



# Knuth-Morris-Pratt (KMP)



**Bach. Rodolfo Mercado Gonzales**  
**Universidad Nacional de Ingeniería**

# Algoritmo KMP

Es un algoritmo determinístico que resuelve el problema de “string matching” de forma eficiente.

## Problema de String Matching

Dado un patrón  $P$  y un texto  $T$ , determinar si  $P$  aparece en  $T$  y enumerar las posiciones de todas las ocurrencias.

# Definiciones

Sea  $s = s_0s_1 \dots s_{n-1}$  una cadena de longitud  $n$ .

- ❑ Un **prefijo** de  $s$  es una subcadena  $pref = s_0 \dots s_{k-1}$ , donde  $k \in [1, n]$
- ❑ Un prefijo propio, es un prefijo distinto a la cadena original.
- ❑ Un **sufijo** de  $s$  es una subcadena  $suf = s_{n-k} \dots s_{n-1}$ , donde  $k$  está en  $[1, n]$
- ❑ Un sufijo propio, es un sufijo distinto a la cadena original.

# Definiciones

Un **borde** de una cadena  $s$  es una subcadena que es al mismo tiempo prefijo propio y sufijo propio.

## Ejemplo:

Para  $s = \text{"abacab"}$

Los prefijos propios:  $a, ab, aba, abac, abaca$

Los sufijos propios:  $b, ab, cab, acab, bacab$

Los bordes :  $ab$

# Prefix function

Sea  $s = s_0s_1 \dots s_{n-1}$  una cadena de longitud  $n$ .

La función de prefijos está definido como un arreglo  $b[ ]$ , tal que:

$b[i]$  es la longitud del borde más grande de la subcadena  $s[0 \dots i]$

# Prefix function

Ejemplo:

Para  $s = \text{"abcabcd"}$

$b[0] = b[1] = b[2] = 0$

$b[3] = 1$  , "a"

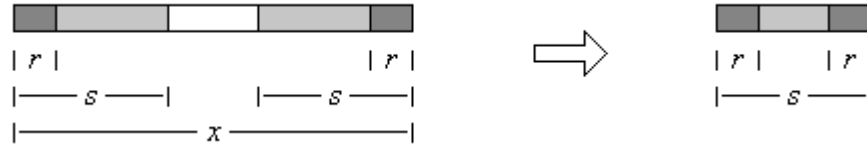
$b[4] = 2$  , "ab"

$b[5] = 3$  , "abc"

$b[6] = 0$

# Construcción de Prefix function

Sean  $r$  y  $s$  bordes de una cadena  $x$ , además  $|r| < |s|$ , entonces  $r$  es borde de  $s$



# Construcción de Prefix function

Los valores de la función de prefijos pueden incrementar a lo más en 1 o disminuir en algún valor.

$$\begin{array}{ccccccc} \overbrace{s_0 \ s_1}^{b[i]=2} & s_2 & s_3 & \dots & s_{i-2} & \overbrace{s_{i-1} \ s_i}^{b[i]=2} & s_{i+1} \\ \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{b[i+1]=4} & & & & & \underbrace{\hspace{1.5cm}}_{b[i+1]=4} & \end{array}$$



# Construcción de Prefix function

Para saber si un borde puede ser extendido ( $b[i + 1] = b[i] + 1$ ), debemos comparar si  $s[i + 1] = s[b[i]]$

$$\underbrace{\overbrace{s_0 \ s_1 \ s_2}^{b[i]} \ \overbrace{s_3}^{s_3=s_{i+1}}}_{b[i+1]=b[i]+1} \dots \underbrace{\overbrace{s_{i-2} \ s_{i-1} \ s_i}^{b[i]} \ \overbrace{s_{i+1}}^{s_3=s_i+1}}_{b[i+1]=b[i]+1}$$

# Prefix function

```
vector<int> prefixFunction(string s) {  
    int n = s.size();  
    vector<int> b(n);  
    for (int i = 1; i < n; i++) {  
        int j = b[ i - 1 ];  
        while ( j > 0 && s[ i ] != s[ j ] ) j = b[ j - 1 ];  
        if ( s[ i ] == s[ j ] ) j++;  
        b[ i ] = j;  
    }  
    return b;  
}
```

# KMP

S = patrón + # + texto

Y Luego aplicamos prefix function

$$O(n + m)$$

```
vector<int> kmp(string p, string t) {  
    int n = p.size(), m = t.size();  
    vector<int> b(n + 1 + m), ans;  
    string s = p + "#" + t;  
    for (int i = 1; i < s.size(); i++) {  
        int j = b[ i - 1 ];  
        while ( j > 0 && s[ i ] != s[ j ] ) j = b[ j - 1 ];  
        if ( s[ i ] == s[ j ] ) j++;  
        b[ i ] = j;  
        if( b[ i ] == n ) ans.push_back( i - ( n + 1 ) - n + 1 );  
    }  
    return ans;  
}
```

# Problemas

SPOJ – A needle in the haystack

# Referencias

- ❑ Prefix function, E-Maxx Algorithms in English.

¡ Good luck and have fun !