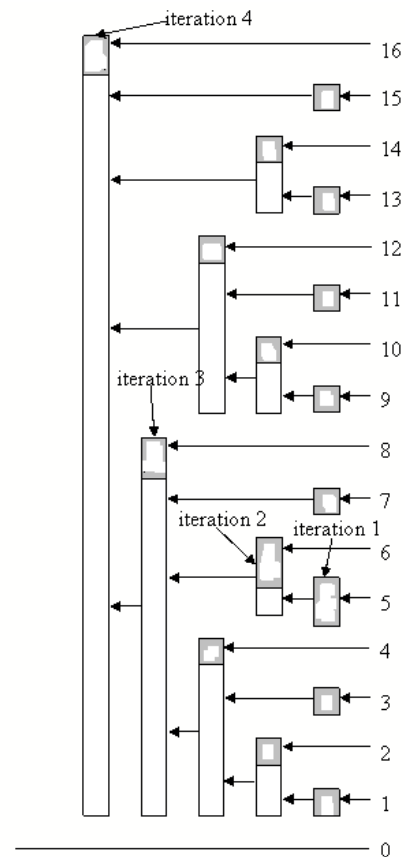
Complejidad: $O(\log n)$

Actualizar frecuencia

Para actualizar el valor de una frecuencia $f[]$, debemos actualizar el arreglo $tree[]$ en aquellos índices que son responsables de la posición a actualizar.

Si queremos actualizar $f[5]$ entonces debemos actualizar:

$tree[5]$, $tree[6]$, $tree[8]$, $tree[16]$, ...



Actualizar frecuencia

Dado un índice i , ¿cómo hallamos j , el menor responsable de i ?

Podemos hallar j como:

$$j = i + (i \& -i)$$

Para $i = 10$, entonces $j = 12$

Para $i = 5$, entonces $j = 6$

Actualizar frecuencia

```
void update( int i, int delta ){  
    while( i <= n ){  
        tree[ i ] += delta;  
        i += ( i & -i );  
    }  
}
```

Complejidad: $O(\log n)$

Binary Indexed Tree

```
struct FenwickTree{
    int tree[ n + 1 ];

    FenwickTree(){
        for( int i = 0; i <= n; ++i ) tree[ i ] = 0;
    }

    int query( int i ){
        int sum = 0;
        while( i > 0 ){
            sum += tree[ i ];
            i -= ( i & -i );
        }
        return sum;
    }

    void update( int i, int delta ){
        while( i <= n ){
            tree[ i ] += delta;
            i += ( i & -i );
        }
    }
} ft;
```

Actualizar rango — consultar frecuencia

Supongamos que queremos actualizar un rango de frecuencias (incrementar o disminuir su valor en un delta) y que también queremos hacer consultas sobre el valor actual que tiene una frecuencia. ¿Podemos hacerlo eficientemente?

Sea nuestro arreglo de frecuencias: $f[] = 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$

Si incrementamos en 3 al rango $[4,7]$:

índice	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$f[]$	0	0	0	3	3	3	3	0	0	0
$ac[]$	0	0	0	3	6	9	12	12	12	12

Actualizar rango – consultar frecuencia

Actualizar rango

En general para incrementar ***delta*** en el rango $[L, R]$, podemos hacer:

`update(L, delta)` y **`update(R + 1, $-delta$)`**

Consultar frecuencia

El valor de ***f***[*i*] estaría dado por ***query***(*i*)

índice	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<i>f</i> []	0	0	0	3	0	0	0	-3	0	0
<i>ac</i> []	0	0	0	3	3	3	3	0	0	0

Problemas

SPOJ – Inversion Count

Codeforces – Little Girl and Maximum Sum

Actualizar rango — consultar en rango

Si queremos actualizar un rango de frecuencias (incrementar o disminuir su valor en un delta) y también hacer consultas sobre la suma de frecuencias en un rango. ¿Podemos hacerlo eficientemente?

Sea nuestro arreglo de frecuencias: $f[] = 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0$

Si incrementamos en 3 al rango $[4,7]$

índice	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$f[]$	0	0	0	3	3	3	3	0	0	0
$ac[]$	0	0	0	3	6	9	12	12	12	12

Si queremos saber la suma de frecuencias en el rango $[5, 6] = ac[6] - ac[4]$

Actualizar rango — consultar en rango

Supongamos que haremos un update de V en el rango $[L, R]$ y que luego necesitamos hallar el valor del acumulado para un índice K . (todas las demás frecuencias están en 0).

- **Caso 1:** $1 \leq K < L$, su acumulado no varía.
- **Caso 2:** $L \leq K \leq R$, su acumulado incrementa en $V(K) - V(L - 1)$
- **Caso 3:** $R \leq K \leq N$, su acumulado incrementa en $V(R) - V(L - 1)$

Actualizar rango — consultar en rango

CASO 1: Para todo K en $[1, L >$ su acumulado no varía.

Hacer un update en $[L, R]$ no afecta en el acumulado de ningún índice K en $[1, L >$

Actualizar rango — consultar en rango

CASO 2: Para todo K en $[L, R]$, su acumulado incrementa en $V(K) - V(L - 1)$

Ya que depende el primer término del valor de K

- Tendremos un primer FT que nos dirá el valor del K -ésimo elemento (V)

ft1.update(L, V) y ft1.update(R + 1, -V)

- Un segundo FT similar nos dirá cuánto falta restar para tener el incremento exacto.

ft2.update(L, V(L - 1)) y ft2.update(R + 1, -V(L - 1))

Actualizar rango — consultar en rango

CASO 3: Para todo K en $[R, N]$, su acumulado incrementa en $V(R) - V(L - 1)$

No depende del valor de K , o lo podemos expresar como : $0(K) - (-V(R) + V(L - 1))$

- Solo necesitamos actualizar nuestro segundo FT.

ft2.update($R + 1, -V(R) + V(L - 1)$)

Actualizar rango — consultar en rango

❑ Actualizar rango $[L, R]$

- $ft1.update(L, V)$ y $ft1.update(R + 1, -V)$
- $ft2.update(L, V(L - 1))$ y $ft2.update(R + 1, -V(R))$

❑ Consultar acumulado de un índice K

- $query(K) = ft1.query(K) * K - ft2.query(K)$

❑ Consultar rango $[L, R]$

- $query(L, R) = query(R) - query(L - 1)$

Problemas

SPOJ – Horrible Queries

Binary Indexed Tree en 2D

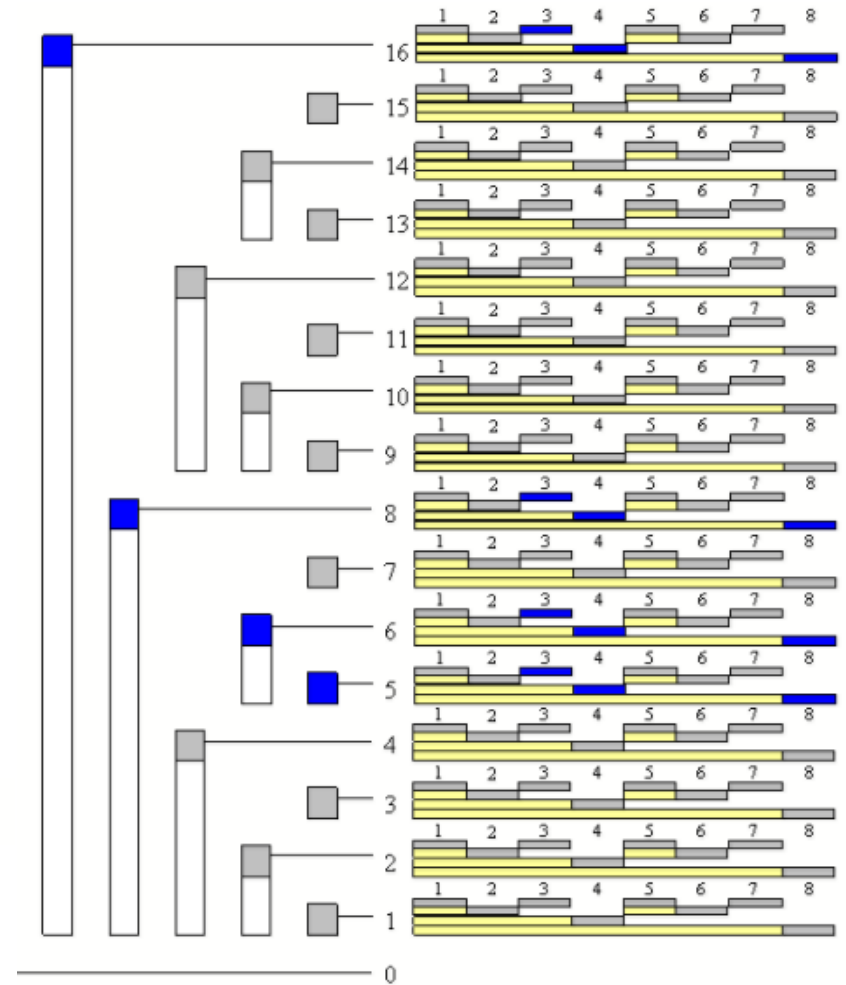
Dado un plano con puntos (celdas) con coordenadas positivas, deseamos :

- ❑ Aumentar el valor de la celda (i, j) en delta
- ❑ Consultar el acumulado del rectángulo desde $(1,1)$ hasta (i, j) .

Binary Indexed Tree 2D

Ahora cada elemento de nuestro FT también será un FT, por ello tendremos $tree[maxX][maxY]$

Blue fields are fields which we should update when we are updating index (5, 3).



Binary Indexed Tree 2D

Actualizando el valor de la celda (x, y) :

```
void update(int x , int y , int val){
    while (x <= max_x){
        updatey(x , y , val);
        // this function should update array tree[x]
        x += (x & -x);
    }
}
```

```
void updatey(int x , int y , int val){
    while (y <= max_y){
        tree[x][y] += val;
        y += (y & -y);
    }
}
```

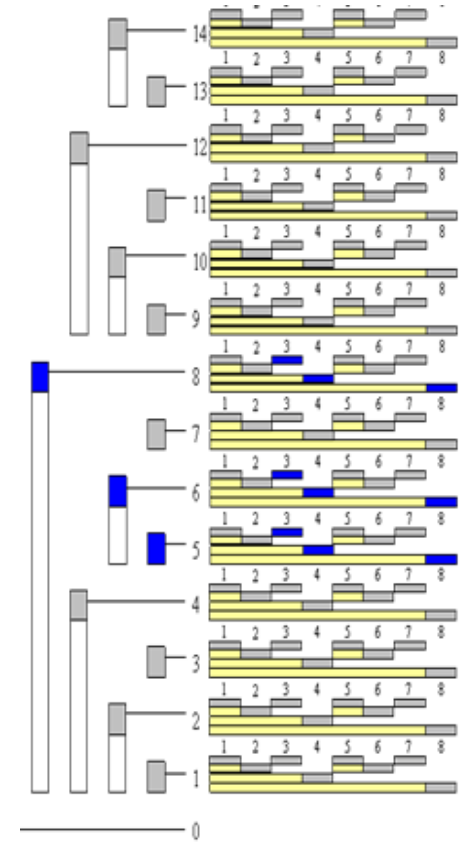
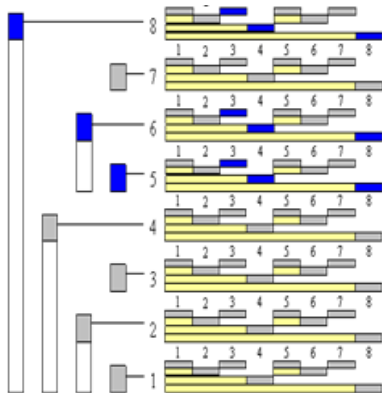
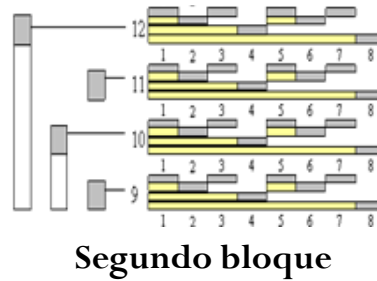
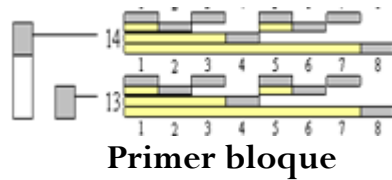
Binary Indexed Tree 2D

Actualizando el valor de la celda (i, j) :

```
void update( int i, int j, int delta ){
    while( i <= maxX ){
        int _j = j;
        while( _j <= maxY ){
            tree[ i ][ _j ] += delta;
            _j += ( _j & -_j );
        }
        i += ( i & -i );
    }
}
```

Binary Indexed Tree 2D

Obtener acumulado desde (1,1) al (14,8).



Binary Indexed Tree 2D

Consultando el acumulado desde (1,1) hasta (i,j) :

```
11 query( int i, int j ){  
    11 sum = 0LL;  
    while( i > 0 ){  
        int _j = j;  
        while( _j > 0 ){  
            sum += tree[ i ][ _j ];  
            _j -= ( _j & -_j );  
        }  
        i -= ( i & -i );  
    }  
    return sum;  
}
```

Problemas

SPOJ – Matrix Summation

Referencias

- ❑ Halim, Steven et al. *Competitive Programming 3*
- ❑ Topcoder, *Binary Indexed Tree*
- ❑ Hackerearth, *Binary Indexed Tree or Fenwick Tree*

¡ Good luck and have fun !