DOCUMENTO DE REFLEXIÓN PROYECTO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CURSO 2019/2020

NOMBRES: Rafael Hidalgo, Inés Mozas, Sara Peral y Sofía Sánchez

GRUPO PRÁCTICAS: 2401 EQUIPO Nº: 7

Fecha: lunes 9 de marzo de 2020.

Entrega realizada / Hito: Entrega de la Práctica 1. Proyecto Software 1: Sistema

Software de Gestión del Servicio de Bicicletas de la UAM.

Fecha entrega: lunes 9 de marzo de 2020.

Contenido y procedimiento de realización de la práctica:

- Procedimiento de realización de la práctica:

- División de tareas entre los diferentes miembros del equipo. Las tareas han sido asignadas para realizarse individualmente, por parejas o todos juntos.
- o Realización del análisis competitivo.
- Brainwraiting para una primera extracción de requisitos y posibles mejoras.
- Extracción y redacción de requisitos.
- o Realización de las maquetas.
- o Realización de la presentación.
- Redacción del mapa de navegación.
- o Redacción final del informe técnico.

- Aspectos favorables de la realización de la práctica:

- Trabajo en equipo de una manera que puede parecerse a la vida laboral real.
- Aumento del compromiso al afectar a otros miembros del equipo las tareas que han sido asignadas
- Entender las necesidades de los otros miembros del equipo con respecto a su trabajo.
- La carga de trabajo ha sido divida a lo largo de la realización de la práctica de manera que el esfuerzo ha sido gradual a lo largo de esta.

- Aspectos mejorables de la realización de la práctica:

- o La coordinación entre los diferentes miembros del equipo.
- Mejorar la inversión del tiempo en las reuniones que hemos llevado a cabo a lo largo de la práctica.

Dificultades encontradas:

La extracción de requisitos ha sido la parte más costosa y a la que más tiempo se le ha dedicado en esta práctica.

Además, hemos encontrado dificultades a la hora de redactar y realizar el informe técnico pues era la primera vez que realizábamos uno.

Aprendizaje / Conocimiento adquirido:

Adquisición de nuevos conocimientos relacionados con la redacción de un informe técnico. Además, hemos aprendido y aplicado nuevas metodologías de la ingeniería del software como la técnica del *brainwraiting* y el análisis competitivo.

Reflexiones para futuras prácticas:

La coordinación del equipo debe mejorar en cuanto a la realización de las futuras prácticas.