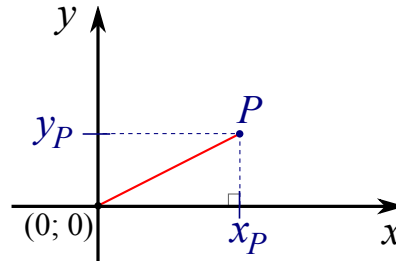


Exercício 2 de laboratório – Introdução à POO (INE5603) – 2015s2
Sistemas de Informação – Universidade Federal de Santa Catarina

- Um ponto P no espaço bidimensional é representado por um coordenada (x_P, y_P) , onde x_P é um valor no eixo x (abscissa ou coordenada horizontal), e y_P , um valor no eixo y (ordenada ou coordenada vertical).



Considerando a classe `Ponto2D` abaixo:

```
1 import java.lang.Math;
2
3 class Ponto2D {
4     protected double xP, yP;
5     public Ponto2D() {
6         xP = 0.0;
7         yP = 0.0;
8     }
9     public void atualizaCoordenada(double x, double y) {
10         xP = x;
11         yP = y;
12     }
13     public double distanciaOrigem() {
14         double d;
15         d = Math.sqrt( xP*xP + yP*yP );
16         return d;
17     }
18 }
```

Pede-se:

- Crie um novo projeto (por exemplo, em BlueJ) com este código
- Altere o método construtor da classe `Ponto2D` para receber as coordenadas diretamente.
- Escreva um método que retorne o valor da coordenada x
- Escreva um método que retorne o valor da coordenada y
- Faça a instanciação da classe (por exemplo, em BlueJ), execute o método `atualizaCoordenada`, com valores quaisquer para x e y e, na sequência, execute o método `distanciaOrigem`. Faça uma cópia da tela (use a tecla "Print Scrn" do teclado) com os passos do procedimento e a resposta final da distância d

Entrega:

- **Prazo:** 26ago2015 até 23h55
- **Forma:** Individual ou em dupla.
- **Entrega:** Apenas dos códigos fontes (.java) e das imagens de cópias de tela (*print screen*)