



**Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño**

Organización de Computadoras

Docente:

Crespo Regland Jonatan

Alumno:

Garcia Ceseña Edgar Rafael

GRUPO 932

Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes

TALLER 5



≡

OneCompiler

🔍 ⓘ EDITOR CHALLENGES ORGS COMPANY & MORE LOGIN

42b4huvnb

NEW ASSEMBLY RUN

```
1 section .data
2 msg db "Imprimir input del teclado: ",0 ; Mensaje que se mostrará antes de la entrada
3
4 section .bss
5 input resb 1 ; Espacio para almacenar el carácter ingresado
6 sum resb 1 ; Espacio para almacenar la suma
7
8 section .text
9 global _start
10
11 _start:
12 ; Mostrar mensaje en consola
13 mov eax, 4
14 mov ebx, 1
15 mov ecx, msg ; dirección del mensaje
16 mov edx, 30 ; longitud del mensaje
17 int 0x80
18
19 ; Leer un carácter desde el teclado
20
21 mov eax, 3
22 mov ebx, 0
23 mov ecx, input ; dirección para almacenar la entrada
24 mov edx, 80 ; leer 1 byte (1 carácter)
25 int 0x80
26
27 ; Mostrar el carácter ingresado
28 mov eax, 4 ; syscall número 4 es write (sys write)
29 mov ebx, 1 ; descriptor de archivo 1 es stdout
30 mov ecx, input ; dirección del carácter
31 mov edx, 20 ; longitud del carácter
32 int 0x80 ; llamada al sistema
33
34 ; Calcular la suma de los caracteres
35 mov al, [input]
36 add al, [input]
37 mov [sum], al ; almacenar la suma en la variable sum
38
39 ; Mostrar la suma
40 mov eax, 4
```

organizacion

Output:

Imprimir input del teclado: organizacion