## Exercício 4 de laboratório – Introdução à POO (INE5603) – 2015s2 Sistemas de Informação – Universidade Federal de Santa Catarina

A) Dadas as classes a seguir, em Java, para a representação de um ponto e de um triângulo:

```
import java.lang.Math;
2
                                                                   24
                                                                       | public class Triangulo {
    public class Ponto {
3
                                                                   25
                                                                           private Ponto P1;
4
       private double x;
                                                                   26
                                                                           private Ponto P2;
                                                                           private Ponto P3;
       private double y;
5
                                                                   27
       public Ponto(double x, double y) {
                                                                   28
                                                                           public Triangulo(double x1, double y1, double x2,
           this.x = x;
                                                                                double y2, double x3, double y3) {
7
8
           this.y = y;
                                                                   29
                                                                               P1 = new Ponto(x1, y1);
9
                                                                   30
                                                                               P2 = new Ponto(x2, y2);
       public double obtemX() {
                                                                               P3 = new Ponto(x3, y3);
10
                                                                   31
11
           return this.x;
                                                                   32
                                                                           public double ladoA() {
12
                                                                   33
       public double obtemY() {
                                                                               return P1.distancia(P2);
13
                                                                   34
14
           return this.y;
                                                                   35
15
                                                                   36
                                                                           public double ladoB() {
       public double distancia(Ponto Q) {
                                                                   37
                                                                               return P1.distancia(P3);
16
           double d = Math.sqrt(
17
                                                                   38
               Math.pow(this.x - Q.obtemX(), 2) +
Math.pow(this.y - Q.obtemY(), 2) );
                                                                   39
                                                                           public double ladoC() {
18
19
                                                                   40
                                                                               return P2.distancia(P3);
20
           return d;
                                                                   41
21
                                                                   42 | }
```

E, de modo a efetuar um primeiro treinamento com o comando condicional if, implemente um método para a classe triângulo que o classifique em relação ao comprimento de seus lados:

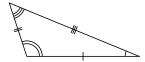
• Equilátero – três lados de mesma medida (deve retornar o string "equilatero")



 Isósceles – ao menos dois lados de mesma medida (deve retornar o string "isosceles"; caso tenha os três lados iguais, retornar o string "equilatero"))



• Escaleno – três lados de diferentes medidas (deve retornar o string "escaleno"



Sugestão de assinatura do método a ser implentado:

```
public String tipoTrianguloLados() {
    // COLOCAR SEU CODIGO AQUI...
}
```

Parte B na próxima página...

B) Implemente uma classe para tratar datas com a seguinte organização:

## **Atributos**

```
protected int dia;protected int mes;protected int ano;
```

## Método

• public String mesPorExtenso();

Deve ser implementado um único método que devolva o nome do mês por extenso. Ou seja, se mês igual a 1, deve devolver o string "janeiro", se igual a 2, "fevereiro", e assim por diante. Você deve, neste primeiro momento, utilizar obrigatoriamente o comando switch-case.

## • Entrega:

- Prazo: 16set2015 (quarta-feira) até 23h55

- Forma: Individual ou em dupla.

- Entrega: Apenas dos códigos fontes (.java)